**2023 08 27**

**Scoped enum**

***// scoped enum***

**enum** **class** Pos **:** **unsigned** **char** **{**On**,** Off**,** Hold**,** Standby**};**

**int** main**()**

**{**

**int** printf **=** 10**;**

printf**(**"emre"**);** ***// sytnax hatası***

**::**printf**(**"emre"**);** ***// geçerli***

**}**

**enum** **class** Color **{**Blue**,** Red**,** Purple**,** White**,** Black**};**

**enum** **class** TrafficColor **{**Red**,** Yellow**,** Green**};**

**int** main**()**

**{**

***// syntax hatası yok***

Color**::**Blue**;**

TrafficColor**::**Red**;**

Color mycolar**{** Color**::** Red**};**

**int** ival **=** mycolar**;** ***// syntax hatası***

**}**

**enum** **class** Color **{**Blue**,** Red**,** Purple**,** White**,** Black**};**

**void** func**()**

**{**

**using** **enum** Color**;** ***// C++20***

Color c1**;** **=** Red**;**

c1**++;** ***// geçersiz***

**}**

**Type-Cast Operatorler**

***/\****

***C dilinde***

***(target type)expr***

***(int)dval***

***(double)ival***

***type-cast operatorler:***

***static\_cast***

***const\_cast***

***reinterpret\_cast***

***dynamic\_cast***

***xxx\_cast<type>(expr)***

***\*/***

***// static\_cast***

**int** main**()**

**{**

**int** x **=** 10**;**

**int** y **=** 30**;**

**double** dval **=** **static\_cast<double>(**x**)** **/** y**;**

**}**

***// const\_cast***

**int** main**()**

**{**

**const** **int** x**{** 56 **};**

**const** **int** **\***xp **=** **&**x**;**

**int** **\***ptr **=** **const\_cast<int** **\*>(**xp**);**

**}**