### Отчет по лабораторной работе №10

Дисциплина: Операционные системы

Тихонова Екатерина Андреевна

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы:	22
5	Выводы	24

### Список таблиц

# Список иллюстраций

3.1	Необходимо установить редактор Emacs	8
3.2	Создадим файл lab10.sh и наберем необходимый текст	9
3.3	Вырежем командой целую строку и вставим строку в конец файла	10
3.4	Скопируем область в буфер обмена и вставим область в конец файла	10
3.5	Вновь выделим эту область и вырежем её	11
3.6	Отменим последнее действие	11
3.7	Переместим курсор в начало строки	12
3.8	Переместим курсор в конец строки	12
3.9	Переместим курсор в начало буфера	13
3.10	Переместим курсор в конец буфера	13
3.11	Выведем список активных буферов на экран	14
3.12	Переместимся в окно со списком открытых буферов	15
3.13	Переключимся на другой буфер	15
3.14	В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер	17
3.15	Переключимся в режим поиска и найдем несколько слов	18
3.16	Переключимся между результатами поиска	19
3.17	Введем текст для замены	20
3.18	Нажмем «!» для подтверждения замены	20
3.19	Пробуем другой режим поиска	21

## 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

### 2 Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f ( C-x C-f ).
- 3. Наберите текст.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s ( C-x C-s ).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
- 6. Вырезать одной командой целую строку (С-к).
- 7. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
- 8. Выделить область текста ( С-space ).
- 9. Скопировать область в буфер обмена ( M-w ).
- 10. Вставить область в конец файла.
- 11. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её ( C-w ).
- 12. Отмените последнее действие ( С-/ ).
- 13. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 14. Переместите курсор в начало строки ( С-а ).
- 15. Переместите курсор в конец строки ( С-е ).
- 16. Переместите курсор в начало буфера ( М-< ).
- 17. Переместите курсор в конец буфера ( М-> ).
- 18. Управление буферами.
- 19. Вывести список активных буферов на экран ( С-х С-b ).
- 20. Переместитесь во вновь открытое окно ( С-х ) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

- 21. Закройте это окно ( С-х 0 ).
- 22. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран ( C-х b ).
- 23. Управление окнами.
- 24. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали ( C-х 3 ), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали ( C-х 2 ).
- 25. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 26. Режим поиска
- 27. Переключитесь в режим поиска ( C-s ) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- 28. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 29. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
- 30. Перейдите в режим поиска и замены ( М-% ), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 31. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о . Объясните, чем он отличается от обычного режима.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Для работы с Emacs необходимо установить данный редактор, используя команды «sudo apt-get install emacs»

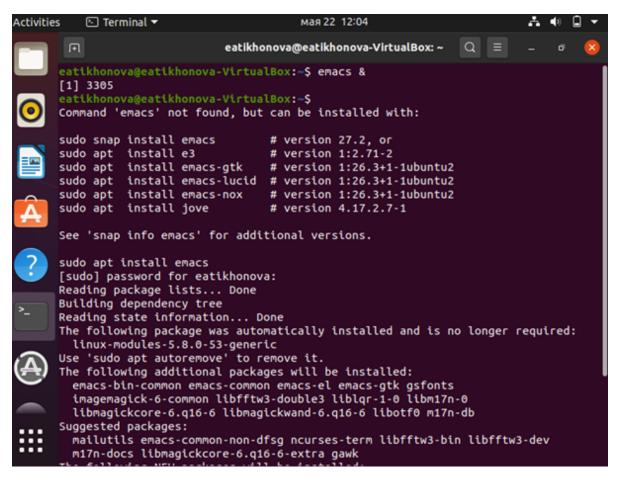
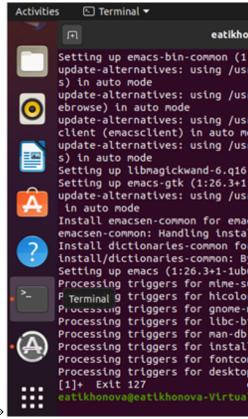


Рис. 3.1: Необходимо установить редактор Emacs



- 2. Откроем редактор Emacs с помощью команды «emacs &»
- 3. Создадим файл lab10.sh с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-f».
- 4. В открывшемся буфере наберем необходимый текст

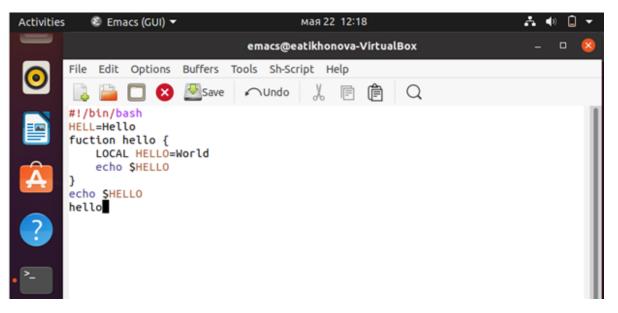


Рис. 3.2: Создадим файл lab10.sh и наберем необходимый текст

- 5. Сохраним файл с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-s».
- 6. 1.Вырежем одной командой целую строку («Ctrl-k»). 2.Вставим эту строку в конец файла («Ctrl-y»)



Рис. 3.3: Вырежем командой целую строку и вставим строку в конец файла

- 3. Выделим область текста («Ctrl-space»).
- 4. Скопируем область в буфер обмена («Alt-w»).
- 5. Вставим область в конец файла («Ctrl-y»)

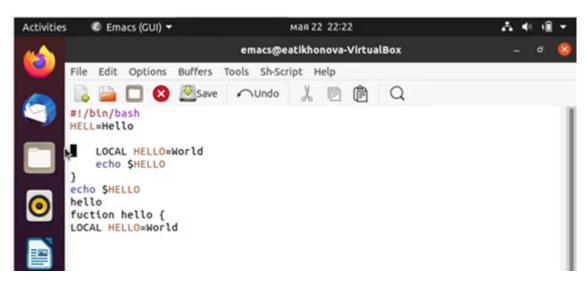


Рис. 3.4: Скопируем область в буфер обмена и вставим область в конец файла

6. Вновь выделим эту область («Ctrl-space») и на этот раз вырежем её («Ctrl-w»)

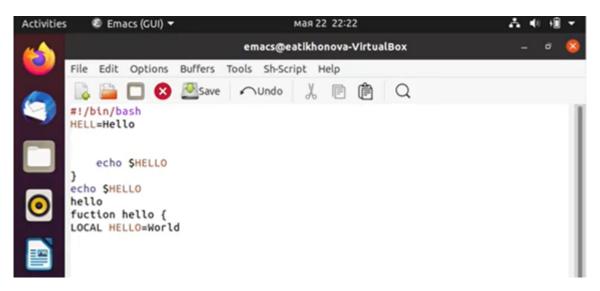


Рис. 3.5: Вновь выделим эту область и вырежем её

7. Отменим последнее действие («Ctrl-/»)



Рис. 3.6: Отменим последнее действие

1.Переместим курсор в начало строки («Ctrl-a»)

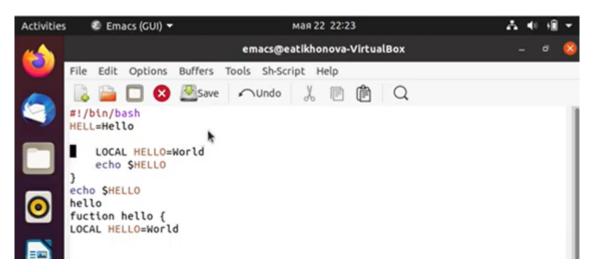


Рис. 3.7: Переместим курсор в начало строки

2.Переместим курсор в конец строки («Ctrl-e»)



Рис. 3.8: Переместим курсор в конец строки

3.Переместим курсор в начало буфера («Alt-<»)

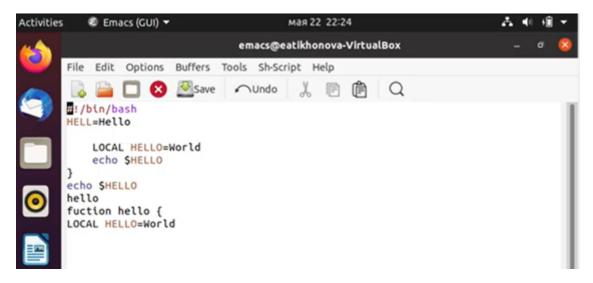


Рис. 3.9: Переместим курсор в начало буфера

4.Переместим курсор в конец буфера («Alt->»)



Рис. 3.10: Переместим курсор в конец буфера

1.Выведем список активных буферов на экран («Ctrl-x» «Ctrl-b»)

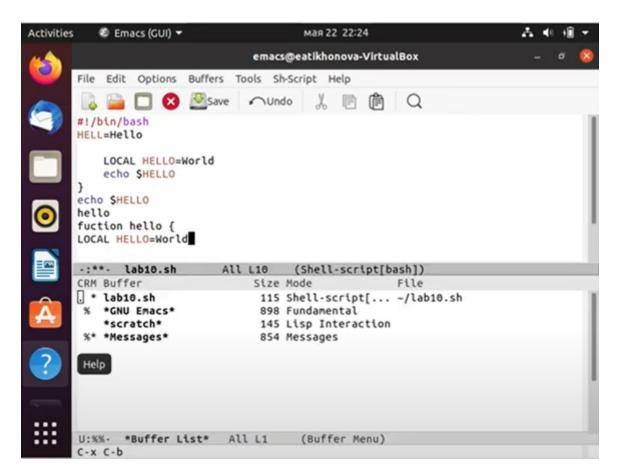


Рис. 3.11: Выведем список активных буферов на экран

2.Переместимся во вновь открытое окно («Ctrl-х о») со списком открытых бу fig. 13) и переключимся на другой буфер (для этого необходимо нажать на «

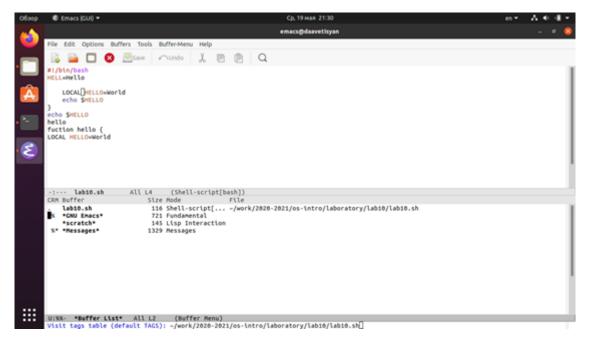


Рис. 3.12: Переместимся в окно со списком открытых буферов

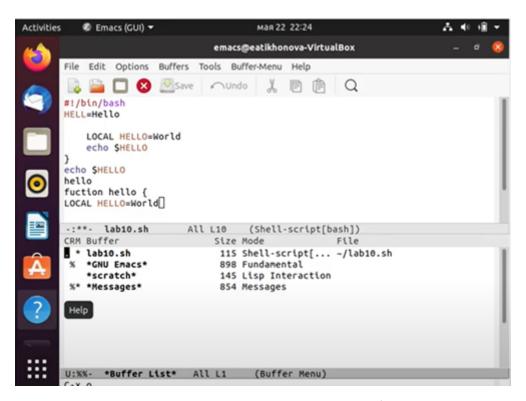
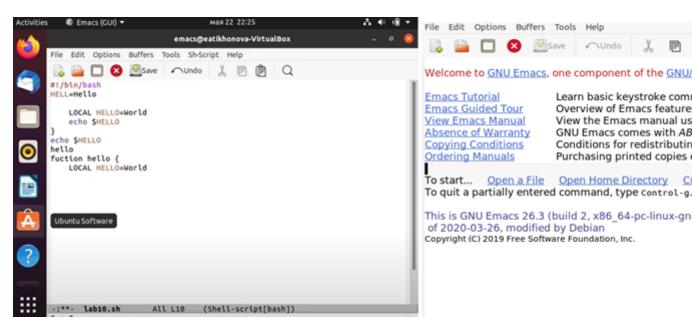


Рис. 3.13: Переключимся на другой буфер

3.Закроем это окно («Ctrl-х 0»).

4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка н x b»)



- 1.Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали («Сtr x 3»), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали («Ctrlx 2»).
- 2.В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем

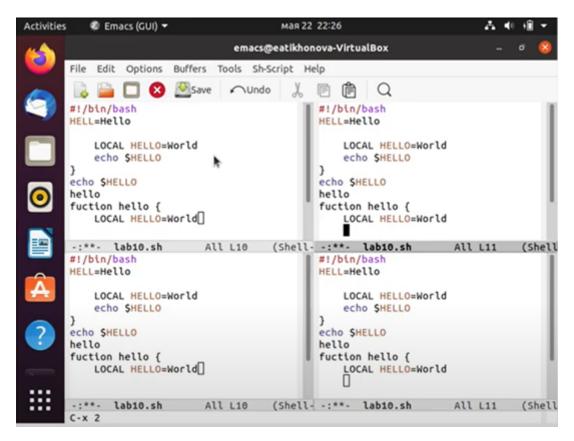


Рис. 3.14: В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер

10. 1.Переключимся в режим поиска («Ctrl-s») и найдем несколько слов, присутствующих в тексте



Рис. 3.15: Переключимся в режим поиска и найдем несколько слов

2.Переключимся между результатами поиска, нажимая «Ctrl-s»

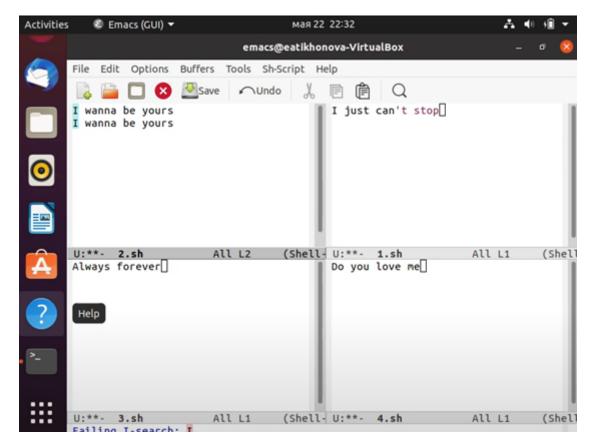


Рис. 3.16: Переключимся между результатами поиска

- 3.Выйдем из режима поиска, нажав «Ctrl-g».
- 4.Перейдем в режим поиска и замены («Alt-%»), введем текст, который следу

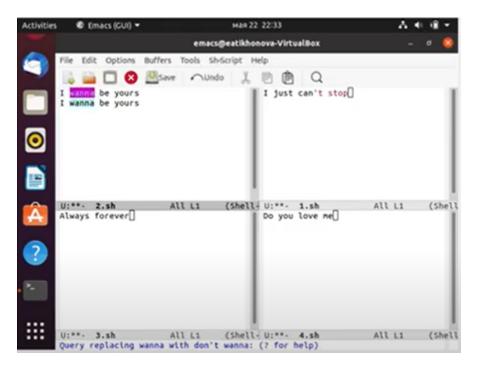


Рис. 3.17: Введем текст для замены



Рис. 3.18: Нажмем «!» для подтверждения замены

#### 5. Пробуем другой режим поиска, нажав «Alt-s o»

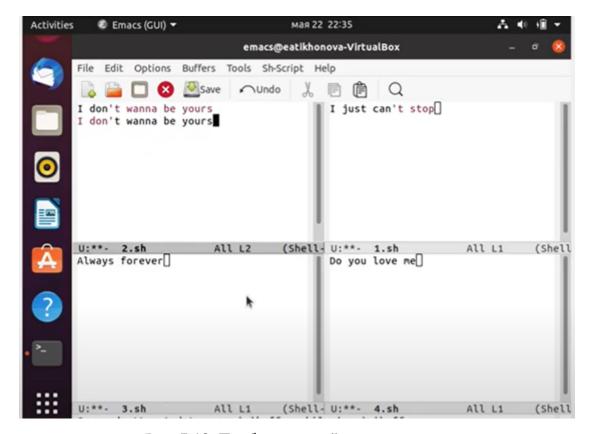


Рис. 3.19: Пробуем другой режим поиска

Данный вид поиска отличается от обычного тем, что тут считывается строка поиска, которая трактуется как регулярное выражение, и не осуществляется поиск точного совпадения в тексте буфера. Регулярное выражение – это образец, который обозначает набор строк, возможно, и неограниченный набор.

### 4 Контрольные вопросы:

- 1. Етасs один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть: текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Етасs, включая полнофункциональныйинтерпретатор языка Lisp. Таким образом, Етасs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.
- 2. Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам.
- 3. Буфер это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться

дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window – разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

- 4. Да, можно.
- 5. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
- 6. С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 7. Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3» (по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали).
- 8. Настройки Етасѕ хранятся в файле .emacs.
- 9. По умолчанию клавиша «Backspace» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимо изменить конфигурацию файла .emacs.
- 10. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.

## 5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки работы с редактором Emacs.