



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
 ESCUELA DE INGENIERÍA
 DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2613 — Inteligencia Artificial — 1' 2021

Tarea 2 – Respuesta Pregunta 1

Consideramos una implementación de *Weighted A** de la siguiente manera

$$f(n) = g(n) + w \cdot h(n)$$

Siendo $f(n)$ el costo total de llegar a un nodo n desde el inicio del camino (s), $g(n)$ el costo del camino, $h(n)$ una función heurística que estima el costo del camino óptimo desde n hasta el *goal* y w una penalización arbitraria que cumple con $w \geq 1$.

1 Desempeño

Como se mencionó anteriormente, $h(n)$ una función heurística que estima el costo del camino óptimo desde n hasta el *goal*, de esta manera, podemos pensar que al elegir un menor $h(n)$ estamos apostando por un mejor "futuro" en el camino. Esto considerando que h es una **heurística admisible**, es decir, que nunca sobre-estima el costo de una solución óptima desde s hasta el *goal*.

2 Video

En la demostración se define $\delta(s, t)$ como el costo de un camino óptimo entre s y t . De esta manera

A^* tiene óptimo y este está acotado superiormente por $\delta(s_{start}, t_{goal})$
*Weighted A** tiene óptimo y este está acotado superiormente por $w \cdot \delta(s_{start}, t_{goal})$

Notamos que a través del parámetro w estamos modificando que tan subóptimo pueda ser *Weighted A**. Luego se propone la siguiente secuencia de inequaciones. Esta secuencia considera a s^* como un estado intermedio **dentro del camino óptimo**, que cumple con $g(s^*) = \delta(s_{start}, s^*)$.

$$\begin{aligned} \delta(s_{start}, s^*) + \delta(s^*, t_{goal}) &= \delta(s_{start}, t_{goal}) \\ g(s^*) + \delta(s^*, t_{goal}) &\leq \delta(s_{start}, t_{goal}) \text{ (ya que } s^* \text{ se encuentra en el camino óptimo)} \\ g(s^*) + h(s^*) &\leq \delta(s_{start}, t_{goal}) \end{aligned}$$

Además, por la cota superior de optimalidad antes mencionada se cumple que

$$\begin{aligned} f(s) &= \min_{t \in Open} \{f(t)\} \\ f(s) &\leq f(s^*) \\ f(s) &\leq g(s^*) + w \cdot h(s^*) \\ f(s) &\leq w \cdot (g(s^*) + h(s^*)) \\ f(s) &\leq w \cdot \delta(s_{start}, t_{goal}) \text{ (reemplazamos por la definición de nuestra cota)} \end{aligned}$$

Además, sabemos que nuestra heurística h es admisible, por ello cumple con

$$h(s_{goal}) = 0$$

Por ello, cuando s_{goal} es extraido tenemos que

$$\begin{aligned} g(s^*) + w \cdot h(s^*) &\leq w \cdot \delta(s_{start}, t_{goal}) \\ g(s^*) + 0 &\leq w \cdot \delta(s_{start}, t_{goal}) \\ g(s^*) &\leq w \cdot \delta(s_{start}, t_{goal}) \end{aligned}$$

De manera que queda demostrado que la suboptimalidad de *Weighted A** esta acotada por w veces el costo optimo que acota a A^* (sin *Weighted*).

En simples palabras, sabiendo que A^* tiene un optimo, se demostro que *Weighted A** tambien lo tiene y que este optimo es, en el peor de los casos, w veces el optimo "original" (sin la penalizacion w), a pesar de que en la practica no se llega a ese caso borde.

3 Ineficiente

En esta seccion se propone un "*anti-weighted*" A^* donde, ante un empate, se elige el camino con mayor $h(n)$ o, de manera equivalente, con menor $g(n)$. Se propone el siguiente valor de $f(n)$ (con fines ilustrativos).

$$f(n) = g(n) + w \cdot h(n), \quad 0 < w < 1$$

A partir del *hint* del enunciado, es natural pensar en un *Cubo Rubik*. Quienes hemos intentado armarlo sabemos lo "facil" que es no llegar a ninguna solucion si no utilizamos alguno de los algoritmos que nos enseñaron o aprendimos viendo algun video de youtube. En concreto, considerando que el cubo tiene **43 252 003 274 489 856 000 permutaciones posibles**, un algoritmo de resolucion que se base en la aleatoriedad de movimientos (probablemente nuestro primer acercamiento a resolver el cubo), es exponencialmente mas ineficiente que un algoritmo de resolucion que me guie por el camino optimo, como por ejemplo, el utilizado por Max Park en 2020 para resolver el cubo en tan solo 5,90 segundos.

Si bien nuestro "*anti-weighted*" A^* no es directamente aleatorio, al realizar un movimiento en el cubo, nuestro problema a resolver es uno nuevo, distinto al anterior. Consideramos tambien que el grafo de resolucion del cubo tiene ciclos, en la practica, al realizar 4 movimientos identicos de manera consecutiva, volvemos a la posicion anter de realizar el primer movimiento de la secuencia.

Considerando lo anterior y que nuestro "*anti-weighted*" A^* siempre elige como estado proximo a aquel con mayor $h(n)$, notamos que "*anti-weighted*" A^* es exponencialmente mas ineficiente que *Weighted A**, ya que, elegir el estado con mayor $h(n)$, por definicion, implica elegir el estado que se encuentra mas alejado del *goal* dentro de los movimientos posibles.

4 astar.py

values/casos	caso base	$w = 5$	$w = 8$	w = 10	$w = 12$	$w = 15$
Tiempo Total	479.18	9.08	5.87	4.60	7.14	7.58
Expansiones Totales	3, 247, 710	54, 764	33, 238	23,946	45, 621	46, 814
Costo Total	452	834	966	1,070	1, 162	1, 166

(1)

Notamos que el mejor rendimiento, en base a "Expansiones Totales" y "Tiempo Total" lo obtenemos con $w = 10$. (Ver figuras 1-6 en el Anexo)

5 estimate_suboptimality

Ver figura 7 en el Anexo

6 Anexo

```
→ Parte1 /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
```

#prob	#exp	#gen	sol	tiempo	maxsubopt
1	151817	290844	45	24.29	0.00
2	170564	320461	42	26.10	0.00
3	198327	384013	42	29.38	0.00
4	191259	362370	41	25.77	0.00
5	620168	1162970	46	88.28	0.00
6	440524	829358	47	65.20	0.00
7	410133	786993	44	59.24	0.00
8	148509	287219	53	20.33	0.00
9	301944	575488	46	45.48	0.00
10	614465	1177611	46	95.11	0.00
Tiempo total:		479.18			
Expansiones totales:		3247710			
Costo total:		452			

Figura 1: A^* , $w = 0$
Fuente: Elaboración propia

```
→ Parte1 /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
```

#prob	#exp	#gen	sol	tiempo	maxsubopt
1	1552	3156	95	0.41	0.00
2	10803	17060	92	1.52	0.00
3	6674	12126	68	0.97	0.00
4	3091	6063	77	0.55	0.00
5	3759	6843	88	0.57	0.00
6	3300	5893	99	0.52	0.00
7	1456	2513	72	0.30	0.00
8	5632	10254	91	0.89	0.00
9	16944	24814	76	2.87	0.00
10	1551	3047	76	0.48	0.00
Tiempo total:		9.08			
Expansiones totales:		54762			
Costo total:		834			

Figura 2: *Weighted* A^* , $w = 5$
Fuente: Elaboración propia

```
→ Parte1 /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
```

#prob	#exp	#gen	sol	tiempo	maxsubopt
1	976	1955	87	0.35	0.00
2	7839	12326	110	1.44	0.00
3	585	1218	82	0.20	0.00
4	935	1806	81	0.29	0.00
5	5716	10167	98	0.86	0.00
6	2195	4345	113	0.39	0.00
7	1506	2828	76	0.30	0.00
8	2853	4449	111	0.46	0.00
9	4123	7312	104	0.62	0.00
10	6510	10873	104	0.97	0.00
Tiempo total:		5.87			
Expansiones totales:		33238			
Costo total:		966			

Figura 3: *Weighted* A^* , $w = 8$
Fuente: Elaboración propia

```

→ Partel /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
#prob  #exp  #gen  |sol|  tiempo maxsubopt
1      3174  5665   107   0.67   0.00
2      2934  5688   136   0.52   0.00
3       643  1375   100   0.16   0.00
4      1102  2126    81   0.34   0.00
5      1721  3369   116   0.46   0.00
6      1559  3157   113   0.33   0.00
7      1451  2902    76   0.24   0.00
8      2689  5103   121   0.47   0.00
9      3678  6786   108   0.63   0.00
10     4995  7872   112   0.78   0.00
Tiempo total: 4.60
Expansiones totales: 23946
Costo total: 1070

```

Figura 4: *Weighted A**, $w = 10$

Fuente: Elaboración propia

```

→ Partel /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
#prob  #exp  #gen  |sol|  tiempo maxsubopt
1      3251  5965   107   0.68   0.00
2      3018  5828   136   0.52   0.00
3      1799  3516   116   0.35   0.00
4      2364  3803   109   0.47   0.00
5      3186  5581   102   0.52   0.00
6      9505  15071  143   1.29   0.00
7      2128  4144    84   0.38   0.00
8      9528  14881  147   1.35   0.00
9      4752  8440   108   0.70   0.00
10     6090  8395   110   0.89   0.00
Tiempo total: 7.14
Expansiones totales: 45621
Costo total: 1162

```

Figura 5: *Weighted A**, $w = 12$

Fuente: Elaboración propia

```

→ Partel /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
#prob  #exp  #gen  |sol|  tiempo maxsubopt
1      3993  7229   105   0.77   0.00
2      2759  5116   132   0.52   0.00
3       508  1099   100   0.19   0.00
4      2798  4724   111   0.57   0.00
5      4335  7386   102   0.73   0.00
6      7740  13275  161   1.26   0.00
7      2900  5613    84   0.49   0.00
8      7254  12546  157   1.05   0.00
9      3712  6602   104   0.58   0.00
10     10815 13744  110   1.44   0.00
Tiempo total: 7.58
Expansiones totales: 46814
Costo total: 1166

```

Figura 6: *Weighted A**, $w = 15$

Fuente: Elaboración propia

```

→ Parte1 /usr/bin/python3 /Users/estebanvivanco/Desktop/0_Inteligencia_Artificial/T2/Parte1/test_astar.py
#prob  #exp  #gen  |sol|  tiempo maxsubopt
1      3174  5665   107   0.59   3.06
2      2934  5688   136   0.60   4.25
3       643  1375   100   0.22   3.12
4      1102  2126    81   0.36   2.61
5      1721  3369   116   0.44   3.22
6      1559  3157   113   0.41   3.23
7      1451  2902    76   0.41   2.24
8      2689  5103   121   0.53   2.57
9      3678  6786   108   0.67   3.18
10     4995  7872   112   0.73   3.11
Tiempo total: 4.95
Expansiones totales: 23946
Costo total: 1070

```

Figura 7: *Weighted A**, $w = 10$. Suboptimalidad agregada.

Fuente: Elaboración propia