个人简历

简介

姓名: 朱阳俊籍贯: 江苏

• 电话: 15618556695

邮箱: gzhuyangjun@gmail.com博客: http://justsee.iteye.com/

• gitHub: https://github.com/easyui

● 在线简历: http://www.oukavip.com/cactus_zyj_/zhuyangjun_resume.pdf

● 个人评价: 热爱学习, 严于律己, 有良好的代码编写习惯; 勤于思考, 善于分析与解决问题和总结经验教训; 工作认真, 并对项目负责; 积极乐观, 重视团队合作和与人交流。



求职意向

• ios研发工程师等相关职务, 上海/杭州

工作经验&经历

- 5年的iOS工作经验[2012/05-至今]
- 2年JavaEE开发经验[2010-2012]:实习和自己接的网站项目
- 新诗信息科技有限公司(Neulion China)[2012.07-至今]: iOS资深工程师,项目管理。负责公司的框架设计和开发,App的架构和开发。
- 江苏省邮电规划设计院-软件工程院[2011.10-2012.06]: java实习工程师, 开发"移动网络规划支持系统"的后台开发。主要技术有JPBM, Spring, Hibernate, Dorado,

教育背景&证书

- 2012年毕业于大连理工大学, 软件工程, 本科
- 所学课程:软件工程、关系数据库及应用、数据结构、操作系统、网站开发技术、单片机基础及应用、JavaEE系统开发、Struts架构技术等
- 大连市优秀毕业生&连续3年获校三好学生&全国"国信蓝点杯"软件专业人才设计与 开发大赛省一等奖、全国三等奖&大学生优秀业团队大赛"昆山杯"省三等奖
- 中级软件设计师职业资格证
- 高级系统分析师职业资格证

IT技能

- 掌握 Objective-c/Swift
- 掌握 iOS平台开发相关技术,框架的设计和开发
- 熟悉 tvOS/watchOS 开发
- 熟悉 JavaScript/Java
- 熟悉 软件工程的开发流程,丰富的软件系统架构设计经验
- 熟悉 常用的设计模式和数据结构
- 熟悉 数据库技术
- 了解 Android/React Native/VR/多媒体 开发
- 了解 Jsp/Servlet/Struts1/Struts2/Hibernate/Spring/JSF

主要工作项目

设计开发和维护公司的 framework 和项目 template

• 项目时间: 2014-至今

• 项目描述:设计开发和维护公司的 framework 和项目 template

• 项目责任:

- 1. Player framework: 定制的播放器,实现UI多套皮肤选择和自定义,视频业务系统的封装,fariPlay,drm,流的解密、编解码、封装、流媒体处理,Chromecast,PIP,四格播放,VR等功能
- 2. Track framework:整合多家公司 track framework 和自己公司的qos。实现接口,业务,第三方的整合的横纵向的解耦,可扩展性强,易迭代更新
- 3. Notification framework:整合多家公司notification,集成公司业务逻辑,远程和

本地通知的ui封装,业务的封装,支持iOS>7

- 4. js engine: 实现热更新,项目业务规则引擎。业务规则通过js实现
- 5. App engine: 项目启动流程,整合公司其他所有框架,集成所有项目的通用业务,例如权限,通知启动流程等。实现流程的易修改,业务的轻封装,解耦,让App创建就可以立刻实现自身业务的开发
- 6. project template: 维护和更新项目模版(OC&Swift)

7. Ui kit: 整理和维护项目项目常用控件

8. Tools kit: 整理和维护项目项目辅助方法

BTN2Go(iOS)https://itunes.apple.com/cn/app/btn2go-international/id542517965?mt=8

• 项目时间: 2013-至今

- 项目描述: 美国大学生联盟体育比赛综合性视频服务App, 有PIP播放, 四格播放, 支持Chromecast, 支持直播, 点播, 搜索, 资讯, 收藏, 通知等功能
- 项目责任: 2013年出差美国独自架构、开发完成iPhone&iPad, 和完成项目文档, 维护至今迭代了三个大版本,后来2个版本负责项目管理,需求管理和代码review

UFC(iOS&tvOS)https://itunes.apple.com/us/app/ufc/id534568162 ?mt=8

● 项目时间: 2016.02-至今

- 项目描述: UFC内容服务App, 支持Chromecast, airPlay, 直播点播, 浮动播放, 高级搜索, 资讯, 收藏, 通知等功能
- 项目责任: 负责iOS&tvOS架构设计,项目进度管理,需求管理,技术支持,代码 review,负责完成tvOS定制播放器,iOS浮动播放,iOS&tvOS复杂搜索模块开发

NeuViedo(iOS)

● 项目时间: 2014-至今

- 项目描述: NeuViedo是动态配置类型App,模版化快速配置,生成App,可以在手机上 所见即所得的修改App字体,内容,布局,颜色。(NeuVideo 是项目代号,其中上 线的项目很多)
- 项目责任:独自架构设计、开发完成iPhone&iPad所有功能

LiveShot(iOS)

• 项目时间: 2014-至今

- 项目描述:体育视频直播录制App,开发过2个版本,第一个版本是基于ffmpeg开发,第二个版本是基于<u>https://github.com/jgh-/VideoCore</u>开发
- 项目责任:独自架构、开发完成iPhone&iPad,从Swift1更新到Swift3

NBA & NBA

VoicoOver(iOS&tvOS)<u>https://itunes.apple.com/ca/app/2016-nba-app/id484672289?mt=8</u>

● 项目时间: 2015-至今

• 项目描述: NBA内容服务App, VoiceOver是提供给解说员观看比赛直播和录制解说

的App

● 项目责任: 负责NBA架构设计,项目进度管理,需求管理,技术支持,代码 review;独自开发VoiceOver, VoiceOver是Swift开发,从Swift2.3更新到Swift3, AudioQueue实现录制、编码,从内存直接发送到服务器。

iMessage 大数据发送<u>https://github.com/easyui/SendiMessage</u>

• 项目时间: 2013.02-2013.08

• 项目描述: 发送iMessage营销短信

• 项目责任: 独自研究开发完成

邮件营销系统http://www.zoelandsoft.cn/

项目时间: 2014.05-2014.11项目描述: 发送营销邮件

• 项目责任: 用 Struts2/Hibernate/Spring 完成后台业务逻辑开发

语言技能

- 良好的英语听说读写能力,能在英语环境下顺利工作(CET-4)。
- 良好的日语日常交际能力, 相当于 N3 水平。

兴趣爱好

喜欢涉猎经济及技术方面的书籍,关注最新 IT 技术,每天浏览技术性网站,爱好乒乓球、登山、看书,平时喜欢和朋友聚会。