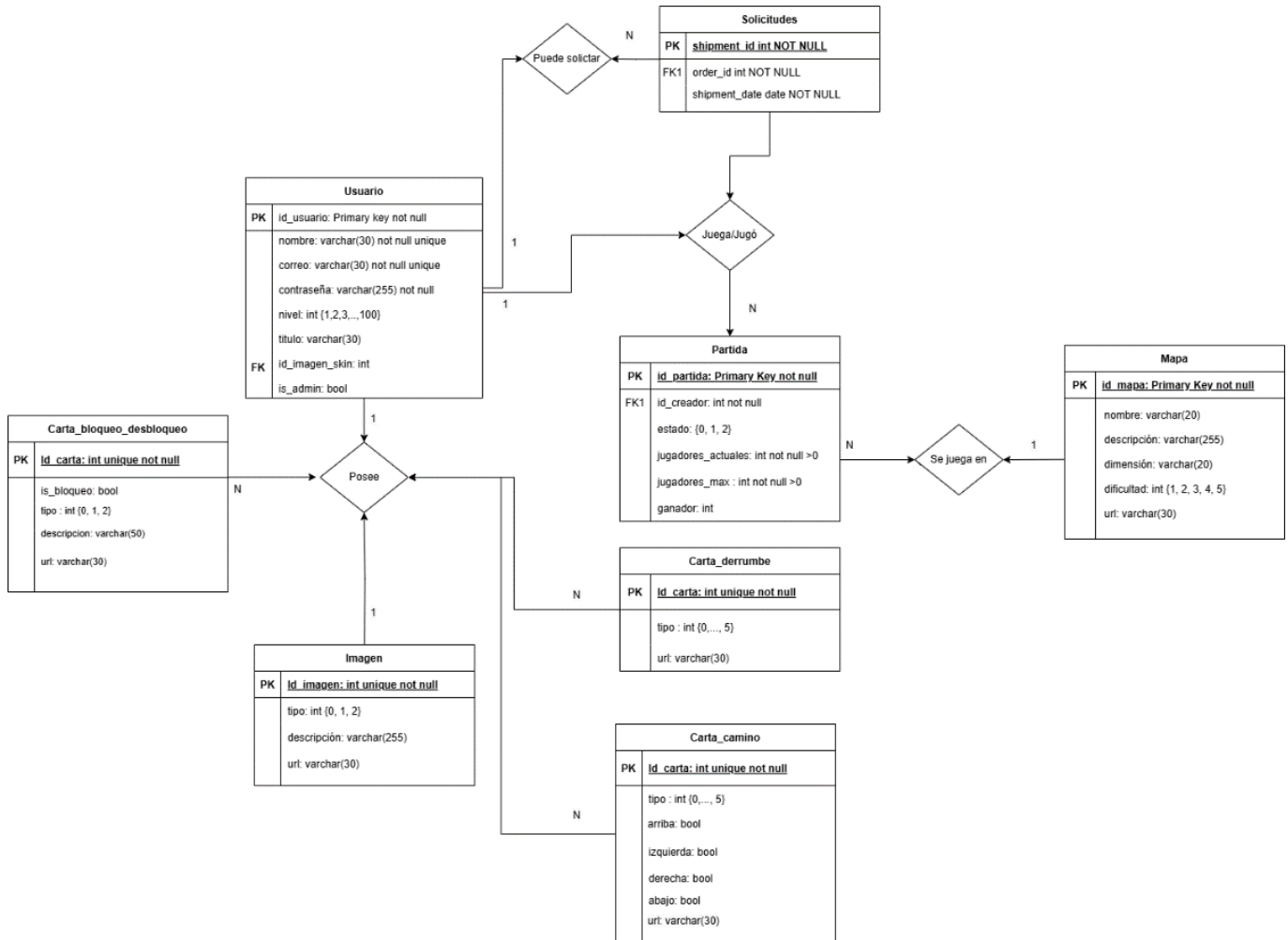


Entrega 1 – SmilingFriends

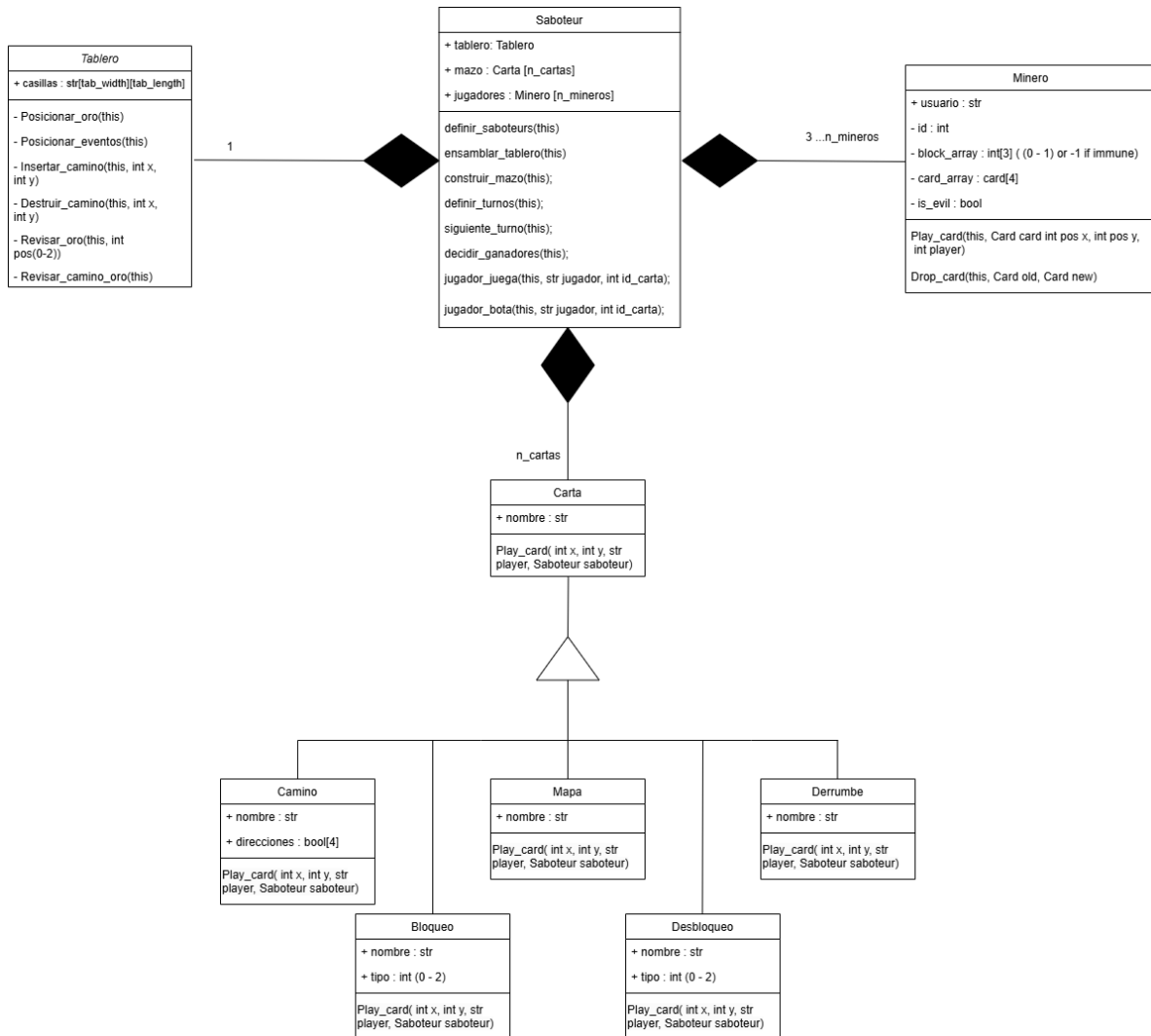
1. Diagrama ER

A continuación, se detalla el diagrama ER. Tiene 8 entidades, que modelan las cartas, los usuarios, solicitudes y el juego en sí mismo: partida y mapa. Además, hay 4 relaciones que permiten modelar las interacciones entre estas diferentes entidades.



2. Diagrama de clases

El diagrama de clases de nuestra versión de Saboteur consta de 4 entidades principales: Tablero, Saboteur, Minero y Carta. A partir de esta última se hereda para tener 4 cartas diferentes y el mapa.



3. Tablero Kanban

En este caso, se decidió separar en 3 items para el backlog.

1) Backend

Está programado que sea realizado durante la segunda entrega. Se detallan las tareas y asignados:

Backend 6 oct – 23 oct (7 incidencias)		
desarrollo generalizado del backend		
SCRUM-4 diseñar protocolo de envío cliente-servidor	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-7 Implementar los objetos minimos para el desarrollo de una partida	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-9 Conexión entre frontend y backend	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-14 Routing de usuarios	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-15 Routing de Partidas	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-16 Routing del leaderboard	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-17 Probar conexión backend/frontend a través de consola	TAREAS POR HACER	100%
+ Crear incidencia		

2) Frontend

Se espera empezar a desarrollarlo para la tercera entrega:

Frontend 27 oct – 11 nov (5 incidencias)		
SCRUM-8 Diseño basico del registrarse y loggearse	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-10 Diseño básico del index.html	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-11 Diseño basico del leaderboard	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-12 Diseño básico del partidas.html	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-13 Diseño básico de una partida en progreso	TAREAS POR HACER	100%
+ Crear incidencia		

3) Base de datos

Esto representa algo crítico de integrar en el corto plazo, por lo que se desarrollará la primera semana de trabajo

Base de datos 6 oct – 10 oct (2 incidencias)		
SCRUM-2 Montar la base de datos	TAREAS POR HACER	100%
SCRUM-3 Definir clases del diagrama	TAREAS POR HACER	100%
+ Crear incidencia		

A nivel agregado, se puede ver que durante octubre se desarrollará el backend de la aplicación, mientras que a finales de mes se comenzará con el frontend.

OCT	NOV
Backend, Base de datos	Frontend