



Домашнее задание

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать UML диаграмму деятельности (*Activity*) для процесса получения денег в банкомате.

Отобразить следующие возможные состояния процесса:

1. Проверка пароля, проверка суммы и выдача денег завершены успешно;
2. Проверка пароля не выполнена;
3. Проверка пароля выполнена успешно, но запрошенная сумма не может быть выдана по причине недостаточного количества денег на счету клиента;