**电子科技大学成都学院**

**计算机系企业实习初期报告表II**

填表日期： 2019年 2月 6日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **所在项目号** | J1901050 | | |
| **学号** | 1540610327 | **姓名** | 于泽 |
| **实习单位** | 成都筑川科技有限公司 | | |
| **实习岗位** | 前端开发工程师 | | |
| 在刚刚步入工作的实习生来说，有一个成熟的团队的带领是很重要的，我在公司实习中，有前辈的带领和教导对我来说是难能可贵的，因为对于初入社会的人来说，就好像一张白纸，有一个正确的引导才会给人以后的进步留下空间，所以我是幸运的。  我在是主要负责前端的开发，[前端开发](https://baike.baidu.com/item/%E5%89%8D%E7%AB%AF%E5%BC%80%E5%8F%91)是创建Web页面或app等前端界面呈现给用户的过程，通过[HTML](https://baike.baidu.com/item/HTML/97049" \t "_blank)，[CSS](https://baike.baidu.com/item/CSS/5457" \t "_blank)及[JavaScript](https://baike.baidu.com/item/JavaScript/321142" \t "_blank)以及衍生出来的各种技术、框架、解决方案，来实现互联网产品的用户界面交互。它从[网页制作](https://baike.baidu.com/item/%E7%BD%91%E9%A1%B5%E5%88%B6%E4%BD%9C/14680719" \t "_blank)演变而来，名称上有很明显的时代特征。在[互联网](https://baike.baidu.com/item/%E4%BA%92%E8%81%94%E7%BD%91/199186)的演化进程中，网页制作是[Web1.0](https://baike.baidu.com/item/Web1.0)时代的产物，早期网站主要内容都是静态，以图片和文字为主，用户使用网站的行为也以浏览为主。随着[互联网技术](https://baike.baidu.com/item/%E4%BA%92%E8%81%94%E7%BD%91%E6%8A%80%E6%9C%AF/617749)的发展和[HTML5](https://baike.baidu.com/item/HTML5)、[CSS3](https://baike.baidu.com/item/CSS3" \t "_blank)的应用，现代网页更加美观，交互效果显著，功能更加强大。在我看来，一行行的代码能构成一个可以操作的界面让我有一种成就感，前端开发对我来说不仅仅是一个工作的饭碗，也是我的一个兴趣，我很高兴让我的工作成为了一个兴趣，因为那代表了我对这份工作的喜爱。领导照顾我是一个第一次实习的实习生，没有什么经验，所以给了我一个简单的界面项目给我练手，让我在真正的项目中找出不足之处，因为知道自己的不足的地方在哪里才能对症下药进行改正，如此就可以进步，才能在这个工作岗位上越走越远。领导也会常常在我的工作上提出一些可行的建议，我也会认真记住这些建议，并采纳这些建议，等到以后的工作中也会避免一些不足的地方。  我进入了社会，进入了工作才发现我以为都不一定是真实的，我在学校的时候我觉得我对前端已经很了解了，但是事实上并不是这样的，我要学习的还有很多很多，比如一些关于这方面的知识，还有关于前端的经验都很重要。知识可以让一个前端工程师写好一个有关的前端交互页面，但是经验可以对在原有基础上的东西简化，从而使页面加载更快，问题更少，少走弯路。前辈们也会对工作有一些很显著的指导，让我的工作更进步，提意见也会很清楚，当我不明白的时候去问前辈们，大家都很热情的帮助我解决问题，让我感受到了一个团队的力量，让我觉得工作也并不那么可怕，每个人都在用不同的办法来帮助我这个新来的实习生，也结交了许多新的朋友。  在前端开发中移动互联网带来了大量高性能的移动终端设备以及快速的无线网络，[HTML5](https://baike.baidu.com/item/HTML5/4234903)，[node.jS](https://baike.baidu.com/item/node.jS/7567977" \t "_blank)的广泛应用，各类框架类库层出不穷。我在进入公司的时候就有了解一些前端的框架，但是远远不够，学好Web框架，熟悉掌握HTML、服务器端脚本语言、CSS和JavaScript之后，学习Web框架可以加快Web开发速度，节约时间。[PHP](https://baike.baidu.com/item/PHP/9337" \t "_blank)程序员可选的框架包括CakePHP、CodeIgniter、Zend等，[Python](https://baike.baidu.com/item/Python/407313" \t "_blank)程序员喜欢使用[Django](https://baike.baidu.com/item/Django/61531" \t "_blank)和 webpy，[Ruby](https://baike.baidu.com/item/Ruby/11419" \t "_blank)程序员常用RoR。随着Web 越来越规范和标准的统一，Web组件化技术不断革新，移动端开发不断升华，以下是一些常见开源前端框架：Bootstrap主流框架之一，Bootstrap 是基于 HTML、CSS、JavaScript的，它简洁灵活，使得 Web 开发更加快捷。html5-boilerplate该框架可以快速构建健壮，且适应力强的web app或网站。Meteor是新一代的开发即时web应用的开源框架，它能在较短时间内完成开发。Semantic UI基于自然语言有效原则的UI组件框架Foundation优秀的响应式前端框架Materialize基于材料设计的现代化响应式前端框架。可提供默认的样式，自定义组件。此外，Materialize还改进动画和过渡，为开发人员提供流畅的体验。Pure几乎可以在每一个web项目中使用的一组小的和响应式的CSS模块。Vue.js 是用于构建交互式的 Web 界面的库。它提供了 MVVM 数据绑定和一个可组合的组件系统，具有简单、灵活的 API。Skeleton 是一个小的 JS 和 CSS 文件的集合,可快速开发漂亮的网站,适合各种屏幕设备包括手机。Skeleton 基于 960 grid 开发。它是一个 UI 框架。Amaze UI国内首个开源HTML5跨屏前端框架产品系列，中文排版支持更优、本土化组件丰富。该产品系列中有专门针对移动端的HTML5混合应用开发框架Amaze UI Touch以及针对跨屏HTML5网页开发的Amaze UI Web。其中，Amaze UI Touch可以帮助开发者通过丰富的组件，快速构建出与原生APP相媲美的专属移动端的HTML5应用。UIkit一个轻量级的和模块化的前端框架,用于快速开发和功能强大的web接口。Yahoo! UI Library (YUI) 是一个开放源代码的 JavaScript 函数库，为了能建立一个高互动的网页，它采用了AJAX, DHTML 和 DOM 等程式码技术。它也包含了许多 CSS 资源。使用授权为 BSD许可证。kissy一款跨终端、模块化、高性能、使用简单的 JavaScript 框架。MUI最接近原生App体验的前端框架的框架。Arale一个开放、简单、易用的前端基础类库。JX 是模块化的非侵入式Web前端框架，特别适合构建和组织大规模、工业级的Web App。GMU是基于zepto的mobile UI组件库，提供webapp、pad端简单易用的UI组件! Web App。ZUI开源HTML5前端框架Clouda Touch.jsTouch.js是移动设备上的手势识别与事件库,也是在百度内部广泛使用的开发。 | | | |