# 单例模式

## 一、基本概念 **1、定义：**

##### 单例模式（Singleton），保证了一个类仅有一个实例，并提供一个访问它的全局访问点。

##### 优势是调用者可以避免多次实例化，如果已经有了实例就不在创建新的，如果没有就进行创建。

### 2、组成环节：

##### Singleton(单例类):定义一个GetInstance的操作，允许饿虎访问它的唯一实例。

## 二、go语言中实现

##### 1、首先定义一个Singleton类型，并且创建一个实例GetInstance。

var a = Singleton{}  
  
type Singleton struct{}  
  
func GetInstance() Singleton {  
 return a  
}

##### 2、对GetInstance方法调用。

func main() {  
 instance := GetInstance()  
 fmt.Printf("%v", instance)  
}