

Android知识汇总

https://blog.csdn.net/feather_wch/article/details/52043153#收藏的资料

Android 知识汇总

置顶 2018年03月08日 22:24:57 阅读数：1079

版权声明：如果有帮助，请点个赞！如果有帮助，请点个赞！如果有帮助，请点个赞！

https://blog.csdn.net/feather_wch/article/details/52043153

转载请注明：http://blog.csdn.net/feather_wch/article/details/52043153

本文用于归纳分类几年Android开发过程中的所有资料。

本文包含主要三部分：

第一部分：猎羽——个人的书单、知识储备、个人库。

第二部分：专题——根据专题的分类，对第三部分重要内容进行分类。

第三部分：Android基础和进阶——除了前两部分外，所有内容都是关于Android的基础知识和进阶知识。

Android知识汇总

版本：2018/9/10(23:59)

以下是最近更改的笔记，本人的同步作用，请无视！

- [Android知识汇总](#)
 - [猎羽](#)
 - [人不可一日无书](#)
 - [Android](#)
 - [设计模式](#)
 - [收藏的资料](#)
 - [个人库](#)
 - [专题](#)
 - [Java](#)
 - [Android面试题](#)
 - [思维导图版](#)
 - [设计模式](#)
 - [Head First 设计模式](#)
 - [Android群英传](#)
 - [Android艺术探索](#)
- [工欲善其事必先利其器](#)
 - [开源库](#)
 - [插件](#)

- [AS](#)
 - [项目迁移](#)
 - [琐碎问题](#)
- [Git](#)
- [adb](#)
- [apm](#)
- [虚拟机](#)
 - [VirtualBox](#)
 - [Genymotion](#)
- [二、基础](#)
 - [字符编码](#)
 - [数据](#)
 - [序列化](#)
 - [Json解析](#)
 - [文件存储](#)
 - [SharedPreferences](#)
 - [数据库](#)
 - [返回键](#)
 - [用户定位](#)
 - [获取日期和时间](#)
 - [URI、URL](#)
 - [IntentFilter](#)
 - [Base64、AES](#)
- [二、语言](#)
 - [Java](#)
 - [语言基础](#)
 - [动态代理](#)
 - [JVM](#)
 - [基本数据类型](#)
 - [类加载机制](#)
 - [方法调用](#)
 - [异常](#)
 - [对象](#)
 - [反射](#)

- [集合](#)
 - [分类详解](#)
 - [Java并发/异步](#)
 - [Kotlin](#)
 - [Kotlin官方文档-翻译](#)
 - [Kotlin in Action 《Kotlin实战》](#)
 - [三、Framework](#)
 - [Handler](#)
 - [组件](#)
 - [Applicaiton](#)
 - [Activity](#)
 - [基本使用](#)
 - [生命周期和启动模式](#)
 - [原理机制](#)
 - [Service](#)
 - [Content Provider](#)
 - [Broadcast](#)
 - [Fragment](#)
 - [源码机制](#)
 - [基本使用](#)
 - [开源库](#)
 - [Window](#)
 - [RemoteViews](#)
 - [刷新机制](#)
- [四、架构](#)
 - [路由](#)
 - [插件化](#)
- [五、网络](#)
 - [Socket](#)
 - [Wifi](#)
 - [NIO和IO](#)

- [Http](#)
- [六、多进程](#)
- [七、多线程](#)
 - [线程池](#)
 - [AsyncTask](#)
 - [HandlerThread](#)
 - [IntentService](#)
- [八、资深UI](#)
 - [布局](#)
 - [ConstraintLayout](#)
 - [CoordinatorLayout](#)
 - [显示](#)
 - [颜色](#)
 - [字体](#)
 - [沉浸式](#)
 - [图片](#)
 - [nine-patch](#)
 - [Bitmap](#)
 - [View](#)
 - [XML解析](#)
 - [滑动](#)
 - [GestureDetector](#)
 - [事件分发](#)
 - [工作原理](#)
 - [自定义](#)
 - [Drawable](#)
 - [Bitmap](#)
 - [绘图](#)
 - [Matrix](#)
 - [Path](#)
 - [动画](#)
- [九、开源库和第三方](#)

- [开源库](#)
 - [GreenDao](#)
 - [OkHttp](#)
 - [异常](#)
 - [框架原理](#)
- [第三方](#)
 - [Twitter](#)
 - [Facebook](#)
- [开源库](#)
- [十、数据结构和算法](#)
- [十一、混合开发](#)
- [十二、底层开发](#)
 - [JNI/NDK](#)
- [十三、设计模式](#)
 - [代理模式](#)
 - [迭代器和组合模式](#)
 - [策略模式](#)
 - [命令模式](#)
 - [模板方法模式](#)
 - [复合模式](#)
- [十四、综合技术](#)
 - [换肤](#)
 - [性能优化](#)
 - [内存泄漏](#)
 - [LeakCanary](#)
 - [适配](#)
 - [推送](#)
 - [权限](#)
- [十五、控件](#)
 - [进阶控件](#)
 - [列表](#)
 - [RecyclerView](#)
 - [ListView](#)

- [WebView](#)
- [SurfaceView](#)
- [基础控件](#)
 - [TextView](#)
 - [ImageView](#)
 - [Toast](#)
 - [EditText](#)
 - [NumberPicker](#)
 - [Notification](#)
 - [Radiogroup、Radiobutton](#)
 - [弹窗](#)
 - [PopupWindow](#)
 - [Dialog](#)
 - [Spinner](#)
 - [HorizontalScrollView](#)
 - [ProgressBar](#)
 - [ExpandableListView](#)
 - [GridView](#)
- [Material Design](#)
 - [Rectangle Button](#)
 - [Palette](#)
 - [Cardview](#)
- [下拉刷新](#)
- [ViewPager](#)
- [SpannableString](#)
- [DrawerLayout、NavigationView](#)
- [SlidingPaneLayout](#)
- [ImageSwitcher](#)
- [ViewFlipper](#)
- [十六、杂项](#)
 - [复用池](#)
 - [Java](#)

人不可一日无书

1. [Android书籍汇总](#)
2. [设计书籍推荐](#)

Android

书名	级别	评价
Android群英传	初级	涉及到各种进阶知识，但也没有过于深入的讲解。
Android开发艺术探索	中级-高级	从源码层面去探索底层机制。建议自己主动进入源码配合该书进行学习。极度推荐。
Android进阶之光	中级-高级	讲解各种开源库的源码机制、多线程、网络、多媒体方面的内容。会有很大收获，但是有些地方也不是足够深入，需要配合网络资料深入探究。

设计模式

书名	级别	评价
Head First 设计模式	入门级	非常生动形象易于理解，推荐作为第一本书。

收藏的资料

近期发现比较有价值且即将学习的资料。

1. [高级Andorid工程师学习网站](#)
2. [个人Android知识储备](#)

个人库

1. [完全关闭应用程序](#)
2. [自制简易QQ](#)

专题

Java

[Java百题大全](#)

Android面试题

1. [Android面试题-基础杂题\(18题\)](#)
2. [Android面试题-消息机制\(22题\)](#)
3. [Android面试题-四大组件](#)
4. [Android面试题-View\(126题\)](#)
5. [Android面试题-IPC](#)
6. [Android面试题-多线程\(72题\)](#)
7. [Android面试题-Window和WindowManager\(26题\)](#)
8. [Android面试题-刷新机制](#)
9. [Android面试题-RemoteView](#)
10. [Android面试题-架构MVC/MVP/MVVM](#)
11. [WebView面试题](#)

思维导图版

1. [Android Drawable详解-思维导图版](#)
2. [Android 滑动详解-思维导图版](#)
3. [Android 绘图详解-思维导图版](#)
4. [Android View工作原理-思维导图版](#)
5. [Android View事件分发-思维导图版](#)
6. [Android 动画详解-思维导图版](#)

设计模式

- [设计模式百题大全](#)

Head First 设计模式

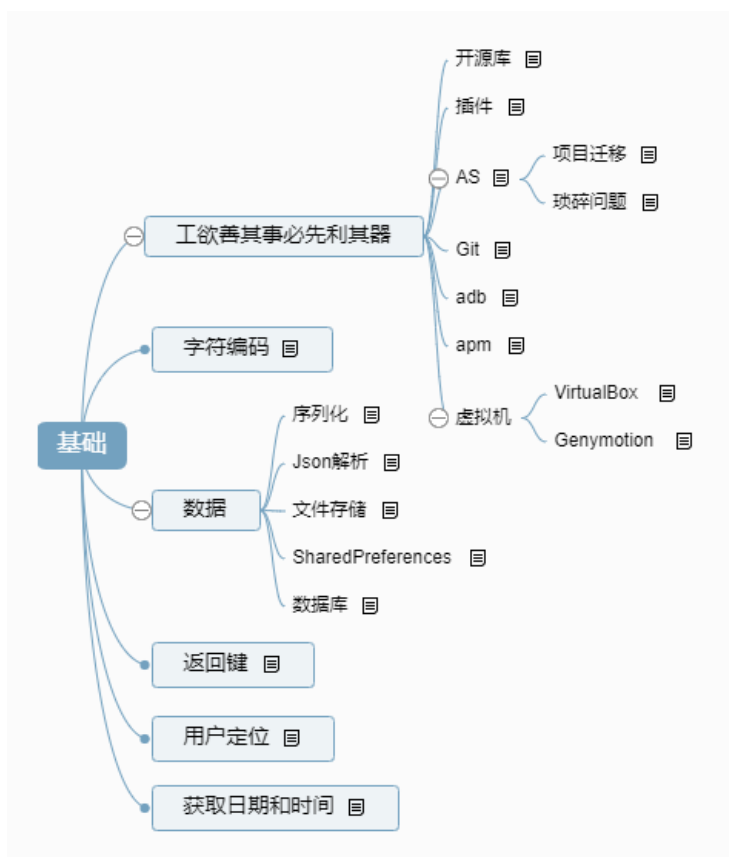
1. [策略模式](#)
2. [观察者模式](#)
3. [装饰者模式](#)
4. [工厂模式](#)
5. [单件模式](#)
6. [命令模式](#)
7. [适配器模式和外观模式](#)
8. [模板方法模式](#)
9. [迭代器和组合模式](#)
10. [状态模式](#)
11. [代理模式](#)
12. [复合模式](#)

Android群英传

1. [Android群英传 第一章-体系与系统架构](#)
2. [Android群英传 第二章-ADB](#)

Android艺术探索

工欲善其事必先利其器



基础

开源库

1. [Android最优质开源库大全](#)

插件

1. [Android优质开发工具、插件和网站汇总](#)

AS

1. [Android Studio使用技巧和快捷键汇总](#)

项目迁移

1. [Android studio 2.3 迁移项目到 3.0](#)

琐碎问题

1. [Android Studio下载，SDK下载以及代理](#)
2. [\[Learn Android Studio 汉化教程\]第一章：Android Studio 介绍](#)
3. [Android Studio中文注释乱码解决方法](#)
4. [閤樂☐: 緯梓熾UTF-8鑄勳笱鑒☐槩灝勳社紆? Android studio乱码](#)
5. [Android Studio添加依赖时出现“Manifest merger failed”](#)
6. [获取签名和android studio设置签名](#)
7. [this document contains very long lines](#)
8. [开发工具集合](#)
9. [Android Studio 找不到设备](#)
10. [开发可能用到的SDK和库](#)
11. [Android Studio com.android.dex.DexException: Multiple dex files define\(重复引用包\)](#)
12. [ADB-《Android群英传》](#)

13. [SDK中重要的pacakages（包）](#)

14. [androidmanifest.xml](#)

Git

1. [Git必须掌握的基本操作](#)

2. [git push you are not allowed to upload merges](#)

adb

1. [Android群英传 第二章-ADB](#)

apm

1. [apm install 没反应](#)

虚拟机

VirtualBox

1. [Unable to start the virtual device. VirtualBox cannot start the virtual device.](#)

Genymotion

1. [Genymotion安装使用教程详解](#)

2. [Genymotion出现错误INSTALL_FAILED_CPU_ABI_INCOMPATIBLE](#)

一、基础

1. [Android面试题-基础杂题\(18题\)](#)

字符编码

1. [字符编码](#)

数据

序列化

1. [Parcelable](#)

2. [反序列化报错：E/Parcel: Class not found when unmarshalling](#)

Json解析

1. [json解析简单示例](#)

2. [gson使用](#)

3. [通过JSON保存数据](#)

文件存储

1. [读写文件\(内存,sd等多种\)](#)

SharedPreferences

1. [SharedPreferences](#)

数据库

1. [Sqlite在android中的使用](#)
2. [SQLite如何判断表是否存在](#)
3. [数据库SQLite错误汇总](#)
4. [SQLite日期存储](#)

返回键

1. [返回键的捕获](#)

用户定位

1. [用户定位](#)

获取日期和时间

1. [Android获得当前日期和时间的方法](#)

URI、URL

1. [Android中的URI、URL、URN、Uri](#)

IntentFilter

1. [IntentFilter](#)

Base64、AES

1. [Base64编码和AES加密](#)

二、语言



语言

Java

1. [判断字符串是数字、中文还是字母的方法](#)
2. [Java for Android](#)
3. [java命名规范](#)
4. [ByteBuffer.allocate\(\)、BufferUnderflowException](#)
5. [float小数点内2位](#)

语言基础

1. [Object](#)
2. [final、finally、finalize的区别](#)

3. [Java引用类型](#)
4. [String、StringBuilder、StringBuffer详解](#)
5. [int和Integer](#)

动态代理

1. [动态代理](#)

JVM

1. [Java代码是怎么运行的？](#)
2. [Android虚拟机基本知识\(JVM\DVM\ART\JIT\)](#)
3. [Android中的堆栈-android:largeHeap="true"](#)

基本数据类型

1. [基本数据类型](#)

类加载机制

1. [JVM类加载机制](#)

方法调用

1. [JVM中的方法调用](#)

异常

1. [异常详解](#)

对象

1. 对象

[万物皆对象-《Think in java》第二章](#)

2. 内部类、静态类区别
3. 集合
4. 注解-[Java Annotation简述](#)
5. 泛型-[java泛型](#)
6. 异常-[java异常处理](#)
7. IO-[javaIO](#)

反射

1. [Java 反射详解\(68题\)](#)
2. [java反射](#)

集合

1. [Collection详解](#)
2. [Map详解](#)
3. [concurrent集合](#)

分类详解

1. [HashMap详解](#)
2. [SparseArray](#)

Java并发/异步

1. [Java 多线程](#)

- 同步锁synchronized与Lock区别
- 什么是可重入锁
- 线程通信方式
- wait和sleep区别
- wait-notify模型
- 生产者消费者模型
- 线程池

Kotlin

[Kotlin](#)

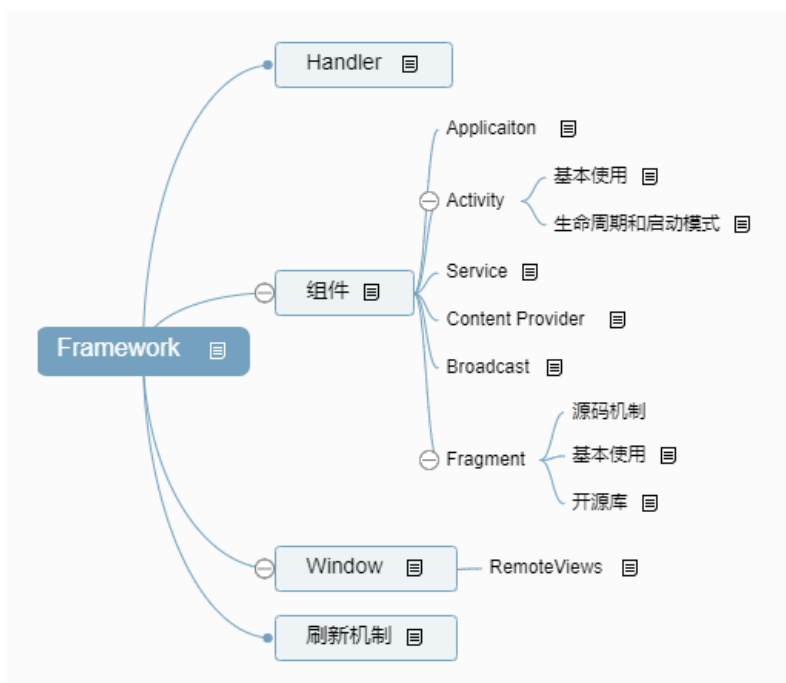
Kotlin官方文档-翻译

1. [Kotlin-1.1-基本类型](#)
2. [Kotlin-1.2-包和导入](#)
3. [Kotlin-1.3-控制流程\(if, when, for, while\)](#)
4. [Kotlin-1.4-返回和跳转](#)
5. [Kotlin-2.1-类和继承](#)
6. [Kotlin-2.2-属性和字段](#)
7. [Kotlin-2.3-接口](#)
8. [Kotlin-2.4-可见性修饰符](#)
9. [Kotlin-2.5-扩展](#)
10. [Kotlin\(2.7\)密封类](#)
11. [Kotlin\(2.8\)泛型](#)
12. [Kotlin\(2.12\)代理](#)
13. [Kotlin\(2.13\)代理属性](#)

Kotlin in Action 《Kotlin实战》

1. [Kotlin\(一\)基础篇](#)
2. [Kotlin\(二\)函数](#)

三、Framework



FrameWork

1. [体系与系统架构](#)

Handler

1. [Android面试题-Handler消息机制\(50题\)](#)
2. [Handler消息机制详解](#)

组件

1. [Android面试题-四大组件](#)
2. [Android四大组件机制详解](#)
3. [IntentFilter](#)

Applicaiton

1. [application](#)

Activity

基本使用

1. [activity去除标题栏title](#)
2. [activity去除标题后activity崩溃](#)
3. [禁止横竖屏切换、设置横屏](#)

生命周期和启动模式

1. [Activity的生命周期和启动模式](#)

原理机制

1. [Activity原理详解](#)

Service

1. [Service原理详解](#)

2. [Service基本内容](#)
3. [IntentService详解](#)

Content Provider

1. [ContentProvider详解](#)

Broadcast

1. [BroadcastReceiver详解](#)
2. [unregisterReceiver报错处理（注销广播）](#)

Fragment

源码机制

基本使用

1. [Android Fragment详解](#)
2. [Fragmen中WebView进行回退](#)
3. [Fragment](#)
4. [Fragment与activity通信](#)
5. [Fragment中findViewById为null](#)
6. [让多个fragment切换时不被实例化](#)
7. [Android应用经典主界面框架之一:仿QQ \(使用Fragment, 附源码\)](#)
8. [Fragment中使用listview](#)

开源库

1. [Android Fragmentation](#)

Window

1. [Android面试题-Window和WindowManager\(26题\)](#)
2. [Window和WindowManager知识点深入解析](#)

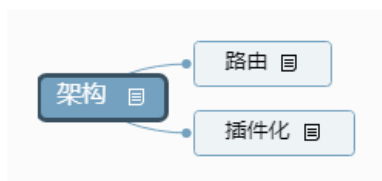
RemoteViews

1. [Android面试题-RemoteView](#)
2. [Android中RemoteViews应用与原理：通知栏和桌面小部件](#)

刷新机制

1. [Android面试题-刷新机制](#)
2. [Android的刷新机制原理详解](#)

四、架构



架构

1. [MVC、MVP、MVVM详解](#)

[2. Android Data Binding](#)

AOP面向切面编程，在不入侵代码的同时添加功能
路由-流行组件化

路由

[1. Android 路由](#)

插件化

插件化需要掌握：

- 类加载机制
- 四大组件启动流程
- 资源加载
- 动态代理

[a. Android 插件化](#)

五、网络

[1. Android网络基础\(134题\)](#)

- 七层模型
- HTTP内容
- 常见响应码
- 缓存相关
- TCP三次握手、四次挥手
- Socket的使用

Socket

[1. Socket](#)

[2. SocketChannel的read值为0](#)

Wifi

[1. wifi功能](#)

NIO和IO

[1. NIO和IO](#)

Http

[1. http操作](#)

六、多进程

[1. Android进程间通信\(IPC\)](#)

[2. Binder机制详解](#)

[3. Binder连接池的实现](#)

七、多线程

1. [Android中的同步与Mutex](#)
2. [多线程和Handler](#)
3. [终止多线程的方法](#)
4. [Android多线程](#)

线程池

1. [Android线程池的使用](#)

AsyncTask

1. [AsyncTask详解](#)

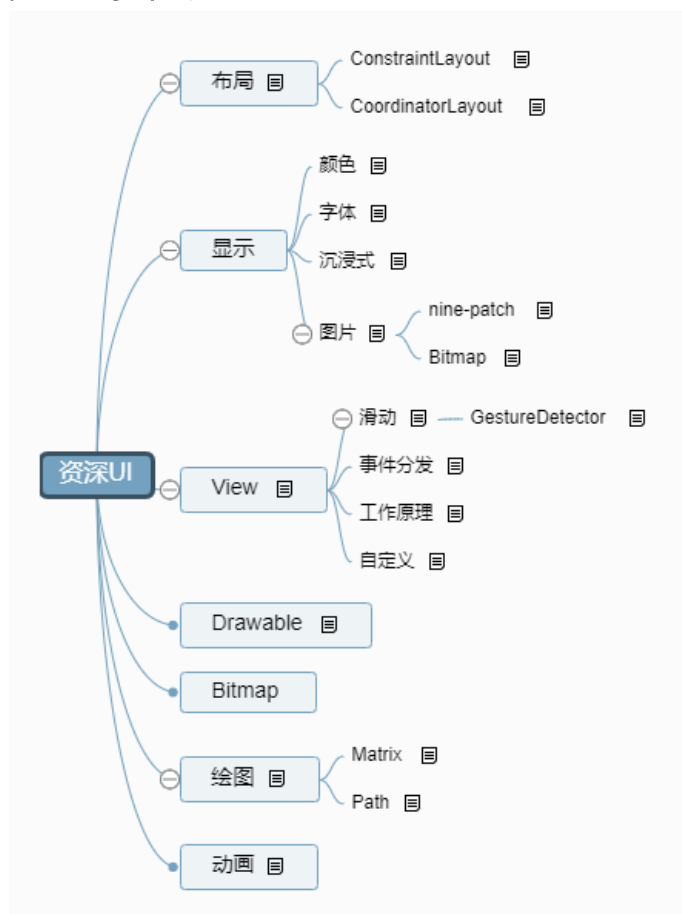
HandlerThread

1. [HandlerThread详解](#)

IntentService

1. [IntentService详解](#)

八、资深UI



UI

布局

1. [布局初步（上）](#)
2. [布局初步（下）](#)

ConstraintLayout

1. [ConstraintLayout](#)

CoordinatorLayout

1. [CoordinatorLayout](#)、[AppBarLayout](#)和[CollapsingToolbarLayout](#)

显示 颜色

1. [渐变色](#)
2. [setTextColor](#)的三种方法
3. 获得并设置textview的颜色，[getColor](#)已过时的替代用法
4. [Android颜色](#)

字体

1. [android使用自定义字体](#)

沉浸式

1. [通知栏颜色和APP一致](#)

图片

1. [从sd卡中显示一个图片](#)
2. [图片的异步加载](#)
3. [加载网络图片-radiobutton、imageView](#)

nine-patch

1. [android .9.png](#)

Bitmap

1. [Bitmap的加载和Cache](#)

View

1. [View、ViewGroup的测量和绘制](#)
2. [User Interface](#)
3. [UI](#)

XML解析

1. [通过XML创建View的原理](#)

滑动

1. [Scroll滑动分析-《Android群英传》第五章](#)

GestureDetector

1. [GestureDetector监听各种手势](#)

事件分发

1. [View的事件体系](#)

工作原理

1. [Android View的工作原理](#)

自定义

1. [Android群英传 第三章2-自定义View、控件](#)

Drawable

1. [Android中的Drawable基础与自定义Drawable](#)

Bitmap

绘图

1. [Android绘图机制知识点汇总](#)
2. 绘图机制和处理技巧-《Android群英传》第六章
3. [Android的绘制详解](#)

Matrix

1. [Matrix详解](#)
2. [Matrix的注意点](#)

Path

1. [Path动画实战](#)

动画

1. [Android 动画详解-思维导图版](#)
2. [Android动画深入分析-知识点大全](#)
3. 动画机制和处理技巧-《Android群英传》第七章
4. [Android中的拖拽](#)
5. [属性动画详解](#)
6. [animation](#)

九、开源库和第三方

开源库

GreenDao

1. [GreenDao](#)

OkHttp

1. [OkHttp使用详解](#)
2. [OkHttp源码详解](#)

异常

1. [okhttp3.internal.http.RealResponseBody](#)

框架原理

框架	源码与流程分析
1.RxJava	
2.Retrofit	
3.OkHttp	
4.Picasso/Glide	
5.EventBus3	EventBus要点和源码解析

第三方

Twitter

1. [Android Twitter集成教程](#)
2. [Twitter登陆报错:Desktop applications only support the oauth_callback](#)

Facebook

1. [Facebook Android集成和开发](#)

开源库

1、开源库

1. [MPAndroidChart](#)
2. [仿QQ5.0侧滑菜单ResideMenu](#)
3. [ACharEngine实现图形绘制](#)
4. [BezierView: 仿QQ未读消息99+条的红色气泡](#)

十、数据结构和算法

插入、冒泡、快速、归并

数组链表的区别、链表插入删除、栈及使用场景、队列以及使用场景(可能有阻塞队列)

红黑树、KMP、最短路径、动态规划、背包问题(进阶问题，了解即可)

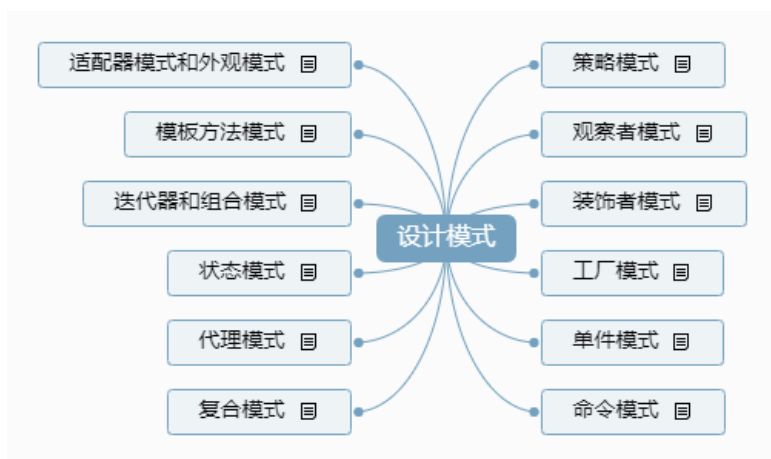
十一、混合开发

十二、底层开发

JNI/NDK

1. [JNI和NDK编程知识点](#)
2. [JNI和NDK编程](#)
3. [Android Studio 3.0进行JNI和NDK开发](#)

十三、设计模式



设计模式

1. [单例模式](#)
2. [观察者模式](#)
3. [工厂模式](#)
4. [装饰者模式](#)
5. [适配器模式](#)
6. [外观模式](#)
7. [状态模式](#)

代理模式

[代理模式 《Head First 设计模式》](#)

迭代器和组合模式

[迭代器和组合模式 《Head First 设计模式》](#)

策略模式

[策略模式 《Head First 设计模式》](#)

命令模式

[命令模式 《Head First 设计模式》](#)

模板方法模式

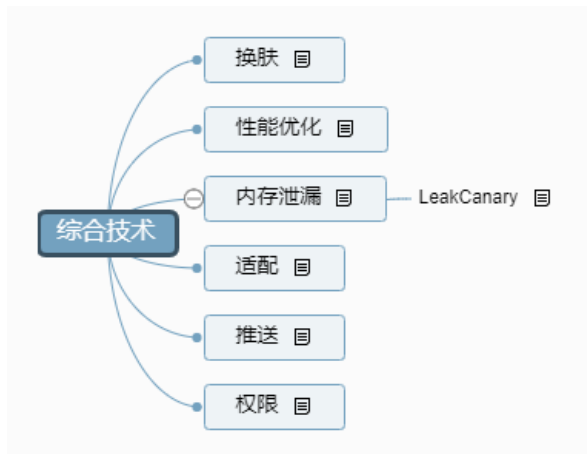
[模板方法模式 《Head First 设计模式》](#)

复合模式

[复合模式 《Head First 设计模式》](#)

单例(静态内部类和double-check的区别)、几种常用的设计模式使用场景。

十四、综合技术



综合技术

换肤

1. [Android换肤与原理](#)

性能优化

1. [Android性能优化详解](#)
2. 性能优化《Android群英传》第十章
3. 性能优化《Android开发艺术探索》

内存泄漏

1. [Android内存泄漏](#)

LeakCanary

1. [LeakCanary使用教程](#)

适配

1. [Android 适配归纳总结](#)
2. [Android适配大全](#)

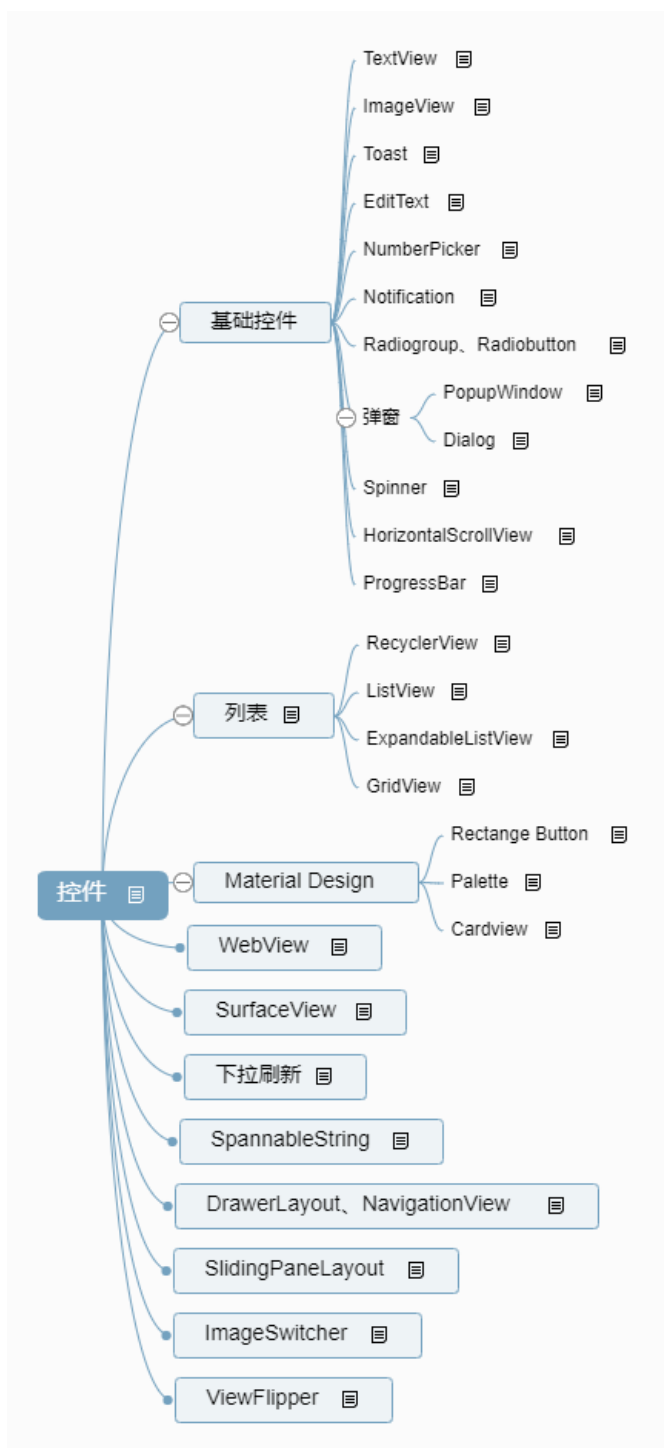
推送

1. [推送方案](#)

权限

1. [Android 6.0 动态权限](#)

十五、控件



控件

1. [Android群英传 第三章1-控件架构](#)

进阶控件 列表

1. [RecyclerView和ListView原理](#)
2. [RecyclerView和ListView基本使用](#)

RecyclerView

1. [RecyclerView原理解析](#)

ListView

1. [Listview的自定义](#)

2. [ListView详解](#)
3. [ListView的适配器Adapter](#)
4. [Listview取消点击效果](#)

WebView

1. [Android Uri详细知识点汇总](#)
2. [Android中WebView与JS的交互](#)
3. [WebView面试题](#)

SurfaceView

1. [SurfaceView介绍和通用模板](#)

基础控件

TextView

1. [给TextView设置图片的两种实现方法](#)

ImageView

1. [圆形ImageView](#)
2. [点击图片放大](#)
3. [ImageView.ScaleType设置图解](#)
4. [海报组的ImageView](#)
5. [android-gif-drawable教程](#)

Toast

1. [Toast大全-包括自定义等](#)

EditText

1. [EditText不获取焦点和监听](#)
2. [EditText限制输入字符类型的几种方式](#)
3. [EditText如何判断为空](#)
4. [EditText输入法如何不把选项卡顶上去](#)

NumberPicker

1. [NumberPicker的使用、关闭可编辑模式](#)

Notification

1. [Notification的多种用法](#)

Radiogroup、Radiobutton

1. [RadioButton图片和图片尺寸](#)
2. [FlowRadioGroup-自定义布局](#)

弹窗

PopupWindow

1. [PopupWindow](#)

Dialog

1. [AlertDialog使用和自定义](#)

Spinner

1. [spinner下拉框和dialog](#)

HorizontalScrollView

1. [侧滑菜单-自定义HorizaontalScrollView](#)

ProgressBar

1. [ProgressBar实现各种效果的圆形进度](#)
2. [Android简单自定义圆形和水平ProgressBar](#)

ExpandableListView

1. [ExpandableListView](#)

GridView

1. [GridView详解](#)
2. [GridView的onItemClickListener无效](#)
3. [GridView实现照片墙](#)

Material Design

Rectange Button

1. [Rectange Button的使用](#)

Palette

1. [Palette详解](#)

Cardview

1. [cardview](#)

下拉刷新

1. [SwipeRefreshLayout下拉刷新](#)
2. [PullToRefresh下拉刷新](#)

ViewPager

1. [ViewPager的使用](#)

SpannableString

1. [SpannableString](#)

DrawerLayout、 NavigationView

1. [DrawerLayout简单使用教程](#)
2. [NavigationView简单使用教程](#)

SlidingPaneLayout

1. [SlidingPaneLayout简单使用教程](#)

ImageSwitcher

1. [ImageSwitcher和HorizontalScrollView实现相册](#)

ViewFlipper

1. [ViewFlipper左右滑屏切换页面](#)

十六、杂项

1. [Android 各种异常解决办法](#)
2. [INSTALL_FAILED_INSUFFICIENT_STORAGE、没有R文件](#)
3. [Android运行时异常“Binary XML file line #: Error inflating class”](#)
4. [tools:replace的前缀 tools未绑定](#)
5. [Error: Could not fork child process: Resource temporarily unavailable \(-1\)-git bash报错](#)
6. [Disconnected: No supported authentication methods available\(server sent: publickey\)](#)
7. [java.lang.UnsatisfiedLinkError: dlopen failed: /data/app/*.*.so: has text relocations](#)
8. [Instant Run is disabled for non-debug variants](#)
9. [error: style attribute '@android:attr/windowEnterAnimation' not found.](#)
10. [error: expected reference but got \(raw string\) @+android:style/Animation.Translucent.](#)
11. [Unable to add window android.view.ViewRootImpl\\$W@1a8910d – the specified window type 0 is not valid](#)
12. [Unable to add window android.view.ViewRootImpl\\$W@56bd4c5 – permission denied for window type 2010](#)
13. [Manifest merger failed问题: tools:replace=”android:theme”和tools:replace=”android:icon”](#)

复用池

1. [Activity五种数据传递方式](#)
2. [activity、intent知识和总结](#)
3. [activity和四个基本控件](#)
4. [常用控件-单选框,toast,checkbox,progressbar,listview](#)
5. [Android animation](#)

Java

1. [文件IO java](#)
2. [Java基础（下）](#)

2.