

# 个人简历

## 简介

- 姓名：朱阳俊
- 性别：男
- 籍贯：江苏
- 电话：15618556695
- 邮箱：[gzhuyangjun@gmail.com](mailto:gzhuyangjun@gmail.com)
- 博客：新-<https://github.com/easyui/blog> 旧-<http://justsee.iteye.com/>
- gitHub：<https://github.com/easyui>
- 最新版简历：[http://easyui.github.io/cactus\\_zyj\\_zhuyangjun\\_resume.pdf](http://easyui.github.io/cactus_zyj_zhuyangjun_resume.pdf)
- 个人评价：热爱学习，严于律己，有良好的代码编写习惯；勤于思考，善于分析与解决问题和总结经验教训；工作认真，并对项目负责；积极乐观，重视团队合作和与人交流；能快速适应新项目的技术栈、业务环境、公司流程

## 求职意向

- iOS资深架构师，iOS资深研发工程师，大前端技术管理者；上海

## 教育背景&职业成就

### 教育背景

- 2012年毕业于大连理工大学，软件工程，本科

### 职业成就

- 大连市优秀毕业生、连续3年获校三好学生、全国“国信蓝点杯”软件专业人才设计与开发大赛省一等奖、全国三等奖、大学生优秀团队大赛“昆山杯”省三等奖
- 中级软件设计师职业资格证、高级系统分析师职业资格证
- [iQIYI]2019年中7b级晋升答辩、2020年获得大神称号、2021年初8级晋升答辩
- [Neulion]2013&2015年获得优秀员工、2016UFC项目团队获得优秀团队、2017年NBA获得Apple Store 2017 Stream Anytime, Anyplace 最佳应用

## IT技能

- 掌握 Objective-c、Swift
- 掌握 iOS平台开发相关技术、框架的设计和开发
- 熟悉 tvOS、watchOS 开发
- 熟悉 React Native、Flutter开发
- 熟悉 Vue、JavaScript开发
- 熟悉 微信小程序开发
- 熟悉 软件工程的开发流程，丰富的软件系统架构设计经验
- 熟悉 常用的设计模式和数据结构
- 熟悉 MySQL、MongoDB、SQLite数据库技术
- 了解 VR、多媒体开发
- 了解 Java、Node.js、Go开发

- 了解 Jsp、Servlet、Struts2、MyBatis、Hibernate、Spring、JSF

## 工作经验&经历

### 经验

- 9年多iOS工作经验[2012/05-至今]
- 2年多JavaEE&Node.js开发经验[2010-2012]:实习&兴趣的网站项目
- 5年多客户端团队技术管理经验

### 经历

- 爱奇艺(iQIYI.COM)[2017.03-至今]: 电商部门客户端负责人&iOS资深研发, 负责电商客户端技术研发和管理。
  - 负责爱奇艺电商插件客户端的管理、研发和优化, 同时对其他部门输出我们电商的业务能力
  - 负责斩颜、饭饭星球、FOURTRY多款App从0到1的架构和管理
  - 负责电商独立App项目模板的从0到1的架构和开发
  - 负责电商SDK (mall-app-template、mall-base-sdk、mall-service-sdk、react-native-mall-sdk、flutter-mall-sdk) 的从0-1的架构和管理
  - 负责新技术和疑难问题的调研攻克
- 新诗信息科技有限公司(Neulion China)[2012.07-2017.03]: iOS资深开发&App项目管理, 负责基线库和App模板的架构设计和开发, 多个项目的开发和管理
  - 主导多个基线库架构和开发: Player framework、Track framework、Notification framework、js engine、App engine等
  - App模板的架构和开发, 可助快速启动新业务开发
  - UFC、NBA、BTN2Go多个体育视频App的开发和客户端项目管理
  - NeuVideo: 项目的研发和落地, 它是一个针对有相同视频资讯类需求的小型企业可所见即所得的动态定制化App
  - LiveShot国内早期直播App的探索 and 开发
- 江苏省邮电规划设计院-软件工程院[2011.10-2012.06]: java实习工程师, 开发“移动网络规划支持系统”的后台开发。主要技术有JPBM, Spring, Hibernate, Dorado, Flex等

## 主要工作项目

### [iQIYI]爱奇艺电商客户端架构研发和重构

- 项目时间: 2018—至今
- 项目描述: 研发和重构优化电商基础服务, 迭代产出mall-app-template、mall-base-sdk、mall-service-sdk、react-native-mall-sdk、flutter-mall-sdk
- 项目责任: 负责爱奇艺电商基础服务的架构和项目优化, 同步管理和推进客户端技术提升和落地, 主要有:
  - 首页加载优化: 使用了离线加载、二次渲染、本地可视化逻辑分页等从1.6s降到0.5秒
  - 爱奇艺6种商城业务代码重构: 实现商城管理器和路由优化来管理多个生成, 做到商城类型对于业务流是透明的, 同时删除一大半相同冗余代码
  - 商城基础业务全面组件化和跨平台化: 包括48个基础组件、商城业务模块、和爱奇艺业务封装, 6个商城30多个页面里除直播、商品详情页、购物车外全面RN化, 封装成react-native-mall-sdk, 也为以后独立App的电商业务快速开发打下了基础

## [iQIYI]爱奇艺电商的迭代开发和优化

- 项目时间：2017—至今
- 项目描述：爱奇艺电商服务插件，提供流量变现
- 项目责任：负责爱奇艺电商业务的购物车和商品详细页的迭代和优化，同步解耦爱奇艺基础服务已组件化提供给其他部门和自己部门独立App使用

## [iQIYI]斩颜、饭饭星球、FOURTRY 三款App的从0到1开发

- 项目时间：2018—至今
- 项目描述：以电商服务为基础拓展尝试生活领域（斩颜）、粉丝经济领域（饭饭星球）、潮牌领域（FOURTRY）开发了三款电商结合社交互动的App
- 项目责任：
  - 负责三款App从0到1完成架构设计，新的应用框架基于数据驱动、组件化，具有健壮的稳定性和灵活的可拓展性，日均崩溃率低于0.1%
  - 负责三款App的电商服务技术支持开发和重构，电商基础业务重构封装，同步产出了结合爱奇艺基线和电商业务的App模板、电商基础业务模块等SDK，引入了React Native和Flutter大大提高了项目的开发效率，像下单流程完全RN化，使多个App多平台共享一份代码

## [Neulion]设计、开发和维护公司iOS framework 和App template

- 项目时间：2014—2017
- 项目描述：设计、开发和维护公司iOS framework 和App template
- 项目责任：
  - Player framework：定制的播放器，实现UI多套皮肤选择和自定义，视频业务系统的封装，fariPlay, drm, 流的解密、编解码、封装、流媒体处理，Chromecast, PIP, 四格播放，VR 等功能
  - Track framework：整合多家公司 track framework 和自己公司的qos。实现接口，业务，第三方的整合的横纵向的解耦，可扩展性强，易迭代更新
  - Notification framework：整合多家公司notification，集成公司业务逻辑，远程和本地通知的ui封装，业务的封装，支持iOS>7
  - js engine：实现热更新，项目业务规则引擎。业务规则通过js实现
  - App engine：项目启动流程，整合公司其他所有框架，集成所有项目的通用业务，例如权限，通知启动流程等。实现流程的易修改，业务的轻封装，解耦，让App创建就可以立刻实现自身业务的开发
  - App template: 维护和更新项目模版（OC&Swift）
  - Ui kit：整理和维护项目项目常用控件
  - Tools kit：整理和维护项目项目辅助方法

[Neulion]BTN2Go<https://itunes.apple.com/cn/app/btn2go-international/id542517965?mt=8>、  
 UFC<https://itunes.apple.com/us/app/ufc/id534568162?mt=8>、NBA & NBA  
 VoicoOver(iOS&tvOS)<https://itunes.apple.com/ca/app/2016-nba-app/id484672289?mt=8>

- 项目时间：2013—2017、2016.02—2017、2015—2017
- 项目描述：BTN2Go（美国大学生联盟体育比赛综合性视频服务App）、UFC和NBA都是以视频内容资讯为主的App，都有PIP播放，四格播放，支持Chromecast，支持直播，点播，搜索，资讯，收藏，通知等功能（NBA日活跃用户在45万以上，UFC和BigTen日活跃量有5万以上）

- 项目责任: BTN2Go是2013年出差美国独自架构、开发完成iPhone&iPad , 和完成项目文档, 维护至今迭代了三个大版本, 后来2个版本负责项目管理, 需求管理和代码review; UFC项目中我独自开发完了tvos版本; NBA VoiceOver也是我独自开发完成, 由Swift开发, 从Swift2.3更新到Swift3, AudioQueue实现录制、编码, 从内存直接发送到服务器。

### [Neulion]NeuViedo

- 项目时间: 2014—2017
- 项目描述: NeuViedo是动态配置类型App, 模版化快速配置,生成App,可以在手机上所见即所得的修改App字体, 内容, 布局, 颜色。(NeuVideo 是项目代号, 其中上线的项目很多)
- 项目责任: 独自架构设计、开发完成iPhone&iPad所有功能

### [Neulion]LiveShot

- 项目时间: 2014—2017
- 项目描述: 体育视频直播录制App, 开发过2个版本, 第一个版本是基于ffmpeg开发, 第二个版本是基于<https://github.com/jgh-/VideoCore>开发
- 项目责任: 独自架构、开发完成iPhone&iPad, 从Swift1更新到Swift3, 从ffmpeg版本迭代到VideoToolbox版本

### [兴趣]iMessage 大数据发送<https://github.com/easyui/SendIMessage>

- 项目时间: 2013.02-2013.08
- 项目描述: 利用越狱设备, 批量定时发送iMessage营销短信
- 项目责任: 学习和研究越狱知识, 独自开发完成

### [兴趣]集栗头条<http://www.jili0519.com/>

- 项目时间: 2017.08-2020.02
- 项目描述: 本地版本的今日头条, 提供本地聚合资讯和重大资讯, 为本地用户提供更个性化的服务, 同步提供网页和App版本
- 项目责任: 自学Vue全家桶、Node.js、redis , 结合MongoDB独自完成集栗头条前台和后台管理系统(内容管理、权限管理) , 后期利用React Native开发完成跨端App

### [兴趣]加伍磅 微信小程序

- 项目时间: 2021.02-至今
- 项目描述: 为健身爱好者提供健身记录, 为专业健身教练提供健身教练国职考试题库学习, 业界第一款国职题库免费的软件
- 项目责任: 独自完成UI设计, 结合腾讯SaaS服务完成小程序开发, 开源自定义导航条和日历组件

## 语言技能

- 良好的英语听说读写能力, 能在英语环境下顺利工作(CET-4)
- 良好的日语日常交际能力, 相当于 N3 水平

## 兴趣爱好

喜欢涉猎经济及技术方面的书籍, 关注最新 IT 技术, 每天浏览技术性网站, 爱好健身、游泳、看书, 平时喜欢和朋友聚会

部分项目截图

FOURTRY



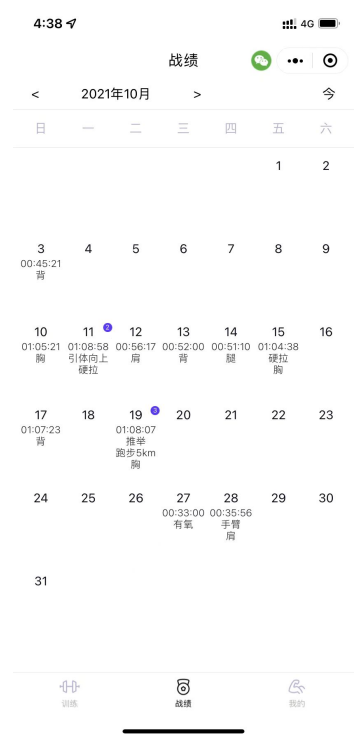
饭饭星球



电商插件

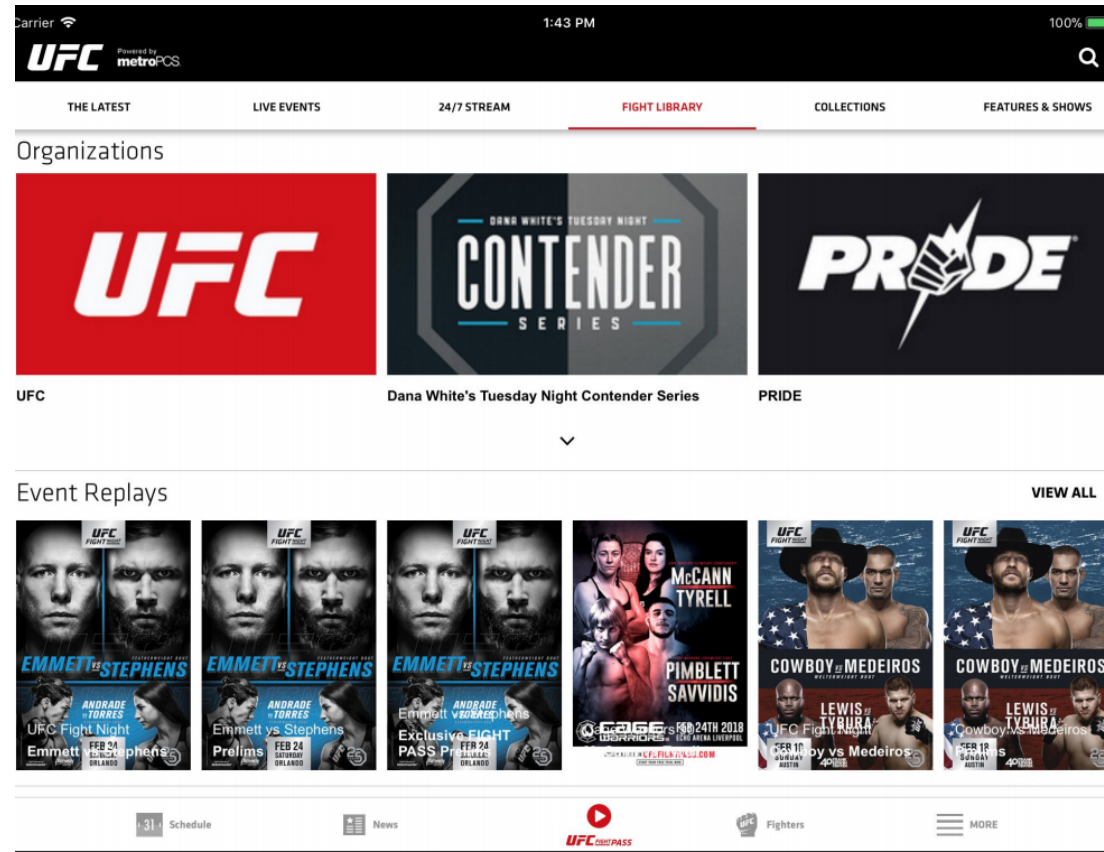


# 加伍磅小程序



# UFC





NBA

