

# Seminarska naloga pri predmetu računališka grafika

**Erazem Bršar:** 63170066   **Nejc Ravnik:** 63140219

*Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko  
Epošta: eb4311@student.uni-lj.si , nr4500@student.uni-lj.si*

## **Abstract**

*Za seminarsko nalogo bova naredila 3D igro, kjer se igralec postavi v vlogo taksista. Njegov cilj bo, da v čim krajšem času pobere stranko in jo pripelje na željen cilj. Na njegovi vožnji se pojavljajo ovire (avtomobili, delo na cesti, pešci..) in, če se zadane ob njih poškoduje svoj taksi in dobi denarno kazen. Po uspešnem prevozu potnika mu ta glede na prevoženo razdaljo in kvaliteto vožnje(igralec se mora čim manjkrat zaleteti v ovire) plača določeno vsoto denarja. Ta denar lahko igralec porabi za odplačevanje kazni, popravilo taksija ali pa za izboljšavo le tega*