

Time War

(XTPTNG, JF6PII)

Egy alap platformer játékot tervezünk, ahol a pályán végig kell menni és az ezt megakadályozó ellenfeleket kell lelőni. A karakterünk rendelkezni fog egy különleges képességgel, aminek a segítségével vissza tudja tekerni az idő pár mp-el, de csak egy bizonyos idő után tudja újra használni ezt a képességet. Ha a játékos élete elfogy akkor az adott pályát újra kell kezdeni.

| Irányítás | |
|-----------------------|--------------------------|
| D - Jobbra mozgás | Kurzor mozgatás - Célzás |
| A - Balra mozgás | Bal egérgomb - Lövés |
| Space - Ugrás | R - Újratöltés |
| Q - Idő visszatekerés | |



(A kép illusztráció, a textúrák és a HUD nem feltétlen így fog kinézni a végső játékban)