

Разработать программу, которая имитирует работу командной строки, как показано на рисунке.



Количество и варианты команд на свое усмотрение. Реализовать базовые необходимые команды, как:

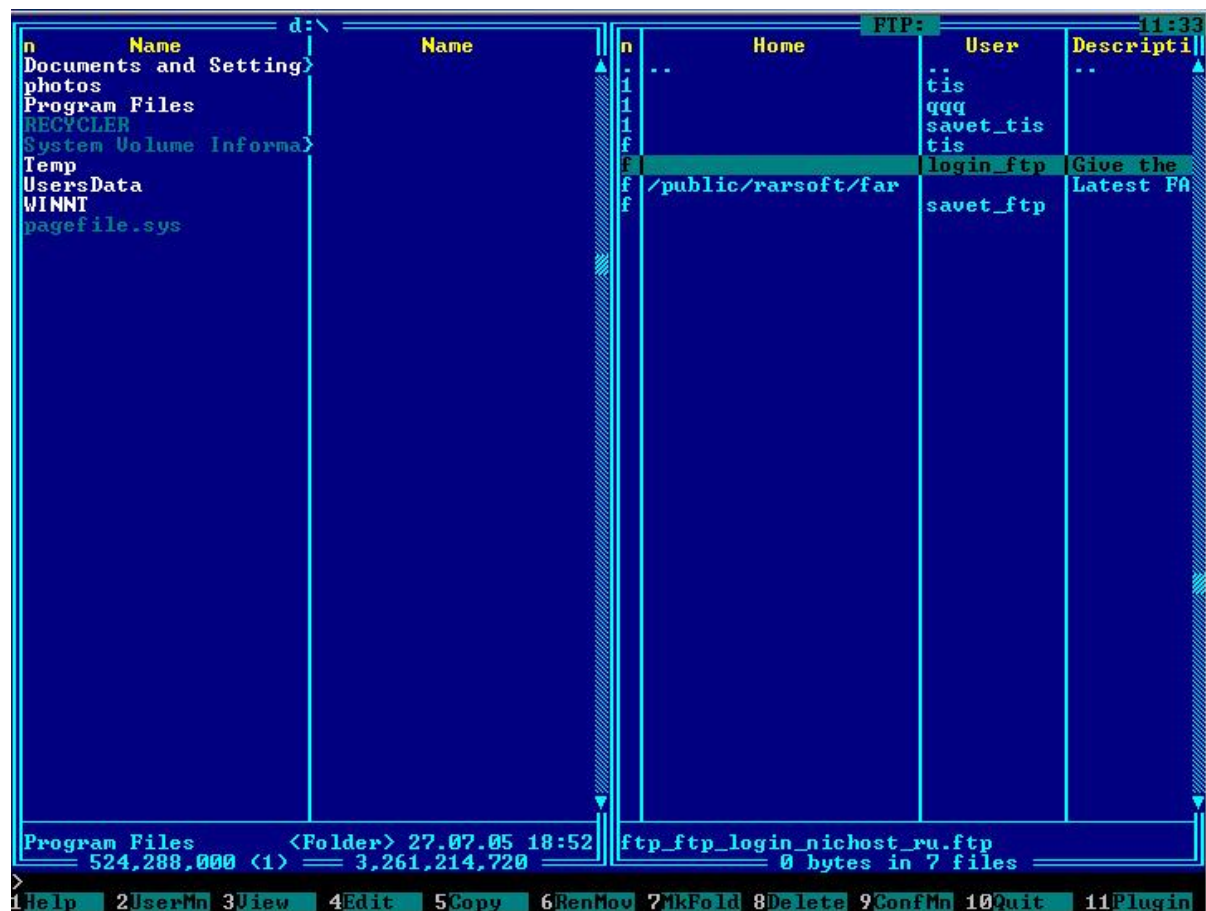
- 1) Отображение всех файлов и папок в текущей директории.
- 2) Перемещение файлов и папок.
- 3) Копирование файлов и папок.
- 4) Создание и просмотр текстовых файлов.
- 5) Очистка экрана.
- 6) Просмотр атрибутов указанного файла.
- 7) Групповое переименование файлов.
- 8) Создание и удаление директорий.
- 9) Поиск файлов.
- 10) Реализовать возможность просмотра истории введенных команд.

Также необходима команда *help*, которая отобразит список возможных команд и их назначение.

Реализовать возможность ввода команды *help* с ключом, чтобы узнать детали о конкретной команде.

Например, *help dir* - отображает информацию по команде *dir*.

По желанию усовершенствовать программу, реализовав аналог программы *Far Manager*.



Интерфейс программы рисуется с помощью символов.

Реализовать 2 панели, возможность переходить по папкам, выбирать файлы.

Добавить базовые операции работы над выбранным файлом (копирование, перемещение). Можно назначить клавишу для операции. Например, если выделен файл в левой панели, то при нажатии F5, после подтверждения пользователя, файл копируется в путь, который отображается на правой панели, и наоборот.

При нажатии F3, например, можно открыть консоль, которая описана в задании выше.

Остальной функционал по желанию.