



## Scenarij 2: Prikaz slobodnih mjesta unutar dvorane i mogućnost kupovine karte

Naziv slučaja upotrebe	Prikaz slobodnih mjesta unutar dvorane i mogućnost kupovine karte	
Opis slučaja upotrebe	Korisnik pristupa aplikaciji i ponuđen je s početnim ekranom, kada izabere koncert koji ga zanima, ponuđen je sa prikazom slobodnih i zauzetih mjesta. Korisnik vrši pregled dostupnih mjesta u određenoj dvorani i bira jedno kako bi rezervisao kartu.	
Vezani zahtjevi	/	
Preduslovi	2.1. Upravljanje korisničkim računom 2.2. Prikaz koncertnih dvorana	
Posljedice – uspješan završetak	Uspješna rezervacija mjesta	
Posljedice – neuspješan završetak	Neuspješna rezervacija mjesta	
Primarni akteri	Obični korisnik	
Ostali akteri		
Glavni tok	Korisniku se otvara interfejs sa prikazom dostupnih mjesta u dvorani	
Alternative/proširenja	Ukoliko je korisnik izvrši rezervaciju u vremenu kada je dostupan early bird popust, on može ostvariti određeni popust	

Tok događaja 1.1 Uspješan završetak "Uspješna rezervacija karte"

Obični korisnik	Sistem	Administrator
1.Odabir koncerta		
2. Prikaz mape dvorane		
3. Odabir mjesta	4.Provjera slobodnih mjesta 4.1. Provjera mogućnosti na early bird popust	
5. Slanje uplatnice		
		6.Verifikacija uplate
	7.Slanje notifikacije o uspješnoj rezervaciji korisniku	



Objektno Orijentisana Analiza i Dizajn

Tok događaja 1.1 Neuspješan završetak "Uspješna rezervacija karte"

Obični korisnik	Sistem	Administrator
1.Odabir koncerta		
2. Prikaz mape dvorane		
3. Odabir mjesta	4.Provjera slobodnih mjesta 4.1. Provjera mogućnosti na early bird popust	
5. Slanje uplatnice		
		6.Verifikacija uplate
	7.Slanje notifikacije o	
	uspješnoj rezervaciji korisniku	