

ERNESTO ALFONSO VILLATORO NAVAS



CONTACTO

- 3334-7867
- ernestonavas10@outlook.com
- 5ta avenida 2-18, zona 1 Retalhuleu

HABILIDADES BLANDAS

- Diagnóstico y solución de problemas
- Actitud proactiva y colaborativa
- Capacidad de aprendizaje rápido
- Comunicación efectiva
- Paciencia y empatía

HABILIDADES TÉCNICAS

- Java
- Python
- Javascript
- C++
- MySQL
- PostgreSQL
- HTML
- CSS
- Git y GitHub

IDIOMAS

Español

Inglés | Nivel Básico

OBJETIVO PROFESIONAL

Contribuir al desarrollo e implementación de soluciones tecnológicas eficientes, aplicando mis conocimientos en programación, análisis de sistemas y resolución de problemas. Me interesa desempeñarme en diversas áreas de la informática, incluyendo el desarrollo de software y el soporte técnico, brindando soluciones innovadoras y asegurando el óptimo funcionamiento de sistemas y dispositivos.

EXPERIENCIA

Septiembre 2019 - Octubre 2019

Soporte técnico | Servicios en computadoras (SERCOM)

Prácticas supervisadas en empresa de servicios de computadoras ubicada en la cabecera departamental de Retalhuleu.

- Instalación de paquetes de Office
- Mantenimiento a equipos de cómputo
- Instalación y terminación de cableado estructurado

Soporte técnico | Organismo Judicial

Marzo 2024 - Diciembre 2024

Prácticas supervisadas en Organismo Judicial en la cabecera departamental de Retalhuleu.

- Configuración de usuarios de red
- Mantenimiento preventivo a equipos de cómputo
- Instalación y configuración de impresoras y escáneres
- Soporte técnico remoto y presencial

EDUCACIÓN

Nivel Básico y Diversificado

Colegio Mixto D'Antoni | Retalhuleu, Retalhuleu

Enero 2015 - Noviembre 2019

Bachillerato en ciencias y letras con orientación en computación

Estudios Universitarios

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Retalhuleu, Retalhuleu

Febrero 2020 - Noviembre 2024

Cierre de pensum de Ingeniería en sistemas de información, entre los proyectos más destacables se encuentran:

- Kotlearn: aplicación Android para el aprendizaje del lenguaje de programación Kotlin utilizando Firebase para registro de usuarios.
- Aplicación de reconocimiento facial con Python utilizando librerías cv2, matplotlib y tkinter.