



Animation Pack#05 Volume 1
Golf animations

First of all, thank you for choosing Motion Cast animations.
In this documentation, we are going to detail and give some precisions about the animations.

Details and description :

Realistic animations :

1 to 5 = Swings / shots with different types of golf clubs

6 and 7 = Animations that can be placed before a shot in order to bring a bit of staging to the whole.
I would like to point out that sometimes, the performer may switch his golf club from the right hand to the left hand (or vice versa). This is not the case in the animations you are going to see because we cannot, at the moment, animate the object outside of the hand. If we can find a way to make this compatible with all the software for which we distribute these animations, then we will add this subtlety in the future, via an update.

8 and 9 = Reaction animations after a won or lost shot. In the same idea as the previous animations, they are here to bring more staging to what you can do with these animations.

In animation 8, Take 2: the club normally passes from the right hand to the left hand.

In animation 9, Take 1, 2 and 3: He drops his golf club violently to the ground

Humorous animations :

1 = Animations where the player misses his swing / shot in a funny way.

In the animation, Take 3: You have no object in the animation because, at the end of the animation, he is supposed to lose his club.

3 = Various reactions after a point / a match won!

3-Take1: He puts the club down at the beginning, so he has no club in his hand during the rest of the animation.

3-Take4: In this animation, if you watch closely, he takes off his shirt !

5 = I allow myself a small precision concerning these animations : they are unique takes and not a reuse of the animations of our pack number 2, based on the spectators.

5-Take1 : In this animation, he looks with binoculars.

Follow us on social media :



motioncast.loic57@gmail.com



Animation Pack#05 Volume 1
Golf animations

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.
Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations.

Précisions et description :

Animations réalistes :

1 à 5 = Les swings / tirs avec les différents types de club de golf

6 et 7 = Des animations qui peuvent être placées avant un tir afin d'apporter un peu de mise à en scène à l'ensemble.

Je souhaite préciser que dans ces animations, le performeur fait parfois passer son club de golf de la main droite à la main gauche (ou inversement). Ce n'est pas le cas dans les animations que vous allez visualiser car nous ne pouvons pas, à l'heure actuelle, animer l'objet en dehors de sa parenté à une main. Si nous trouvons un moyen compatible avec tous les logiciels pour lesquels nous distribuons ces animations, nous ajouterons cette subtilité dans de futures mises à jour de ce pack d'animation.

8 et 9 = Des animations de réactions après un tir gagné ou perdu. Dans la même idée que les animations précédentes, elle sont ici pour apporter d'avantage de mise en scène dans l'ensemble de ce qu'il vous est possible de faire avec ces animations.

Dans l'animation 8, Take 2 : le club passe normalement de la main droite à la main gauche.

Dans l'animation 9, Take 1, 2 et 3 : Il laisse tomber son club de golf violemment au sol

Animations humoristiques :

1 = Des animations où le joueur loupe son swing / tire d'une manière rigolote.

Dans l'animation, Take 3 : Vous n'avez pas d'objet dans l'animation car, à la fin de l'animation, il est censé perdre son club.

3 = Diverses réactions après un point / un match gagné !

3-Take1 : Il pose le club au début, donc il n'a pas de club dans la main pour le reste de l'animation.

3-Take4 : Dans cette animation, si vous observez bien, il retire son T-Shirt !

5 = Je me permets une petite précision concernant ces animations : ce sont des prises uniques et en rien des recyclages des animations de notre pack numéro 2, basé justement sur les spectateurs.

5-Take1 : Dans cette animation, il regarde avec des jumelles.

N'hésitez pas à nous rejoindre sur les
réseaux sociaux :



motioncast.loic57@gmail.com