## Отчет по лабораторной работе №14

Дисциплина: Операционные системы

Тихонова Екатерина Андреевна

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Контрольные вопросы:	19
4	Выводы	23

# Список иллюстраций

<b>2.</b> 1	Создаем подкаталог	6
2.2	Создаем файлы	6
2.3	Редактируем файлы	7
2.4	Редактируем файлы	7
2.5	Файл	8
2.6	Файл	9
2.7	Компилируем	9
2.8	Проверяем работу	10
2.9	Исправляем файл	11
2.10	Выполниляем компиляцию	11
2.11	Выполниляем компиляцию	11
2.12	Выполняем отладку	12
2.13	Ввела команду	12
2.14	Используем команду	13
	Используем команду	13
	Используем команду	14
2.17	Используем команду	14
	Используем команду	15
2.19	Используем команду	15
	Используем команду	15
2.21	Сравниваем	16
	Убрала точки	16
2.23	Убрала точки	17
2.24	Используем команду	18
	MCHORESVEM VOMBERV	1 2

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linuxна примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. В домашнем каталоге создаю подкаталог ~/work/os/lab\_progc помощью команды «mkdir-p~/work/os/lab\_prog»

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/os/lab_prog
```

Рис. 2.1: Создаем подкаталог

Создала в каталоге файлы: calculate.h, calculate.c, main.c, используя команды «cd~/work/os/lab prog»и «touchcalculate.hcalculate.cmain.c»

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~$ cd ~/work/os/lab_prog
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ touch calculate.h calculate.c main.c
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ ls
calculate.c calculate.h main.c
```

Рис. 2.2: Создаем файлы

Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится. Открыв редактор Emacs, приступила к редактированию созданных файлов. Реализация функций калькулятора в файле calculate.c

```
Emacs (GUI) ▼
                                                                                                                  июн 4 18:56
                                                                                                      emacs@eatikhonova-VirtualBox
          File Edit Options Buffers Tools C Help
           #include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include "calculate.h"
           Calculate (float Numeral, char Operation[4])
            float SecondNumeral;
if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
                  printf("Второе слагаемое: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
return(Numeral + SecondNumeral);
            }
else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
               f
f
printf("Buyuraemoe: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
return(Numeral * SecondNumeral);
}
             else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
                   printf("Делитель: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
if(SecondNumeral == 0)
                      {
printf("Ошибка: деление на ноль! ");
return(HUGE_VAR);
}
                  }
else
  return(Numeral / SecondNumeral);
            }
else if(strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
        | f | printf("Creneths: "); | scanf("%f",&SecondNumeral); | return(pow(Numeral) SecondNumeral); | u:-- calculate.c Top L40 (C/*L Abbrev) | wrote /home/eatikhonova/work/os/lab_prog/calculate.c
:::
```

Рис. 2.3: Редактируем файлы

Рис. 2.4: Редактируем файлы

Интерфейсный файл calculate.h, описывающий формат вызова функции калькулятора

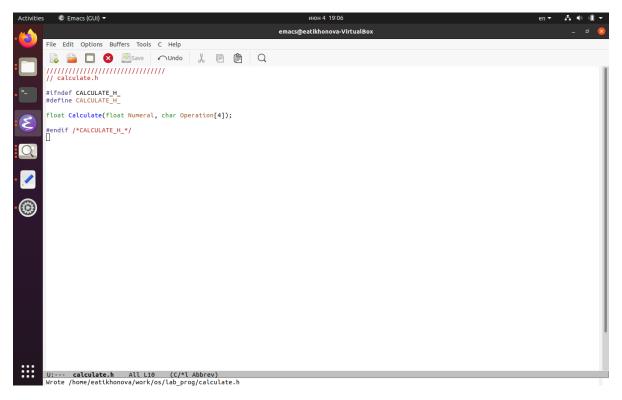


Рис. 2.5: Файл

Основной файл main.c, реализующий интерфейс пользователя к калькулятору

Рис. 2.6: Файл

3. Выполнила компиляцию программы посредством gcc(версия компилятора: 8.3.0-19), используя команды «gcc-ccalculate.c», «gcc-cmain.c» и «gcc calculate.o main.o-o calcul-lm»

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ gcc -c calculate.c
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ gcc -c main.c
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ gcc calculate.o main.o calcul -lm
```

Рис. 2.7: Компилируем

- 4. В ходе компиляции программы никаких ошибок выявлено не было.
- 5. Создала Makefile с необходимым содержанием.

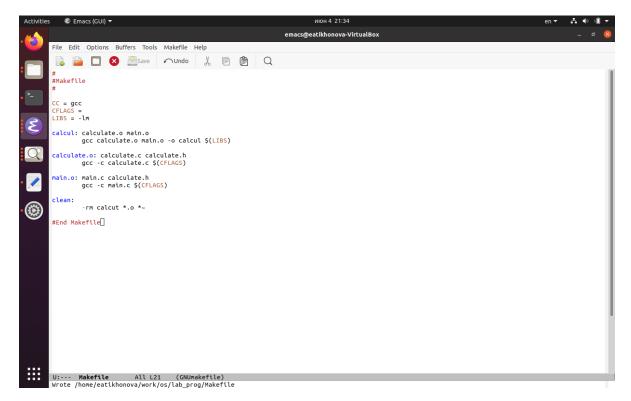


Рис. 2.8: Проверяем работу

Данный файл необходим для автоматической компиляции файлов calculate.c (цель calculate.o), main.c (цель main.o), а также их объединения в один исполняемый файл calcul(цель calcul). Цель clean нужна для автоматического удаления файлов. Переменная СС отвечает за утилиту для компиляции. Переменная CFLAGS отвечает за опции в данной утилите. Переменная LIBS отвечает за опции для объединения объектных файлов в один исполняемый файл. 6. Далее исправила Makefile

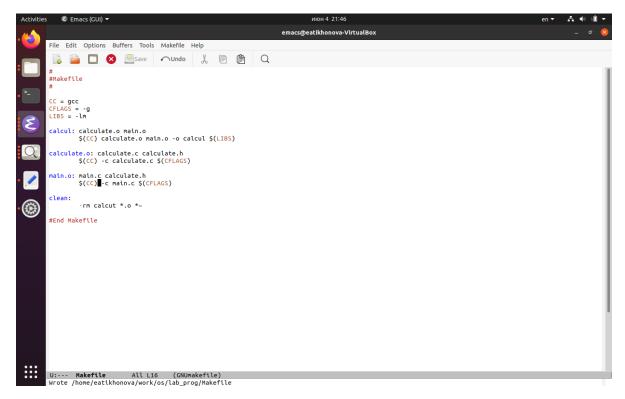


Рис. 2.9: Исправляем файл

Впеременную CFLAGS добавила опцию-g, необходимую для компиляции объектных файлов и их использования в программе отладчика GDB. Сделала так, что утилита компиляции выбирается с помощью переменной СС. После этого я удалила исполняемые и объектные файлы из каталога с помощью команды «makeclear». Выполнила компиляцию файлов, используя команды «makecalculate.o», «makemain.o», «malecalcul»

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ make clean
rm calcut *.o *~
```

Рис. 2.10: Выполниляем компиляцию

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ make calculate.o
gcc -c calculate.c -g
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ make main.o
gcc -c main.c -g
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ make calcul
gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
```

Рис. 2.11: Выполниляем компиляцию

Далее с помощью gdb выполнила отладку программы calcul. Запустила отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки, используя команду:«gdb./calcul»

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ gdb ./calcul
GNU gdb (Ubuntu 9.2-Oubuntu1~20.04) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>.
```

Рис. 2.12: Выполняем отладку

Для запуска программы внутри отладчика ввела команду «run»

```
(gdb) run
Starting program: /home/kaleontjeva/work/os/lab_prog/calcul
Число: 6
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): *
Множитель: 5
30.00
[Inferior 1 (process 4551) exited normally]
(gdb) [
```

Рис. 2.13: Ввела команду

Для постраничного (по 10 строк) просмотра исходного кода использовала команду «list»

```
(gdb) list
       2
3
4
5
6
        // main.c
       #include <stdio.h>
        #include "calculate.h"
        int
8
       main (void)
          float Numeral;
(gdb) list
11
          char Operation[4];
12
          float Result;
13
         printf("Число: ");
14
         scanf("%f",&Numeral);
         printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan):
15
16
         scanf("%s",&Operation);
17
         Result = Calculate(Numeral, Operation);
18
         printf("%6.2f\n", Result);
19
          return 0;
20
(gdb)
```

Рис. 2.14: Используем команду

Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла использовала команду «list 12, 15»

```
(gdb) list 12,15
12 float Result;
13 printf("Число: ");
14 scanf("%f",&Numeral);
15 printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
(gdb)
```

Рис. 2.15: Используем команду

Для просмотра определённых строк неосновного файла использовала команду «listcalculate.c: 20, 29»

```
(gdb) list calculate.c:20,29
20
21
              printf("Вычитаемое: ");
              scanf("%f", &SecondNumeral);
22
23
              return(Numeral - SecondNumeral);
24
          else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
25
26
27
              printf("Множитель: ");
              scanf("%f",&SecondNumeral);
28
              return(Numeral * SecondNumeral);
29
(qdb)
```

Рис. 2.16: Используем команду

Установила точку останова в файле calculate.c на строке номер 21, используя команды «listcalculate.c: 20, 27» и «break 21»

```
(gdb) list calculate.c:20,27
20
              printf("Вычитаемое: ");
21
              scanf("%f", &SecondNumeral);
22
              return(Numeral - SecondNumeral);
23
24
25
          else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
26
27
              printf("Множитель: ");
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at 0x5555555555226: file calculate.c, line 21.
(qdb)
```

Рис. 2.17: Используем команду

Вывела информацию об имеющихся в проекте точках останова с помощью команды «infobreakpoints»

```
(gdb) info breakpoints

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x000055555555226 in Calculate at calculate.c:21
(gdb)
```

Рис. 2.18: Используем команду

Запустила программу внутри отладчика и убедилась, что программа остановилась в момент прохождения точки останова. Использовала команды «run», «5», «-» и «backtrace»

```
(gdb) run
Starting program: /home/kaleontjeva/work/os/lab_prog/calcul
Число: 5
Onepaция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -

Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffe0f4 "-") at calculate.c:21
21 printf("Вычитаемое: ");
(gdb) backtrace
#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffe0f4 "-") at calculate.c:21
#1 0x0000055555555554dd in main () at main.c:17
(gdb)
```

Рис. 2.19: Используем команду

Посмотрела, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя команду «printNumeral»

```
(gdb) print Numeral
$1 = 5
```

Рис. 2.20: Используем команду

Сравнила с результатом вывода на экран после использования команды «displayNumeral». Значения совпадают

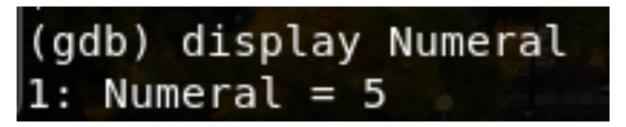


Рис. 2.21: Сравниваем

Убрала точки останова с помощью команд «infobreakpoints» и «delete1»

```
(gdb) info breakpoints

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x000055555555226 in Calculate at calculate.c:21

breakpoint already hit 1 time

(gdb) delete 1

(gdb)
```

Рис. 2.22: Убрала точки

7. С помощью утилиты splint проанализировала коды файлов calculate.c и main.c. Предварительно я установила данную утилиту с помощью команд «sudoaptupdate» и «sudoaptinstallsplint»

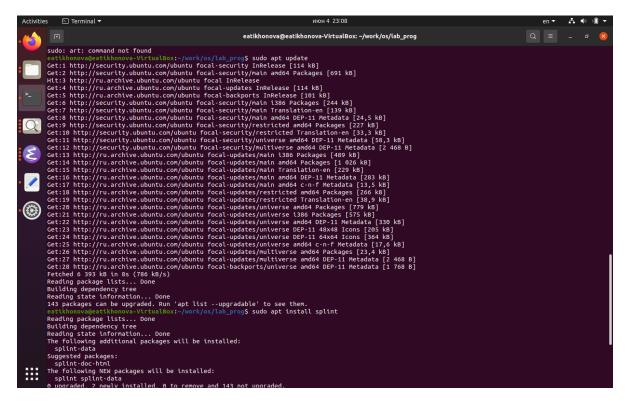


Рис. 2.23: Убрала точки

Далее воспользовалась командами «splintcalculate.c» и «splintmain.c». С помощью утилиты splint выяснилось, что в файлах calculate.c и main.c присутствует функция чтения scanf, возвращающая целое число(тип int), но эти числа не используются и нигде не сохранятся. Утилита вывела предупреждение о том, что в файле calculate.c происходит сравнение вещественного числа с нулем. Также возвращаемые значения(тип double) в функциях роw, sqrt, sin, cos и tan записываются в переменную типа float, что свидетельствует о потери данных.

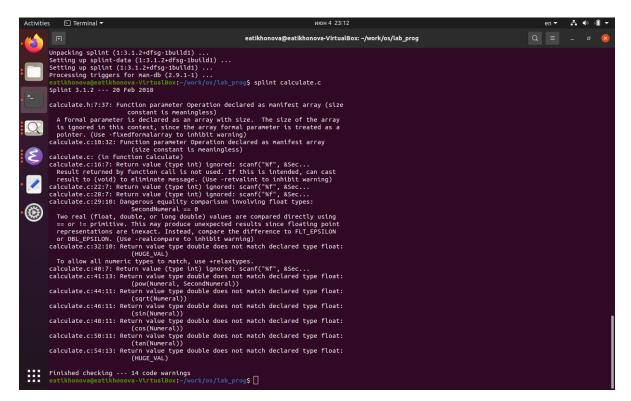


Рис. 2.24: Используем команду

```
eatikhonova@eatikhonova-VirtualBox:~/work/os/lab_prog$ splint main.c
Splint 3.1.2 --- 20 Feb 2018
```

Рис. 2.25: Используем команду

#### 3 Контрольные вопросы:

1)Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdbи др.нужно воспользоваться командой тапили опцией -help(-h)для каждой команды. 2)Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: ⊠планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения; ⊠проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования; Внепосредственная разработка приложения: окодирование -по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах); -анализ разработанного кода; осборка, компиляция и разработка исполняемого модуля; отестирование и отладка, сохранение произведённых изменений; ⊠документирование.Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geanyи др.После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль. 3)Дляимени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы указывают на тип объекта. Файлы с расширением (суффиксом) .своспринимаются дсскак программы на языке С, файлы с расширением .ссили .С-как файлы на языке С++, а файлы срасширением .осчитаются объектными.Например, в команде «gcc-cmain.c»: gccпо расширению (суффиксу). сраспознает тип файла для компиляции и формирует объектный модуль -файл с расширением .o. Если требуется получить исполняемый файл с определённым именем (например,

hello), то требуется воспользоваться опцией -ои в качестве параметра задать имя создаваемого файла: «gcc-ohellomain.c».4)Основное назначение компилятора языка Си в UNIX заключается в компиляции всей программы и получении исполняемого файла/модуля.5)Для сборки разрабатываемого приложения и собственно компиляции полезно воспользоваться утилитой make. Она позволяет автоматизировать процесс преобразования файлов программы из одной формы в другую, отслеживает взаимосвязи между файлами.6)Для работы с утилитой makeнеобходимо в корне рабочего каталога с Вашим проектом создать файл с названием makefileили Makefile, в котором будут описаны правила обработки файлов Вашего программного комплекса. В самом простом случае Makefileимеет следующий синтаксис:...:...<команда 1>...Сначала задаётся список целей, разделённых пробелами, за которым идёт двоеточие и список зависимостей. Затем в следующих строках указываются команды. Строки с командами обязательно должны начинаться с табуляции. В качестве цели в Makefileможет выступать имя файла или название какого-то действия. Зависимость задаёт исходные параметры (условия) для достижения указанной цели. Зависимость также может быть названием какого-то действия. Команды – собственно действия, которые необходимо выполнить для достижения цели. Общий синтаксис Makefileимеет вид: target1 [target2...]:[:] [dependment1...][(tab)commands] [#commentary][(tab)commands] [#commentary]Здесь знак # определяет начало комментария (содержимое от знака # и до конца строки не будет обрабатываться. Одинарное двоеточие указывает на то, что последовательность команд должна содержаться в одной строке. Для переноса можно в длинной строке команд можно использовать обратный слэш (). Двойное двоеточие указывает на то, что последовательность команд может содержаться в нескольких последовательных строках.Пример более сложного синтаксиса Makefile:## Makefile for abcd.c#CC = gccCFLAGS =# Compile abcd.c normalyabcd: abcd.c\$(CC) -o abcd \$(CFLAGS) abcd.cclean:-rm abcd.o ~# EndMakefileforabcd.cВ этом примере в начале файла заданы три переменные: ССи CFLAGS. Затем указаны цели, их зависимости и соответствующие команды. В командах происходит обращение к значениям переменных. Цель с именем сleanпроизводит очистку каталога от файлов, полученных в результате компиляции. Для её описания использованы регулярные выражения. 7) Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNUдля ОС типа UNIXвходит отладчик GDB(GNUDebugger). Для использования GDBнеобходимо скомпилировать анализируемый код программы таким образом, чтобы отладочная информация содержалась в результирующем бинарном файле. Для этого следует воспользоваться опцией - gкомпилятора gcc: gcc-cfile.c-gПосле этого для начала работы c gdbнеобходимо в командной строке ввести одноимённую команду, указав в качестве аргумента анализируемый бинарный файл: gdbfile.o8)Основные команды отладчика gdb:⊠backtrace-вывод на экран пути к текущей точке останова (по сутивывод названий всех функций) Вbreak -установить точку останова (в качестве параметра можетбыть указан номер строки или название функции)⊠clear -удалить все точки останова в функции⊠continue –продолжить выполнение программы⊠delete -удалить точку останова⊠display -добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы⊠finish -выполнить программу до момента выхода из функции⊠info breakpoints -вывести на экран список используемых точек останова⊠info watchpoints -вывести на экран список используемых контрольных выражений⊠list -вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальнойи конечной строк)**⊠**next -выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций ⊠print -вывести значение указываемого в качестве параметра выражения⊠run -запуск программы на выполнение**⊠**set -установить новое значение переменной⊠step -пошаговое выполнение программы⊠watch -установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановленаДля

выхода из gdbможно воспользоваться командой quit(или её сокращённым вариантом q) или комбинацией клавиш Ctrl-d. Более подробную информацию по работе с gdbможно получить с помощью команд gdb-hu mangdb. 9)Схема отладки программы показана в 6 пункте лабораторной работы. 10) При первом запуске компилятор не выдал никаких ошибок, но в коде программы main.cдопущена ошибка, которую компилятор мог пропустить (возможно, из-за версии 8.3.0-19): в строке scanf("%s", &Operation);нужно убрать знак &, потому что имя массивасимволов уже является указателемна первый элементэтого массива. 11)Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся: Всвете – исследование функций, содержащихся в программе,**⊠**lint -критическая проверка программ, написанных на языке Си.12)Утилита splintанализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки. В отличие от компилятора Caнализатор splintreнepupyer комментарии с описанием разбора кода программы и осуществляет общий контроль, обнаруживая такие ошибки, как одинаковые объекты, определённые в разных файлах, или объекты, чьи значения не используются в работе программы, переменные с некорректно заданными значениямии типами и многое другое.4

#### 4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрелапростейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux-на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.