1. 面向对象的三大特性，封装、继承、多态。
2. 3种继承方式：public、private、public
3. 类的内存布局
4. 单继承、多重继承内存布局，虚函数的重写
5. 指针与引用的区别，为什么引用没有分配内存空间，如何验证引用没有分配内存空间。

其实引用是占空间，引用占用一个指针的空间大小，可以通过查看汇编代码看到引用的内存地址，但是是指向另外一块内存。

int a = 10;

int& b = a;

b本身是要占用一个指针的空间，指向a的内存块，不能改变b的地址，

int& b相当于是一个int \* const b。