Klasa: IznajmljivacController.cs

Metoda:

```
// GET: Iznajmljivac/Edit/5
3 references | Please sign-in to New Relic CodeStream to see Code Level Metrics
public async Task<IActionResult> Edit(string id)
{
    if (id == null)
    {
        return NotFound();
    }

    var iznajmljivac = await _context.Iznajmljivaci.FindAsync(id);
    if (iznajmljivac == null)
    {
        return NotFound();
    }
    return View(iznajmljivac);
}
```

1) Obuhvat iskaza/linija:

```
TC1: ( id = "1")
TC2: ( id = "5")
TC3: ( id = null)
```

Pokrivenost iskaza = ukupan broj iskaza obuhvaćen testovima/ukupan broj iskaza u programu

```
= 6 / 6 = 1 * 100% = 100%
```

U ovu svrhu napisani su testovi:

```
[TestMethod]
public async Task Edit_ValidId_ReturnsModel()
    var controller = new IznajmljivacController (_dbContext);
    var result = await controller.Edit("1") as ViewResult;
   Assert.IsNotNull(result);
    var model = result.Model as Iznajmljivac;
    Assert.AreEqual("1", model.Id);
[TestMethod]
public async Task Edit_InvalidId_ReturnsNotFound()
    var controller = new IznajmljivacController(_dbContext);
    var result1 = await controller.Edit("5") as NotFoundResult;
   Assert.IsNotNull(result1);
   Assert.AreEqual(404, result1.StatusCode);
[TestMethod]
public async Task Edit_InvalidIdNull_ReturnsNotFound()
    var controller = new IznajmljivacController(_dbContext);
    var result2 = await controller.Edit(null) as NotFoundResult;
    Assert.IsNotNull(result2);
   Assert.AreEqual(404, result2.StatusCode);
}
```

2) Obuhvat odluka/grana

Gore navedeni skup testova postiže i 100% obuhvat odluka/grana.

3) Obuhvat uslova

S obzirom da u if iskazima metode nema složenih uslova, postignut je i potpuni obuhvat uslova.

4) Modifikovani uslov/odluka

5) Obuhvat petlji

```
Linija var iznajmljivac = await _context.Iznajmljivaci.FindAsync(id); se može napisati
Iznajmljivac iznajmljivac = null;
foreach (var item in _context.Iznajmljivaci)
    if (item.Id == id)
        iznajmljivac = item;
        break;
    }
}
U TestInitialize metodi je dodano 5 objekata.
[TestInitialize]
public void Setup()
    var options = new DbContextOptionsBuilder<ApplicationDbContext>()
        .UseInMemoryDatabase(databaseName: Guid.NewGuid().ToString())
        .Options;
    _dbContext = new ApplicationDbContext(options);
    iznajmljivac = new Iznajmljivac { Id = "3", UserName = "Iznajmljivac3", Email =
"user3@example.com" };
    _dbContext.Iznajmljivaci.AddRange(
        new Iznajmljivac { Id = "1", UserName = "Iznajmljivac1", Email =
"user1@example.com" },
        new Iznajmljivac { Id = "2", UserName = "Iznajmljivac2", Email =
"user2@example.com" },
        iznajmljivac,
      new Iznajmljivac { Id = "4", UserName = "Iznajmljivac4", Email =
"user4@example.com" },
      new Iznajmljivac { Id = "6", UserName = "Iznajmljivac6", Email =
"user6@example.com" }
    );
    _dbContext.SaveChanges();
}
```

Možemo proširiti skup testova na:

TC1: (id = "1")

TC2: (id = "5")

TC3: (id = null)

TC4: (id = "2")

TC5: (id = "3")

TC6: (id = "4")

TC7: (id = "6")

Preskočiti tijelo petlje:

TC3

Uradi 1 prolaz kroz petlju:

TC1

Uradi 2 prolaza kroz petlju:

TC4

Uradi slučajan broj prolaza kroz petlju:

TC5

Uradi n, n-1, n+1 prolaza kroz petlju:

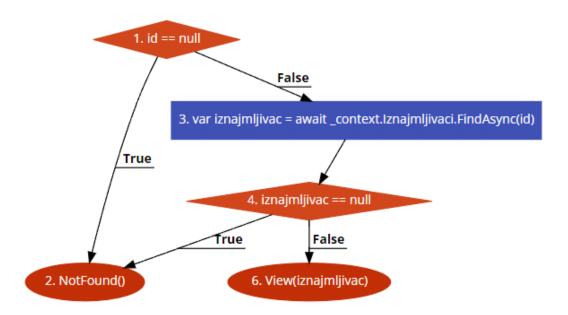
TC7, TC6, TC2

6) Obuhvat toka podataka

Ova tehnika nije pogodna za izabranu metodu jer ona nema ugnježdenih if iskaza i petlji

7) Obuhvat puteva

Za obuhvat puteva je potreban dijagram toka:



Uočavamo puteve

- 1. 1-2
- 2. 1-3-4-2
- 3. 1-3-4-6

Potrebna su 3 testa za potpuni obuhvat linija, kao i za potpuni obuhvat puteva.

Za ovaj graf V(G) = E - N + 2p; E = 6 (ubrajamo i ivicu koja "ulazi" u prvi ćvor), N = 5, p = 1= 6-5+2=3

Ovo indicira da je maksimalan broj neovisnih puteva 3.

Klasa: RecenzijaController.cs

Metoda: public async Task<IActionResult> LeaveReview(string? id)

```
// Ostavljanje recenzija
[Authorize(Roles = "ObicniKorisnik")]
3 references | Please sign-in to New Relic CodeStream to see Code Level Metrics | ② 1/1 passing
public async Task<IActionResult> LeaveReview(string? id)
{
    if (id == null) return NotFound();
    var artist = await _context.Izvodjaci.FirstOrDefaultAsync(m => m.Id == id);
    if (artist == null) return NotFound();
    var listaRecenzija = await _context.Recenzije.Where(r => r.izvodjacId == id).ToListAsync();
    int brojac = 0;
    for(int i = 0; i < listaRecenzija.Count; i++)
    {
        if (listaRecenzija[i].izvodjacId == id) brojac++;
    }
    var recenzija = new Recenzija();
    recenzija.izvodjacId = artist;
    recenzija.izvodjacId = artist.Id;
    recenzija.rating = 5;
    return View(recenzija);
}</pre>
```

Pristupi planiranja:

1) Obuhvat iskaza/linija:

```
TC1: (id = "null")
TC2: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da nema nijedan izvođač sa tim id-em)
TC3: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da postoji izvođač sa tim id-em)
```

Pokrivenost iskaza = ukupan broj iskaza obuhvaćen testovima/ukupan broj iskaza u programu = 3/3 = 1 * 100% = 100%

2) Obuhvat odluka/grana

```
TC1: (id = "null")

TC2: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da nema nijedan izvođač sa tim id-em)

TC3: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da postoji izvođač sa tim id-em)

Pokrivenost grana = 100%
```

3) Obuhvat uslova

Nema kompleksnih if uslova za analizu obuhvata uslova.

- 4) Modifikovani uslov/odluka obuhvat Nema kompleksnih if uslova za analizu modifikovanog uslov/odluka obuhvata.
- 5) Obuhvat petlji

sa tim id-em)

```
TC1: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da nema nijedna recenzija za izvođača sa tim id-em)
TC2: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da ime jedna recenzija za izvođača sa tim id-em)
TC3: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da ima dvije recenzije za izvođača sa tim id-em)
TC4: (id = "${broj}", pri čemu je broj takav da ima slučajan broj veći od dva recenzija za izvođača
```

Preskočiti tijelo petlje

TC1

Uradi 1 prolaz kroz petlju

TC2

Uradi 2 prolaza kroz petlju

TC3

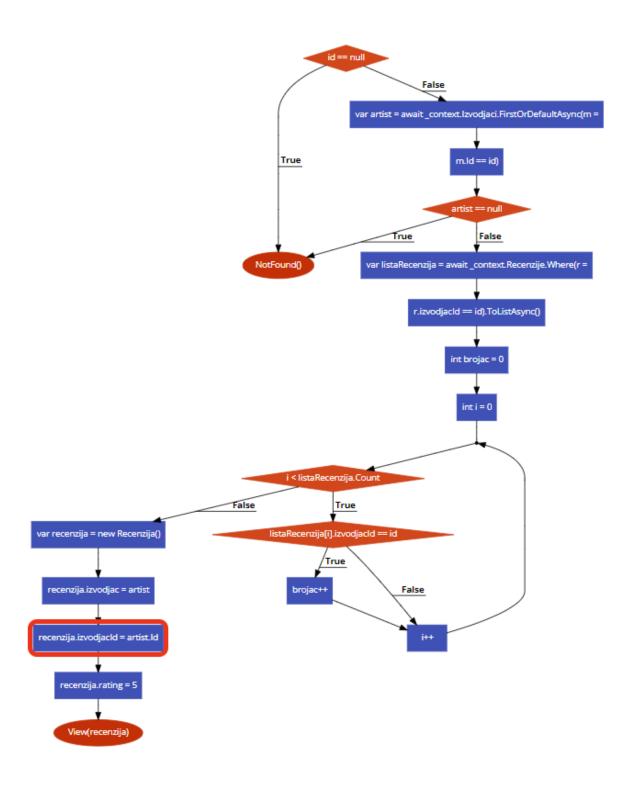
Uradi slučajan broj prolaza kroz petlju

TC4

Uradi n, n-1, n+1 prolaza kroz petlju

TC2, TC1, TC3

- 6) Obuhvat toka podataka
- 7) Obuhvat puteva



8 različitih puteva, najmanje 8 testnih slučajeva Puni linijski obuhvat se može postići sa minimalno 2 puta Omjer test slučajeva koji se zahtijevaju za test sistema sa punim obuhvatom linija (3 testa) nasuprot punog obuhvata puteva (8 testova) je 3:8

$$V(G) = E - N + 2p$$
, $E = 10$, $N = 9$, $p = 1$, $V(G) = 10 - 9 + 2 = 3$

Klasa: KoncertController.cs

Metoda:

Pristupi planiranja:

1) Obuhvat iskaza/linija:

TC1: (id= 1, new Koncert { id=1, naziv="concert", izvodjacId=1, zanr="rok"})

Ovim pozivom obuhvatamo linije 3, 4, 5, 6, i 10. Primjetimo da je ovo ispravan poziv gdje se uspješno vrši ažuriranje. Sve pod pretpostavkom da id postoji u bazi.

TC2: (id= 7, new Koncert {id=2, naziv="naziv", izvodjacId=2, zanr="folk"})

Ovim pozivom obuhvatamo linije 1 i 2, to je slučaj kada nam nisu jednaki id iz parametra i id iz koncerta. Tada treba da se vrati NotFound.

TC3: (id=16, new Koncert { id=16, naziv="nešto"})

Ovim pozivom obuhvatamo slučaj kada ModelState nije validan pa samim time onda pokrivamo samo liniju 11. ModelState nije validan jer nam fali podataka iz klase Koncert.

TC4: (id=17, new Koncert{id=17, naziv="neki", izvodjacId=12, zanr="rok"})
Pod pretpostavkom da u bazi nema id sa vrijednošću 17, tada bi trebao da se baci izuzetak i da se uhvati u catch bloku, pa time pokrivamo preostale linije koda a to su 7,8 i 9.
Primjetimo da smo ovime pokrili sve linije.

Pokrivenost iskaza = 4/4=1*100%=100%

2) Obuhvat odluka/grana:

TC1: (id= 1, new Koncert { id=1, naziv="concert", izvodjacId=1, zanr="rok"})
Ovim pozivom obuhvatamo granu 3-4..6 . Ovo je ispravan poziv gdje se uspješno vrši ažuriranje.
Sve pod pretpostavkom da id postoji u bazi.

TC2: (id= 7, new Koncert {id=2, naziv="naziv", izvodjacId=2, zanr="folk"})
Ovim pozivom obuhvatamo granu 1..2, to je slučaj kada nam nisu jednaki id iz parametra i id iz koncerta. Tada treba da se vrati NotFound.

TC3: (id=16, new Koncert {id=16, naziv="nešto"})

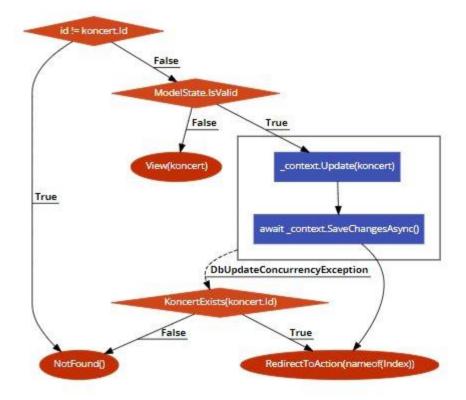
Ovim pozivom obuhvatamo granu koja se aktivira samo kada ModelState nije validan to je else grana koja sadrži samo liniju 11.

TC4: (id=17, new Koncert{id=17, naziv="neki", izvodjacld=12, zanr="rok"})

Pod pretpostavkom da u bazi nema id sa vrijednošću 17, tada bi trebao da se baci izuzetak i da se uhvati u catch bloku, pa time pokrivamo preostalu granu 3-7..9. Ovime smo pokrili sve grane.

Pokrivenost grana: 100%

- 3) Obuhvat uslova
- 4) Modifikovani uslov/odluka obuhvat:
- 5) Obuhvat petlji: Nema petlji.
- 6) Obuhvat toka podataka:
- 7) Obuhvat puteva:



5 različitih puteva, najmanje 5 testnih slučajeva.

Puni linijski obuhvat se može postići sa minimalno 4 puta

Omjer test slučajeva koji se zahtijevaju za test sistema sa punim obuhvatom linija (4 testa) nasuprot punog obuhvata puteva (5 testova) je 4:5=80%

$$V(G) = E - N + 2p$$
, $E = 9$, $N = 8$, $p = 1$, $V(G) = 9 - 8 + 2 = 3$

Klasa: IzvodjacController.cs

Metoda:

Pristupi planiranja:

1) Obuhvat iskaza/linija:

TC1: (id= 1, new Izvodjac { Id=1, UserName="izvodjac1", Email=<u>izvodjac1@gmail.com</u> })

Ovim pozivom obuhvatamo linije 1, 3, 4, 5, 6, i 10. Ovo je ispravan poziv, dakle uspješno se vrši ažuriranje. Ovo vrijedi pod pretpostavkom da izvodjac sa id-em 1 postoji u bazi.

TC2: (id= 2, new Izvodjac { Id=1, UserName="izvodjac1", Email=<u>izvodjac1@gmail.com</u> })
Ovim pozivom obuhvatamo linije 1 I 2, to je slučaj kada nisu jednaki id iz parametra i id izvodjaca.
Tada se vraća NotFound.

TC3: (id=1, new Izvodjac { Id=1})

Ovim pozivom obuhvatamo slučaj kada ModelState nije validan pa samim time onda pokrivamo linije 1, 3 i 11.

TC4: (id=5, new Izvodjac { Id=5, UserName="izvodjac1", Email=<u>izvodjac1@gmail.com</u> })
Pod pretpostavkom da u bazi nema Izvodjac sa id-em 5, tada bi trebalo da se baci
DbUpdateConcurrencyException, te da se uhvati u catch bloku. Linije koda pokrivene ovim testnim slučajem su 1,3,4,5,7,8,9

Ovim smo pokrili sve linije Pokrivenost iskaza = 4/4=1*100%=100%

2) Obuhvat odluka/grana

TC1: (id= 1, new Izvodjac { Id=1, UserName="izvodjac1", Email=<u>izvodjac1@gmail.com</u> })
Ovaj testni slučaj obuhvata granu 3-4..6 . Ovo je ispravan poziv gdje se uspješno vrši ažuriranje.
Ovo radi pod pretpostavkom da Izvodjac sa id-em 1 postoji u bazi.

TC2: (id= 2, new Izvodjac { Id=1, UserName="izvodjac1", Email=<u>izvodjac1@gmail.com</u> })

Ovim slučajem obuhvatamo granu 1..2. Id iz parametra i id Izvodjaca nisu jednaki pa se tada vraća NotFound.

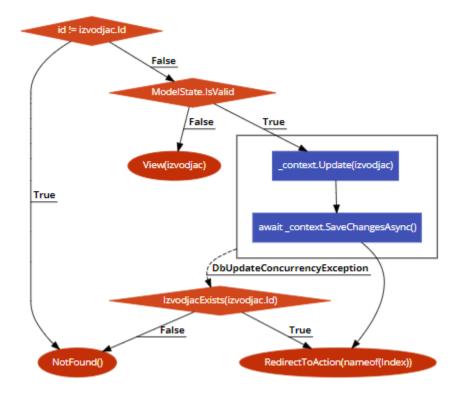
TC3: (id=1, new Izvodjac { Id=1})

Ovaj slučaj pokriva granu koja pokriva slučaj za neispravan ModelState. Ovim je pokrivena grana koja sadrži samo liniju 11.

TC4: (id=5, new Izvodjac { Id=5, UserName="izvodjac1", Email=<u>izvodjac1@gmail.com</u> })
Pod pretpostavkom da u bazi nema Izvodjac sa id-em 5, tada bi trebalo da se baci
DbUpdateConcurrencyException, te da se uhvati u catch bloku. Ovim je pokrivena grana 3-7..9

Pokrivenost grana: 100%

- 3) Obuhvat uslova
- 4) Modifikovani uslov/odluka obuhvat
- 5) Obuhvat petlji Nema petlji.
- 6) Obuhvat toka podataka
- 7) Obuhvat puteva



Postoji 5 različitih puteva, što rezultira sa najmanje 5 testnih slučajeva.

Puni linijski obuhvat može se postići sa minimalno 4 puta.

Omjer testnih slučajeva koji se zahtijevaju za test sistema sa punim obuhvatom linija (4 testa) nasuprot punog obuhvata puteva (5 testova) je 4:5

$$V(G) = E - N + 2p$$
, $E = 9$, $N = 8$, $p = 1$, $V(G) = 9 - 8 + 2 = 3$

Klasa: KoncertManager.cs

Metoda: SortAktuelni(string? aktuelniSortOrder, string? searchString)

```
public async Task<IEnumerable<Koncert>> SortAktuelni(string? aktuelniSortOrder, string? searchString)
   var koncerti = await GetAll();
   if (!String.IsNullOrEmpty(searchString))
       koncerti = koncerti.Where(s => s.naziv?.Contains(searchString) == true).ToList();
   switch (aktuelniSortOrder)
       case "name_desc":
          koncerti = koncerti.OrderByDescending(s => s.naziv).ToList();
           break:
       case "Date":
           koncerti = koncerti.OrderBy(s => s.datum).ToList();
           break;
       case "date_desc":
           koncerti = koncerti.OrderByDescending(s => s.datum).ToList();
        default:
            koncerti = koncerti.OrderBy(s => s.naziv).ToList();
    return koncerti;
```

Pristupi planiranja:

1) Obuhvat iskaza/linija:

```
TC1: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = "Koncert")
TC2: (aktuelniSortOrder = "Date", searchString = "Koncert")
TC3: (aktuelniSortOrder = "date_desc", searchString = "Koncert")
TC4: (aktuelniSortOrder = "default", searchString = "Koncert")
TC5: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = null
TC6: (aktuelniSortOrder = "Date", searchString = null)
TC7: (aktuelniSortOrder = "date_desc", searchString = null)
TC8: (aktuelniSortOrder = "default", searchString = null)
```

Pokrivenost iskaza = ukupan broj iskaza obuhvaćen testovima/ukupan broj iskaza u programu = 8/8 = 1 * 100% = 100%

2) Obuhvat odluka/grana

```
TC1: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = "Koncert")
TC2: (aktuelniSortOrder = "Date", searchString = "Koncert")
TC3: (aktuelniSortOrder = "date_desc", searchString = "Koncert")
TC4: (aktuelniSortOrder = "default", searchString = "Koncert")
TC5: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = null
TC6: (aktuelniSortOrder = "Date", searchString = null)
TC7: (aktuelniSortOrder = "date_desc", searchString = null)
TC8: (aktuelniSortOrder = "default", searchString = null)
```

Pokrivenost iskaza = ukupan broj iskaza obuhvaćen testovima/ukupan broj iskaza u programu = 8 / 8 = 1 * 100% = 100%

3) Obuhvat uslova

Ovaj pristup planiranja nije moguće uraditi u navedenoj metodi zbog toga što ona ne sadrži niti jedan složeni logički uslov.

4) Modifikovani uslov/odluka obuhvat

Ovaj pristup planiranja nije moguće uraditi u navedenoj metodi zbog toga što ona ne sadrži niti jedan složeni logički uslov.

5) Obuhvat petlji

```
TC1: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = null)

TC2: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = "Koncert1")

TC3: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = "Koncert2")

TC4: (aktuelniSortOrder = "name_desc", searchString = "Nepostojeći koncert")
```

Preskočiti tijelo petlje

TC1

Uradi 1 prolaz kroz petlju

TC2

Uradi 2 prolaza kroz petlju

TC3

Uradi slučajan broj prolaza kroz petlju

TC4

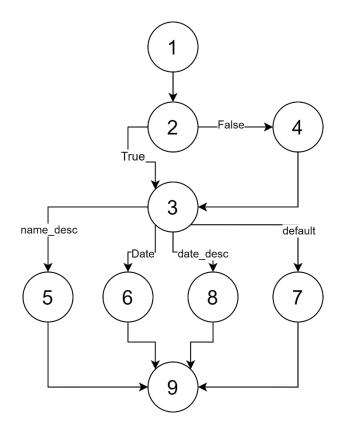
Uradi n, n-1, n+1 prolaza kroz petlju

TC2, TC3

6) Obuhvat toka podataka

Za dizajn testnih slučajeva biraju se putevi u skladu sa lokacijama definicije i korištenja varijabli. Ova tehnika nije praktična za intenzivno korištenje. Pogodna je za module sa ugniježdenim if iskazima i petljama.

7) Obuhvat puteva



8 različitih puteva, najmanje 8 testnih slučajeva Puni linijski obuhvat se može postići sa minimalno 4 puta Omjer test slučajeva koji se zahtijevaju za test sistema sa punim obuhvatom linija (4 testa) nasuprot punog obuhvata puteva (8 testova) je 1:2

V(G) = E - N + 2p, E = 12, N = 9, p = 1, V(G) = 12 - 9 + 2 = 5