

## Matchingham Games Drawing Playable Case Project

### 1. Projenin Amacı:

Farklı çizim şekillerinin kullanıcı tarafından çizilmesini ve sonrasında kullanıcıyı uygulama mağazasına yönlendiren bir playable tasarımı geliştirmek.

### 2. Proje Kapsamı:

İki farklı oyundan alınan içeriklerle, tek bir oyun ([OneLine](#)) için iki farklı versiyonun hazırlanması planlanmaktadır. Bu iki versiyon aşağıdaki şekilde tanımlanmıştır:

#### ○ 1. Versiyon:

*Logicus-PF-potionbottle-15sn* adlı playable, sırasıyla üç farklı çizimi (potionbottle, tablelamp, ve ship) içermektedir. Kullanıcı:

- Tüm çizimleri başarılı bir şekilde tamamladığında,
- Ya da 15 saniye içerisinde hiçbir başarıya ulaşamadığında, otomatik olarak uygulama mağazasına yönlendirilir.
- Playable'ın sonunda *topuklu2* adlı çizim, bir endcard olarak yer almaktadır.

#### ○ 2. Versiyon:

*OL-PF-potionbottle-tek-15sn* adlı playable, yalnızca *potionbottle* çizimini içermektedir. Kullanıcı:

- Çizimi başarıyla tamamladığında,
- Ya da 15 saniye içerisinde başarılı bir çizim gerçekleştiremediğinde, uygulama mağazasına yönlendirilir.
- Playable'ın sonunda *topuklu* adlı bir çizim endcard olarak yer almaktadır.

### 3. Ek Hususlar:

#### ○ Lokalizasyon:

Playable'da kullanılan metinlerin, kullanıcının cihazının diline göre lokalize edilmesi gerekmektedir. Lokalizasyon için gerekli metinler Excel formatında sağlanacaktır.

- **Kullanıcı Rehberliđi:**

Kullanıcının çizime başlayacağı ilk noktayı göstermek amacıyla, ufak bir ipucu (örneğin bir animasyon veya görsel) eklenmesi istenmektedir.