

讲师: Jane

START



章节目录

- 1 Spring的应用
- ² Spring中的Bean
- 3
- ⁴ Spring的数据库开发
- 5 Spring的事务管理
- ●初识MyBatis
- 7 MyBatis的核心配置
- 8 动态SQL
- **MyBatis的关联映射**

- MyBatis与Spring的整 合
- 11 Spring MVC入门
- 12 Spring MVC的核心类和注解
- 13 数据绑定
- 14 JSON数据交互和RESTful支持
- 15 拦截器
- 16 文件上传和下载
- 17 SSM框架整合
 - 18 B00T客户管理系统



第一章

Spring的基本应用

www.51zxw.net 版权所有盗版必究



1.1 Spring概述

Spring是当前主流的Java Web开发框架,它是为了解决企业应用开发的复杂性问题而产生的。对于一个Java开发者来说,掌握Spring框架的使用,已是其必备的技能之一。本章将对Spring框架的基础知识进行详细的讲解。



1.1.1 什么是Spring

Spring是一个开源框架,它由Rod Johnson创建。它是为了解决企业应用开发的复杂性而创建的。

Spring使用基本的JavaBean来完成以前只可能由EJB完成的事情。

然而,Spring的用途不仅限于服务器端的开发。从简单性、可测试性和松耦合的角度而言,

任何Java应用都可以从Spring中受益。

• 目的:解决企业应用开发的复杂性

• 功能:使用基本的JavaBean代替EJB,并提供了更多的企业应用功能

• **范围**: 任何Java应用

它是一个容器框架,用来装javabean(java对象),中间层框架(万能胶)可以起一个连接作用,比如说把Struts和hibernate粘合在一起运用。简单来说,Spring是一个轻量级的控制反转(IoC)和面向切面(AOP)的容器框架。

在实际开发中,通常服务器端在采用三层体系架构,分别为表示

层(Web)、业务逻辑层(Service)、持久层(Dao), Spring对每一层都提

供了技术支持。



在表示层提供了与Struts等框架的整合

业务逻辑层

在业务逻辑层可以管理事务、记录日志等

持久层

在持久层可以整合Hibernate、JdbcTemplate等技术

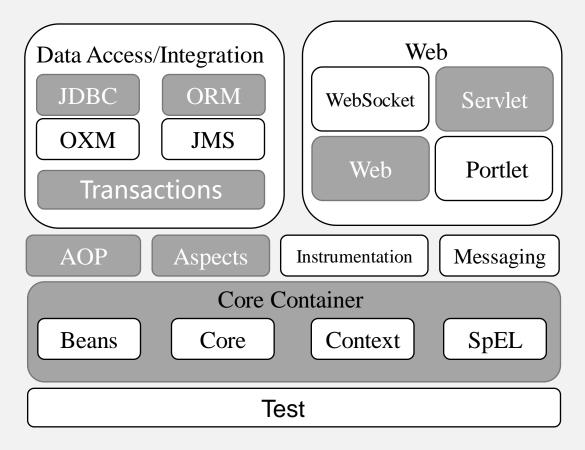


1.1.2 Spring框架的优点

- 1.使用Spring的IOC容器,将对象之间的依赖关系交给Spring,降低组件之间的耦合性,让我们更专注于应用逻辑。
- 2.可以提供众多服务,事务管理,WS等。
- 3.AOP的很好支持,方便面向切面编程。
- 4.对主流的框架提供了很好的集成支持,如hibernate,Struts2,JPA等。
- 5.Spring DI机制降低了业务对象替换的复杂性。
- 6.Spring属于低侵入,代码污染极低。
- 7.Spring的高度可开放性,并不强制依赖于Spring,开发者可以自由选择Spring部分或全部。

1.1.3 Spring的体系结构

Spring框架采用的是分层架构,它一系列的功能要素被分成20个模块。





1、核心模块 (CoreContainer)

Spring核心模块包含有Core、Beans、Context和Expression Language四个小模块。 其中,Core和Beans是整个Spring框架基础部分,也是Spring的核心依赖注入IoC与DI的最 基本实现,Spring的其他模块大多依赖这两个功能。

- spring-core:其他模块的基础核心,包含Spring框架的核心工具类,Spring其他模块都要使用该包里面的类。
- **spring-beans**: Spring定义bean的支持,负责访问配置文件、创建和管理bean,支持依赖注入和控制反转的相关操作。传说中的bean工厂类就在这个jar包中。
- **spring-context**: spring运行时容器,在Core和Beans的基础上,提供对Spring的上下文支持,ApplicationContext是该包的关键,通过它,可以方便快捷的取出依赖注入的Bean。
- **spring-expression:**spring表达式语言,帮助Spring在运行时查询和操作对象。支持设置 /获取对象的属性值,方法的调用。



2、AOP模块

spring-aop:对于代理AOP的支持

spring-Aspects:对于AspectJ的AOP支持



3、Web模块

- spring-web:提供基础的web功能,在Web项目中提供Spring的容器。
- **spring-webmvc**:提供基于Servlet的SpringMVC
- Spring-WebSocket: 提供WebSocket功能
- **spring-webmvc-portlet**:提供portlet的支持

4:数据库模块

- spring-jdbc:提供jdbc访问数据库的支持,包含了Srping对数据库访问操作进行封装的所有类,它提供了一个JDBC的抽象层,从而实现对其他厂商的支持。
- spring-tx:提供对事物的支持
- spring-orm:提供对象关系-映射的支持,使得Spring可以方便的整合其他第三方ORM库如JAP、Mybatis、Hibernate等
- spring-oxm:提供对象xml映射支持
- spring-jms:提供对java消息服务的支持



1.1.4 Spring的下载及目录结构

Spring开发所需的jar包分为两个部分:Spring框架包和第三方依赖包。

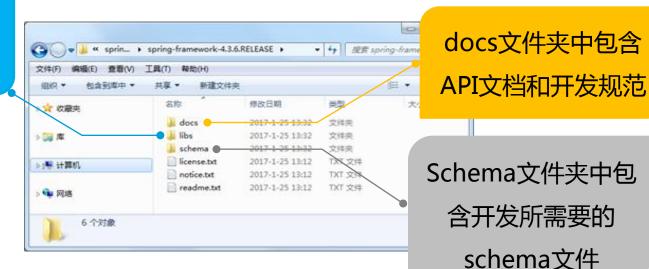
1. Spring框架包



下载地址: http://repo.spring.io/simple/libs-release-local/org/springframework/spring/4.3.6.RELEASE/

下载后的解压目录如下:

libs文件夹中包含JAR包和源码



小提示:

本教程开发中将

使用IDEA开发

工具, IDEA中,

将由Maven做为

Jar包管理工具,

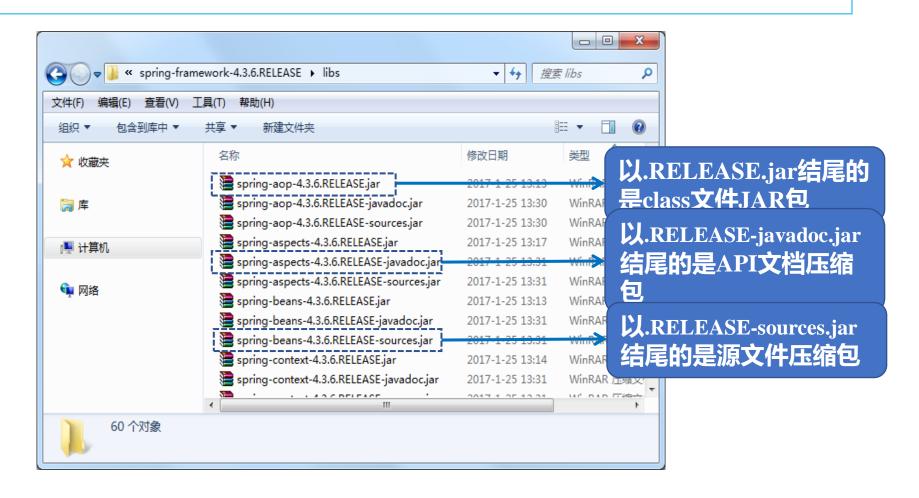
所以

实际并不需要下

载这些JAR包。



打开libs目录可以看到60个JAR文件,具体如下:



在libs目录中有四个Spring的基础包,分别对应Spring核心容器的四个模块。

- spring-core-4.3.6.RELEASE.jar
 包含Spring框架的核心工具类, Spring其它组件都要用到这个包里的类。
- spring-beans-4.3.6.RELEASE.jar
 所有应用都要用到的JAR包,它包含访问配置文件、创建和管理Bean以及进行控制反转或者依赖注入操作相关的所有类。
- spring-context-4.3.6.RELEASE.jar
 提供了在基础IoC功能上的扩展服务,还提供了许多企业级服务的支持
- spring-expression-4.3.6.RELEASE.jar定义了Spring的表达式语言。

2. 第三方依赖包

在使用Spring开发时,除了要使用自带的JAR包外,Spring的核心容器还需要依赖commons.logging的JAR包。



下载地址: http://commons.apache.org/proper/commons-logging/download_logging.cgi

1.2 Spring的核心容器



Spring容器会负责控制程序之间的关系,而不是由程序代码直接控制。Spring为我们提供了两种核心容器,分别为BeanFactory和ApplicationContext,本节将对这两种核心容器进行简单介绍。



1.2.1 BeanFactory

创建BeanFactory实例时,需要提供Spring所管理容器的详细配置信息,这些信息通常采用XML文件形式来管理,其加载配置信息的语法如下:

BeanFactory beanFactory =
new XmlBeanFactory(new FileSystemResource(['F: /applicationContext.xml']));
XML配置文件的位置



小提示: 这种加载方式在实际开发中并不多用,读者作为了解即可。



1.2.2 ApplicationContext

ApplicationContext是BeanFactory的子接口,是另一种常用的Spring核心容器。它由org.springframework.context.ApplicationContext接口定义,不仅包含了BeanFactory的所有功能,还添加了对国际化、资源访问、事件传播等方面的支持。创建ApplicationContext接口实例,通常采用两种方法,具体如下:

1. 通过ClassPathXmlApplicationContext创建

ApplicationContext applicationContext =

new ClassPathXmlApplicationContext(String configLocation);

ClassPathXmlApplicationContext会从类路径classPath中寻找指定的XML配置文件,找到并装载完成ApplicationContext的实例化工作。

2. 通过FileSystemXmlApplicationContext创建

ApplicationContext applicationContext =

new FileSystemXmlApplicationContext(String configLocation);

FileSystemXmlApplicationContext会从指定的文件系统路径(绝对路径)中寻找指定的XML配置文件,找到并装载完成ApplicationContext的实例化工作。

在Java项目中,会通过ClassPathXmlApplicationContext类来实例化

ApplicationContext容器。而在Web项目中, ApplicationContext容器的实例化工作会交由Web服务器来完成。

Web服务器实例化ApplicationContext容器时,通常会使用

ContextLoaderListener来实现,此种方式只需要在web.xml中添加如下代码:

创建Spring容器后,就可以获取Spring容器中的Bean。Spring获取Bean的实例通常采用以下两种方法:

- Object getBean(String name);
- 根据容器中Bean的id或name来获取指定的Bean,获取之后需要进行强制类型转换。
- <T>T getBean(Class<T> requiredType);
 - 根据类的类型来获取Bean的实例。由于此方法为泛型方法,因此 在获取Bean之后不需要进行强制类型转换。





小提示

BeanFactory和ApplicationContext两种容器都是通过XML文件配置和加载Bean的。 二者的主要区别在于,如果Bean的一个属性没有注入,使用BeanFactory加载后,在第一次调用getBean()方法时会抛出异常,而ApplicationContext则在初始化时自检,这样有利于检查所依赖的属性是否注入。因此,在实际开发中,通常优先使用ApplicationContext,而只有在系统资源较少时,才考虑使用BeanFactory。

1.3 Spring的入门程序



开发工具: IDEA 2018版

下载地址: https://www.jetbrains.com/idea/

IDEA 全称 IntelliJ IDEA , 是java编程语言开发的集成环境。IntelliJ在业界被公认为最好的java开发工具之一 , 尤其在智能代码助手、代码自动提示、重构、J2EE支持、各类版本工具(git、svn等)、JUnit、CVS整合、代码分析、创新的GUI设计等方面的功能可以说是超常的。IDEA是JetBrains公司的产品 , 这家公司总部位于捷克共和国的首都布拉格 , 开发人员以严谨著称的东欧程序员为主。它的旗舰版本还支持HTML , CSS , PHP , MySQL , Python等。免费版只支持Java等少数语言。

1.3 Spring的入门程序



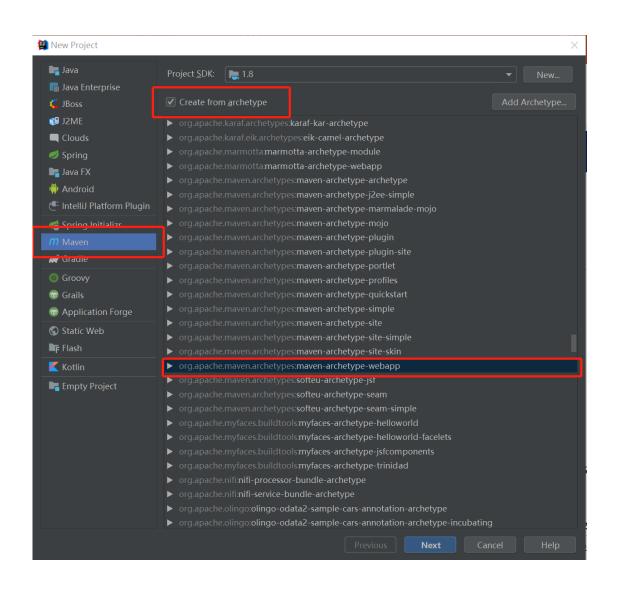
Apache Maven 是一个项目管理的工具。基于 项目对象模型POM (project object model)思想。 它可以帮助你管理项目的编译, 文档,报告等实施过程。

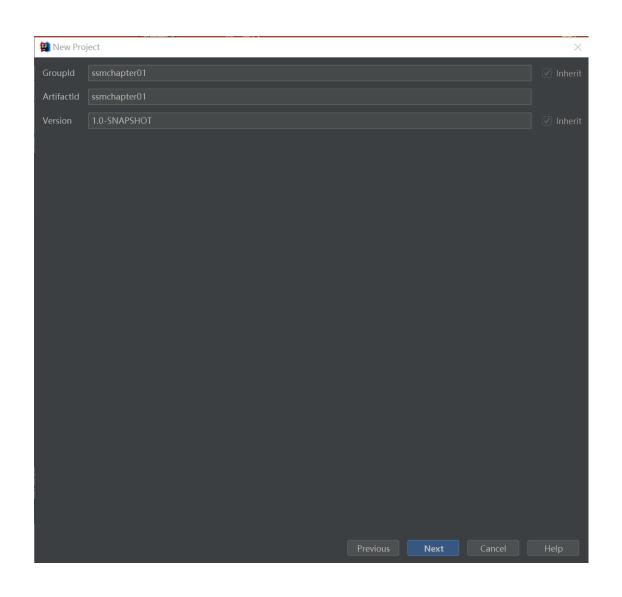
我们可以把maven当做一个jar包管理工具,以前我们的项目都是本地导入jar,而现在只需要配置pom脚本,将我们的jar包脚本到配置到pom中即可,即由本地依赖改为远程依赖,maven工具会根据脚本从公库中下载jar包,和本地依赖没有什么区别,项目发布到tomcat时idea会把项目中pom中的jar都下载并和其他文件打包成一个war包发布到tomcat下。

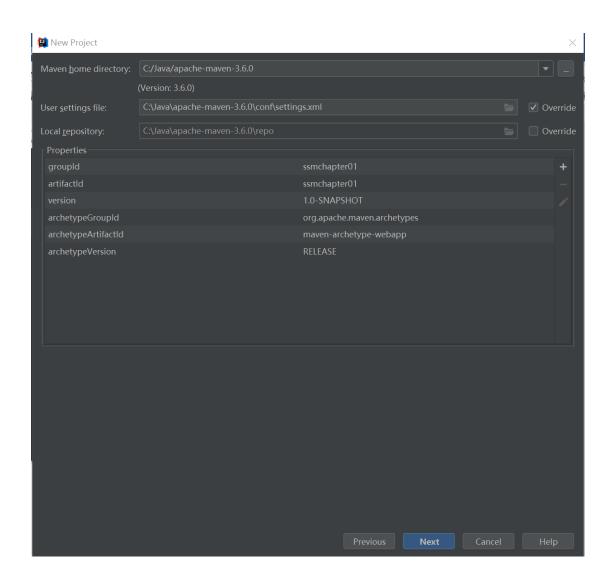


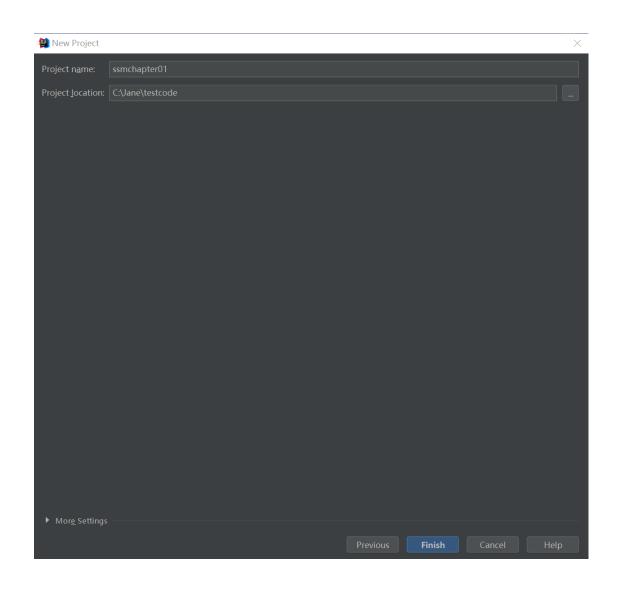
(1)在IDEA中,创建一个ssmchapter01的项目













(2)在pom文件里,导入Spring的4个基础包以及commons-logging的JAR包。

- ▶ **I** Maven: org.springframework:spring-beans:4.3.6.RELEASE
- ▶ Im Maven: org.springframework:spring-context:4.3.6.RELEASE
- ▶ **Maven:** org.springframework:spring-core:4.3.6.RELEASE
- ▶ **I** Maven: org.springframework:spring-expression:4.3.6.RELEASE
- ▶ **Maven:** commons-logging:commons-logging:1.2

https://mvnrepository.com/

输入所需要的JAR包,寻找对应的版本,复制内容,加到pom文件中。依次加入所需要的所有JAR包。





Maven Repository: commons-| X





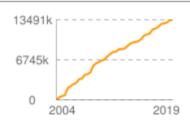
https://mvnrepository.com/artifact/commons-logging/commons-logging/1.2

MVNREPOSITORY

Search for groups, artifacts, categories

Search

Indexed Artifacts (13.4M)



Apache Commons Logging > 1.2

Home » commons-logging » commons-logging » 1.2

Apache Commons Logging is a thin adapter allowing configurable bridging to other, well known logging systems.

Popular Categories

Aspect Oriented

Actor Frameworks

Application Metrics

Build Tools

Bytecode Libraries

Command Line Parsers

Cache Implementations

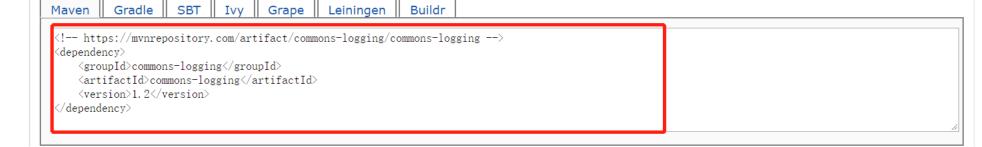
Cloud Computing

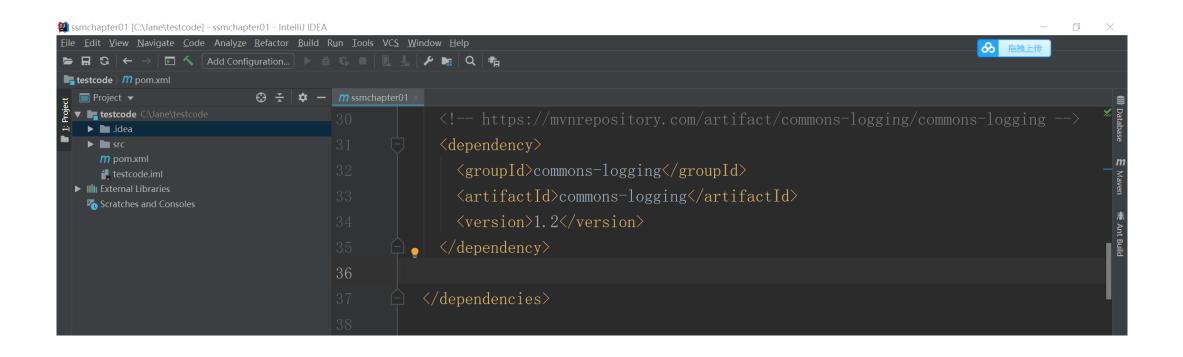
Code Analyzers

Collections

Configuration Libraries







```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/commons-logging/commons-logging -->
  <dependency>
   <groupId>commons-logging</groupId>
   <artifactId>commons-logging</artifactId>
   <version>1.2</version>
  </dependency>
   <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-beans -->
   <dependency>
     <groupId>org.springframework</groupId>
     <artifactId>spring-beans</artifactId>
     <version>4.3.6.RELEASE</version>
   </dependency>
```

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-context -->
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
     <version>4.3.6.RELEASE
  </dependency>
  <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-core -->
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-core</artifactId>
     <version>4.3.6.RELEASE</version>
  </dependency>
```

- (3)右键点击main目录, new-Directory, 新建一个Java目录, 右键点击Java目录-Mark Directory as-Sources root源代码目录,这个文件夹及其子文件夹中包含的源代码,就可以编译为构建过程的一部分。
- (4)在Java目录下建包,右键点击Java目录,new-Paskage,包名com.ssm.ioc。
- (5)在com.ssm.ioc包下,创建接口,new-Java class,在kind下拉菜单中选择interface,接口名UserDao,在接口中定义一个say()方法。

```
package com.ssm.ioc;
public interface UserDao {
   public void say();
```

```
(6)在com.ssm.ioc包下, 创建UserDao接口的实现类UserDaoImpl, new-Java class,
Class名为UserDaoImpl,该类需要实现接口中的say()方法,并在方法中编写一条输出语
句。
package com.ssm.ioc;
public class UserDaoImpl implements UserDao {
  public void say() {
   System.out.println("userDao say hello World!");
(7)在main目录下, new-Directory,新建一个resources目录,右键点击resources目录-
Mark as Resources root资源文件夹,用于应用程序中的资源文件(图像、各种配置XML和属
性文件等)。
```

- (8)在resources目录下,创建Spring的配置文件applicationContext.xml,并在配置文件中创建一个id为userDao的Bean.
- <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
- <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
 - xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 - xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
 - http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-4.3.xsd">
 - <!-- 将指定类配置给Spring, 让Spring创建其对象的实例 -->
 - <bean id="userDao" class="com.ssm.ioc.UserDaoImpl" />
- </beans>

(9)在com.ssm.ioc包下,创建测试类TestIoC,并在类中编写main()方法。在main()方法中,需要初始化Spring容器,并加载配置文件,然后通过Spring容器获取userDao实例(即Java对象),最后调用实例中的say()方法。

package com.ssm.ioc;

import org.springframework.context.ApplicationContext;

import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

```
public class TestIoC {
  public static void main(String[] args) {
    //1.初始化spring容器,加载配置文件
    ApplicationContext applicationContext =
        new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
    //2.通过容器获取userDao实例
    UserDao userDao = (UserDao) applicationContext.getBean("userDao");
    //3.调用实例中的say()方法
    userDao.say();
```

(10)程序执行后,控制台的结果如图。

userDao say hello World!

Process finished with exit code 0



1.4依赖注入



1.4.1依赖注入的概念

依赖注入的概念

依赖注入(Dependency Injection)简称DI,与控制反转(IoC)的含义相同,只不过这两个称呼是从两个角度描述的同一个概念。

简单来说,

没有依赖注入前,我们都是硬编码方式,new对象,然后赋值给其他对象,让他们能相互认识和协作。这里面最痛苦的就是我们需要用代码方式管理他们的生命周期。

依赖注入,提供了装配能力,框架负责new对象,以及把他们组织起来,我们唯一需要做的就是调用业务方法。

在使用Spring框架之后,对象的实例不再由调用者来创建,而是由Spring容器来创建, Spring容器会负责控制程序之间的关系,而不是由调用者的程序代码直接控制。这样,控制 权由应用代码转移到了Spring容器,控制权发生了反转,这就是Spring的控制反转。

从Spring容器的角度来看,Spring容器负责将被依赖对象赋值给调用者的成员变量,这相当于为调用者注入了它依赖的实例,这就是Spring的依赖注入。

IoC (Inversion of Control, 控制反转)。这是spring的核心, 贯穿始终。所谓IoC, 对于spring框架来说,就是由spring来负责控制对象的生命周期和对象间的关系。

Spring所倡导的开发方式就是:所有的类都会在spring容器中登记,告诉spring你是个什么东西,你需要什么东西,然后spring会在系统运行到适当的时候,把你要的东西主动给你,同时也把你交给其他需要你的东西。所有的类的创建、销毁都由 spring来控制,也就是说控制对象生存周期的不再是引用它的对象,而是spring。对于某个具体的对象而言,以前是它控制其他对象,现在是所有对象都被spring控制,所以这叫控制反转。

- 1.4.2依赖注入的实现方式
- 1.接口注入 指的就是在接口中定义要注入的信息,并通过接口完成注入。
- 2.set注入 指的就是在接受注入的类中定义一个Set方法,并在参数中定义需要注入的元素。
- 3.构造注入 构造注入指的就是接受注入的类中定义一个构造方法,并在参数中定义需要注入的元素。

下面以属性setter方法注入的方式为例,讲解一下Spring容器在应用中是如何实现依赖注入的。

```
(1)在com.ssm.ico包下,创建接口UserService,然后在接口中定义一个say()方法。 package com.ssm.ioc; public interface UserService { public void say(); }
```

```
(2)在com.ioc包下,创建UserService接口的实现类UserServiceImpl,在类中声明userDao
属性,并添加属性的setter方法。
package com.ssm.ioc;
public class UserServiceImpl implements UserService {
 // 声明UserDao属性
  private UserDao userDao;
 // 添加UserDao属性的setter方法,用于实现依赖注入
  public void setUserDao(UserDao userDao) {
    this.userDao = userDao;
  // 实现的接口中方法
  public void say() {
    //调用userDao中的say()方法,并执行输出语句
    this.userDao.say();
    System.out.println("userService say hello World!");
```

- (3)在applicationContext.xml文件中,创建一个id为userService的Bean,该Bean用于实例 化UserServiceIml类的信息,并将UserDao的实例注入到userService中。
- <!--添加一个id为userService的实例 -->
 - <bean id="userService" class="com.ssm.ioc.UserServiceImpl">
 - <!-- 将id为userDao的Bean实例注入到userService实例中 -->
 - cproperty name="userDao" ref="userDao" />
 - </bean>

```
(4)在com.ssm.ioc包下,创建测试类TestDI,来进行程序测试。
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;
public class TestDI {
  public static void main(String[] args) {
    //1.初始化spring容器,加载配置文件
    ApplicationContext applicationContext =
        new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
    //2.通过容器获取UserService实例
    UserService userService = (UserService)
applicationContext.getBean("userService");
    //3.调用实例中的say()方法
    userService.say();
```

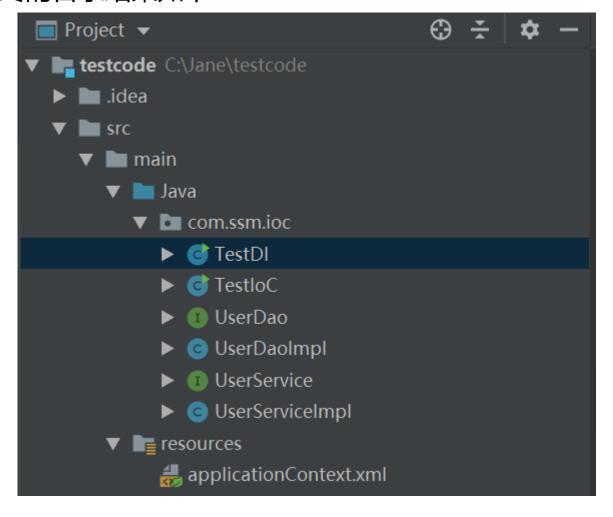


执行程序后,控制台的输入结果如下:

```
userDao say hello World!
userService say hello World!
Process finished with exit code 0
```



本章示例的最终的目录结果如下:





希望大家学有所成

www.51zxw.net 版权所有 盗版必究

END

Nothing is impossible to a willing heart