

2023 11 10

Insertion

vector: bir insert işlemi yaptığımız da o insert ettiğimiz konumdan önceki tutan pointerler etkilenmez ama reallacation olmama şartıyla yani kapasite artmadıysa

Erase

vector: silinecek öğeden herhangi birini gösteren noktalar invalid hale gelir ama öncekilere etkilenmez.

```
int main()
{
    using namespace std;

    vector<string> svec;
    rfill(svec, 40, rtown);

    // uzunluğu 5 olanlar silinsin ve 6 olanlardan bir tane daha eklensin

    // hatalı
    for (auto iter = svec.begin(); iter != svec.end(); ++iter)
    {
        // iter invalid hale gelir
        if (iter->length() == 5)
        {
            svec.erase(iter);
        }
        else if (iter->length() == 6)
        {
            svec.insert(iter, *iter);
        }
    }

    // hata yok
    auto iter = svec.begin();
    while (iter != svec.end())
    {
        if (iter->length() == 5)
        {
            iter = svec.erase(iter);
        }
        else if (iter->length() == 6)
        {
            iter = next(svec.insert(iter, *iter), 2);
        }
        else
        {
            ++iter;
        }
    }
}
```

std::deque

- ekleme ve silme baştan ya da sondan olacaksa deque kullanabiliriz.
- iterator invalid hale gelmemesini istiyorsak kullanabiliriz.
- reallacation maliyetinden kaçınmak için kullanabiliriz.

```
template <typename T, typename A = std::allocator<T>>
class Deque
{
};
////////

using namespace std;

int main()
{
    deque<int> id;

    Irand myrand{ 0, 9999};
    for (int i = 0; i < 100; ++i)
    {
        int val = myrand();
        if (val % 2 == 0)
            id.push_back(val);
        else
            id.push_front(val);
    }
}
```

Insertion

deque: ekleme işlemleri iki uçtan birinde yapılırsa pointer ya da referencelar etkilenmez ama iterator invalid hale gelir.

Erase

deque: silme işlemi iki uçtan birinde yapılırsa silinmiş öğenin iterator ve pointer invalid hale gelir. Diğerlerine bir şey olmaz

```

int main()
{
    using namespace std;

    deque<string> sd;

    rfill(sd, 10, [] {return rname() + " " + rfname();});

    auto& elem = sd[7];
    auto iter = next(sd.begin() + 7);

    cout << elem << "\n";
    cout << *iter << "\n";

    sd.push_back("mustafa aksoy");

    cout << elem << "\n";
    cout << *iter << "\n"; // tanımsız davranış
}

```

Sıralama Algoritmaları:

```

// sıralama algoritmaları
/*
    sort
    partial_sort
    stable_sort
    nth_element
    partition
    stable_partition
*/

```

std::sort

```

int main ()
{
    using namespace std;

    vector<string> svec;
    rfill(svec, 1'000'000, rname);

    auto tp_start = chrono::steady_clock::now();
    sort(svec.begin(), svec.end());
    std::ofstream ofs{"out.txt"};
    if(!ofs)
    {
        std::cerr << "out.txt dosyasi olusturulmadi\n";
    }
    copy(svec.begin() svec.end(), ostream_iterator<string>{ofs, "\n"});
    auto tp_end = chrono::steady_clock::now();

    std::cout << "sıralama bitti: " << chrono::duration<double>(tp_end - tp_start)
<< "\n";
}

```

std::stable_sort

```
//stable_sort

using namespace std;
using sipair = std::pair<string, int>

int main()
{
    vector<sipair> svec;

    rfill(svec, 20'000, []{return make_pair(rname()i Irand{ 20, 70}{});});

    // isme göre sıralama

    sort(svec.begin(), svec.end(), [](const sipair& x, const sipair& y)
    {
        return x.first << y.first;
    });

    // fonksiyon stable değil bu yüzden isimlerin sıralaması bozuldu
    sort(svec.begin(), svec.end(), [](const sipair& x, const sipair& y)
    {
        return x.second << y.second;
    });

    // isimlerde kendi içinde sıralıdır
    stable_sort(svec.begin(), svec.end(), [](const sipair& x, const sipair& y)
    {
        return x.second << y.second;
    });
}
```

std::partial_sort and std::partial_sort_copy

```
int main()
{
    using namespace std;
    vector<Date> dvec;

    rfill(dvec, 20'000, Date::random);

    int n = 5'000;
    // ilk 5000 tanesini sıralar
    partial_sort(dvec.begin(), dvec.begin() + n, dvec.end());

    vector<Date> dest_vec(n);
    partial_sort_copy(dvec.begin(), dvec.end(),
        dest_vec.begin(), dest_vec.end());
}
```

nth element algoritması

```
// ortanca öğesini veya belirli bir yüzdelik dilimdeki öğeyi bulmak için kullanılır.
int main()
{
    using namespace std;

    vector<Date> dvec;
    rfill(dvec, 20'000, Date::random);
    int n = 1000;
    // nth_element algoritması, bir dizideki sıralı olmayan öğeler
    // arasında n'inci öğeyi bulmak için kullanılır.
    nth_element(dvec.begin(), dvec.begin() + n, dvec.end());
}
```

```
int get_median(std::vector<int> vec)
{
    auto vec {r};
    std::nth_element(vec.begin(), next(vec.begin(), vec.size() / 2), vec.end());

    return vec[vec.size() / 2];
}

int main()
{
    using namespace std;

    vector ivec { 5, 7, 1, 4, 9, 3, 23, 12, 8, 6, 13, -3, 98};
    cout << "median is " << get_median(ivec);
}
```

std::partition

```
int main()
{
    using namespace std;
    vector<string> svec;
    rfill(svec, 20, rname);
    char c = a;
    // içinde a harfi olanlarla olmayanları ayırır
    auto iter_par_point = partition(svec.begin(), svec.end(), [c](const string& s)
    {
        return s.find(c) != string::npos;
    });

    print(svec, "\n");
    // iter_par_point: koşulu sağlamayan ilk öğeyi verir
    std::cout << "partisyon indeksi : " <<
        iter_par_point - svec.begin() << '\n';

    // koşulu sağlayanlar
    copy(svec.begin(), iter_par_point, ostream_iterator<string>{cout, "\n"});
    // koşulu sağlamayanlar
    copy(iter_par_point, svec.end(), ostream_iterator<string>{cout, "\n"});
}
```

