



CICLO DE VIDA DE UM APLICATIVO MOBILE

MANUELLA;
MARIA EDUARDA;
MATHEUS RIBEIRO.

SUMÁRIO

- 3 Processo de Instalação
- 5 UID
- 8 Armazenamento interno

- 10 Utilização de recursos do dispositivo
- 13 Atualização
- 16 Desinstalação
- 18 Protótipo

COMO UM APP CHEGA EM SEU CELULAR?

Um app chega a um celular principalmente através do Google Play Store (em dispositivos Android) ou da App Store (em dispositivos iOS). A instalação geralmente envolve o download do aplicativo através de uma loja de apps e a subsequente instalação no dispositivo.



1 - BAIXE O APP

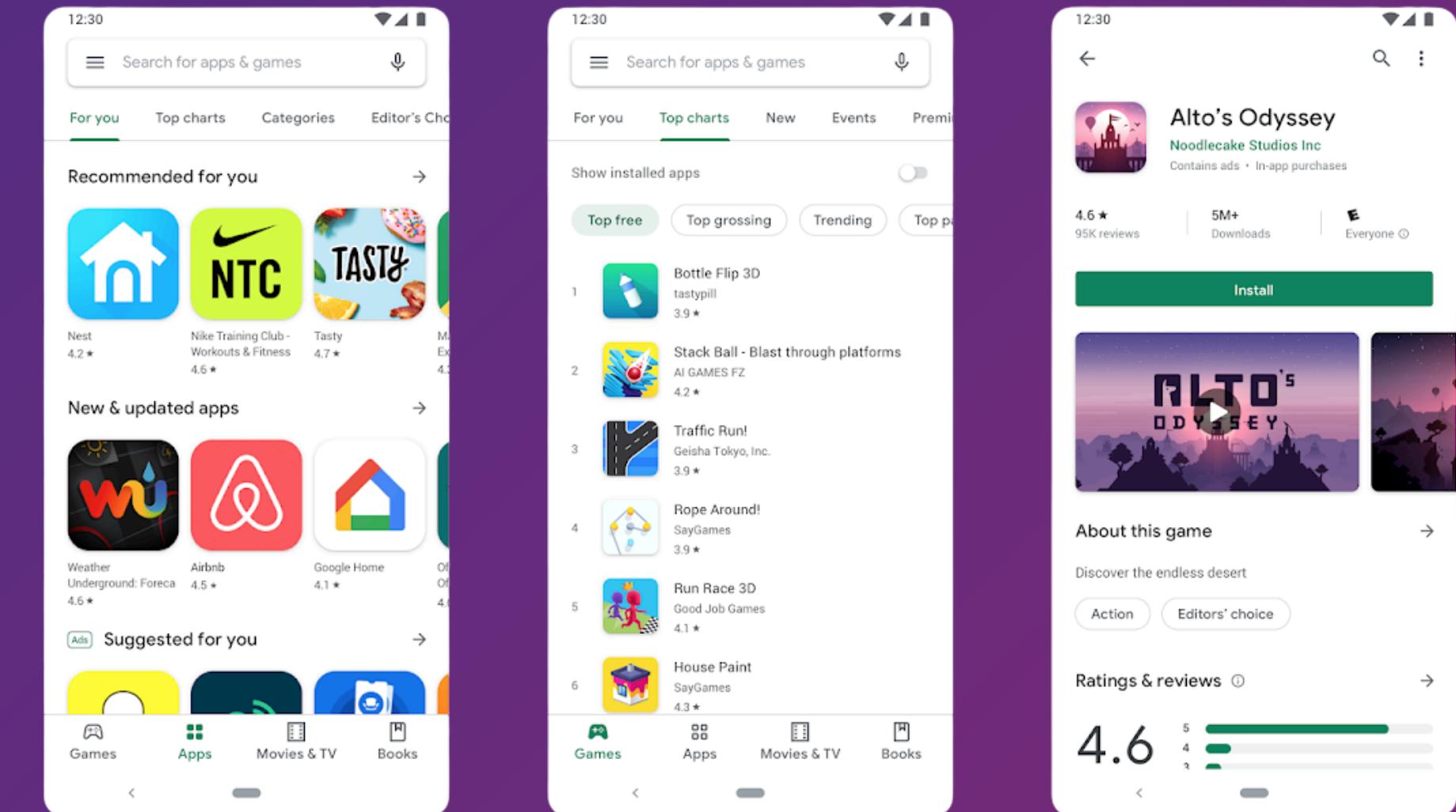
Encontre os aplicativos em lojas oficiais.

2 - CLIQUE EM INSTALAR

Siga as instruções para iniciar o download.

3 - AGUARDE A CONCLUSÃO

A instalação é automática e rápida.



UID: ISOLAMENTO E SEGURANÇA DO USUÁRIO

O QUE É UID?

Um ID único atribuído ao aplicativo.

ISOLAMENTO

Impede a interação com outros apps.

SEGURANÇA REFORÇADA

Protege seus dados de acessos indevidos.



PERMIÇÕES E CONFIGURAÇÕES

As permissões e configurações de aplicativo funcionam como um sistema de controle de acesso, permitindo que você determine quais recursos e dados do seu dispositivo um aplicativo pode acessar e usar.

Muitas vezes esses momentos ocorrem após a instalação do aplicativo, onde você pode conceder ou negar as permissões.

PERMISSÕES ESSENCIAIS DO APLICATIVO



Câmera

Para fotos e vídeos no app



Localização

Para recursos baseados em sua posição



Microfone

Para gravação de áudio

ARMAZENAMENTO INTERNO: COMO OTIMIZAR O ESPAÇO

DADOS DO APP

Essenciais para o funcionamento.

CACHE

Melhora o desempenho do aplicativo.

CONFIGURAÇÕES

Suas preferências salvas no app.

ARMAZENAMENTO EXTERNOP:FOTOS, VÍDEOS E SEUS DADOS

Caso permitido, o app pode utilizar o armazenamento externo para salvar mídias, downloads e backup de dados. Permitindo que você acesse seu conteúdo em diferentes dispositivos e garante a segurança das suas informações importantes.

USO DO APP

O Android organiza o comportamento da sua interface por meio do ciclo de vida da Activity, reagindo a interações comuns do usuário, como abrir, trocar de app, bloquear a tela, etc. Cada fase do uso do app aciona certos métodos do ciclo de vida.

Activity

onCreate

Chamado: quando a Activity é criada pela primeira vez.

Função: configura a interface inicial.

onResume

Chamado: quando a Activity começa a interagir com o usuário.

Função: retomar animações, reiniciar sensores ou conexões (ex: câmera, microfone).

onStart

Chamado: quando a Activity está prestes a se tornar visível ao usuário.

Função: realizar operações leves que não precisam estar ativas o tempo todo, como iniciar animações ou registrar broadcast receivers.

onPause

Chamado: quando outra Activity entra em primeiro plano (parcialmente ou totalmente).

Função: pausar animações, salvar dados temporários, liberar recursos pesados (como câmera ou sensores).

ACTIVITY

onStop

Chamado: quando a Activity não está mais visível (ex: o usuário abriu outra Activity ou minimizou o app).

Função: liberar recursos que não são necessários em segundo plano, salvar o estado mais persistente da UI.

onDestroy()

Chamado: quando a Activity está sendo destruída permanentemente (encerramento ou mudança de configuração).

Função: liberar todos os recursos, encerrar threads, fechar conexões, etc.).

GERENCIAMENTO DE RECURSOS

o sistema operacional de um telefone gerencia memória de forma dinâmica de acordo com o aplicativo.

A partir do momento que essa memória não é mais necessária, processos como garbage collector são necessários para liberar a memória para que não ocorra um **vazamento**.

O sistema operacional, também, mantém uma tabela de recursos ativos a fim de gerenciar a memória utilizada. Quando algum aplicativo ou navegador cai em estado de inatividade ou espera a memória associada a eles é liberada caso o dispositivo esteja com pouca ram.

ECONOMIA DE ENERGIA

Manejo de processos de background

O manejo de processos se trata de deixar um aplicativo em segundo plano a fim de diminuir o uso de memória e CPU para diminuir o consumo de energia e deixar o gerenciamento de tarefas mais dinâmico

Redução de frequência de CPU é o processo de redução de velocidade da CPU, diminuindo o calor do dispositivo e o consumo de energia.

ATUALIZAÇÃO

OBJETIVO DAS ATUALIZAÇÕES

- correção de bugs que afetam a experiência do usuário;
- Corrigir vulnerabilidades do sistema;
- Adicionar novas funcionalidades;
- Aprimorar a performance.

TIPOS DE ATUALIZAÇÃO

- Obrigatórias:
São as que o usuário é obrigado a atualizar.
- Opcionais:
As que o usuário escolhe quando vai atualizar.

COMUNICAÇÃO COM O USUÁRIO:

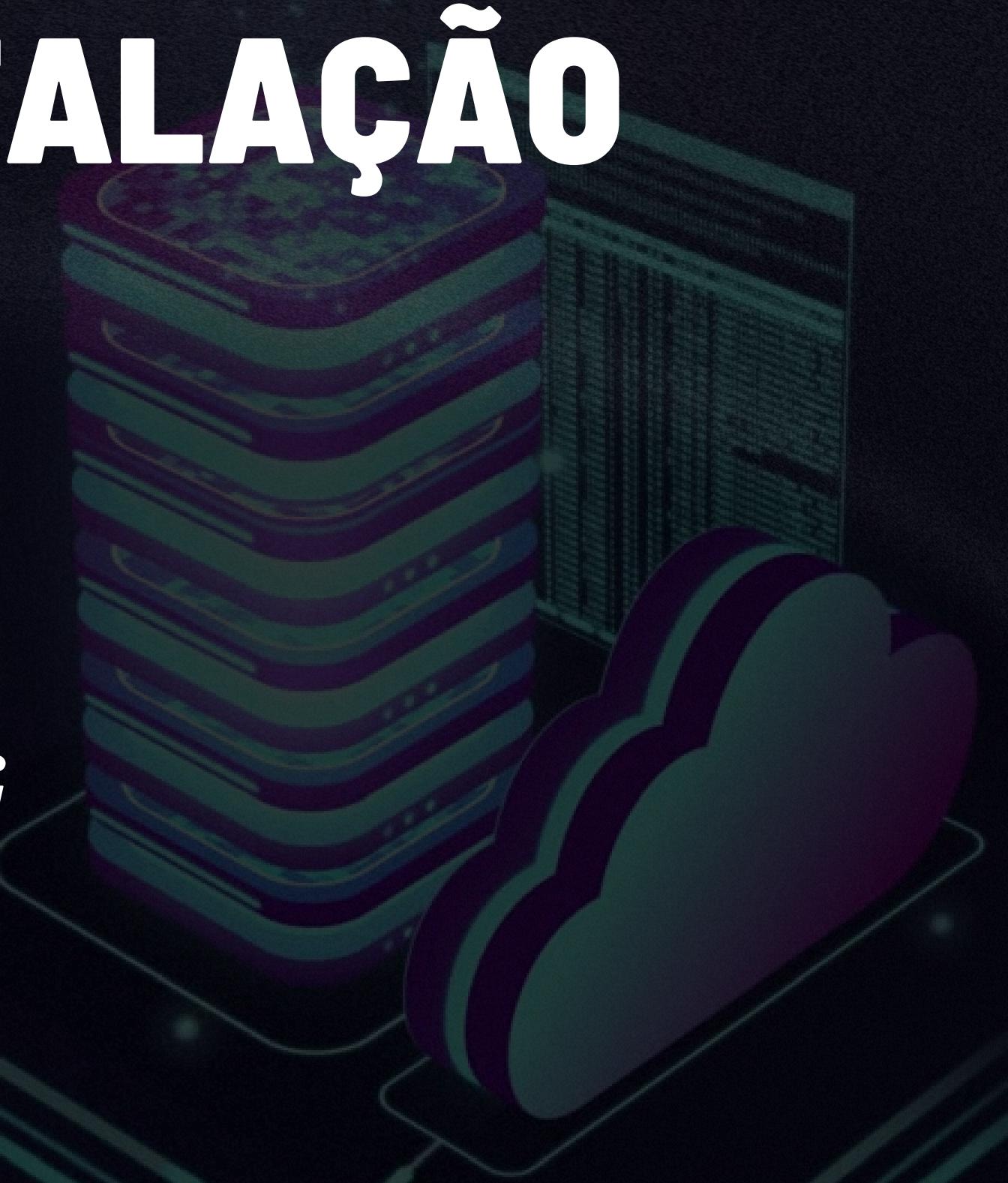
A constância nas atualizações de um programa ou aplicativo aponta aos usuários uma preocupação da empresa com o seu produto e com a comunidade de consumidores que este produto adquiriu.

DESINSTALAÇÃO



MOTIVOS QUE LEVAM A DESINSTALAÇÃO

- Falta de utilidade;
- Problemas de desempenho;
- Experiência de usuário ruim;
- Falta de autualização;
- Excesso de notificações



PROTÓTIPO





ksister

- **Lister: Aplicativo de audiobook e leitura;**
- **A fim de tornar mais fácil a busca pelo conhecimento;**
- **Um amplo catálogo de livros .**



Read App

Olá
Bem Vindo ao
kister

Aperte o play



kister

Digite seu E-mail:

Digite sua Senha:

Acessar

Ainda não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

kister

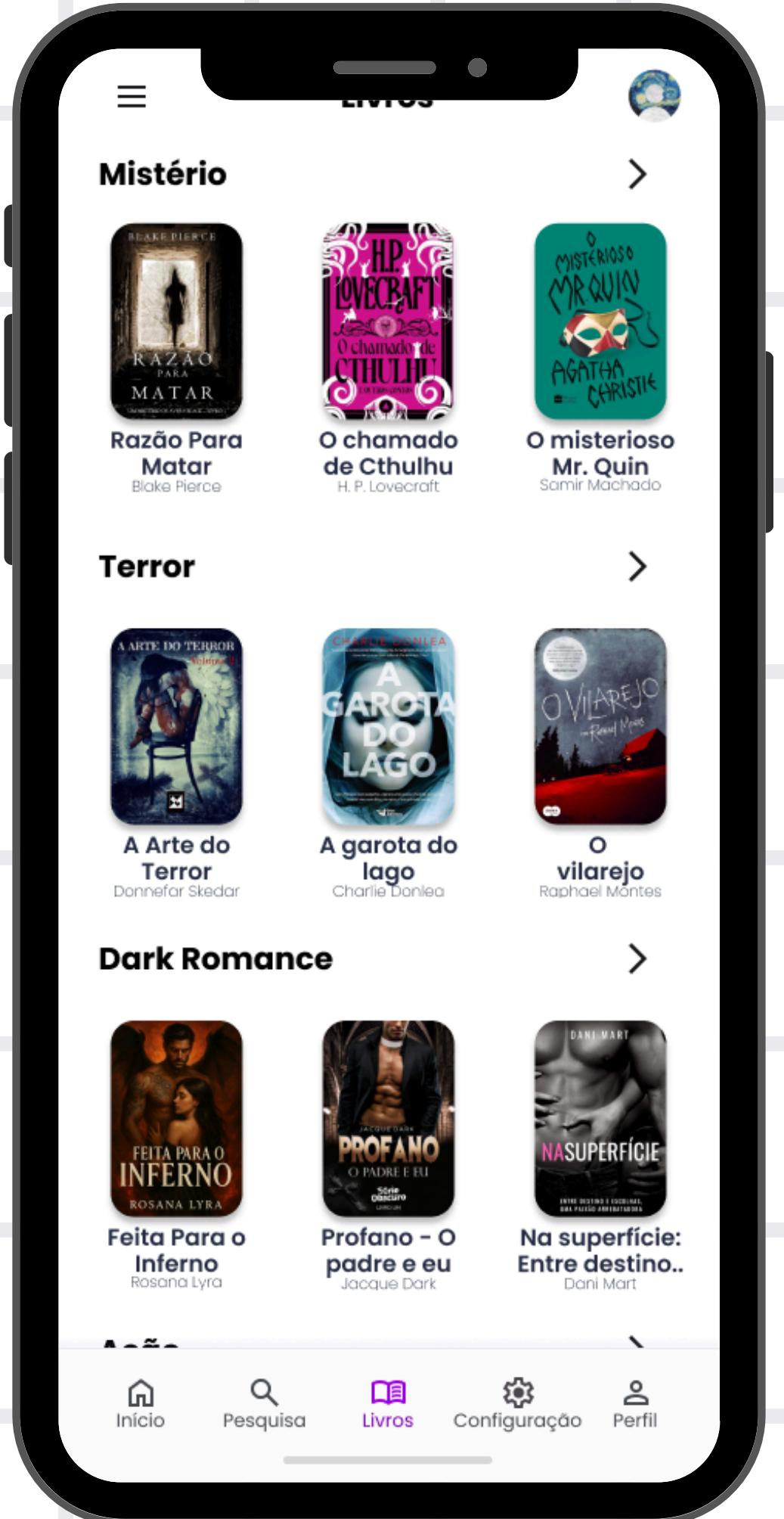
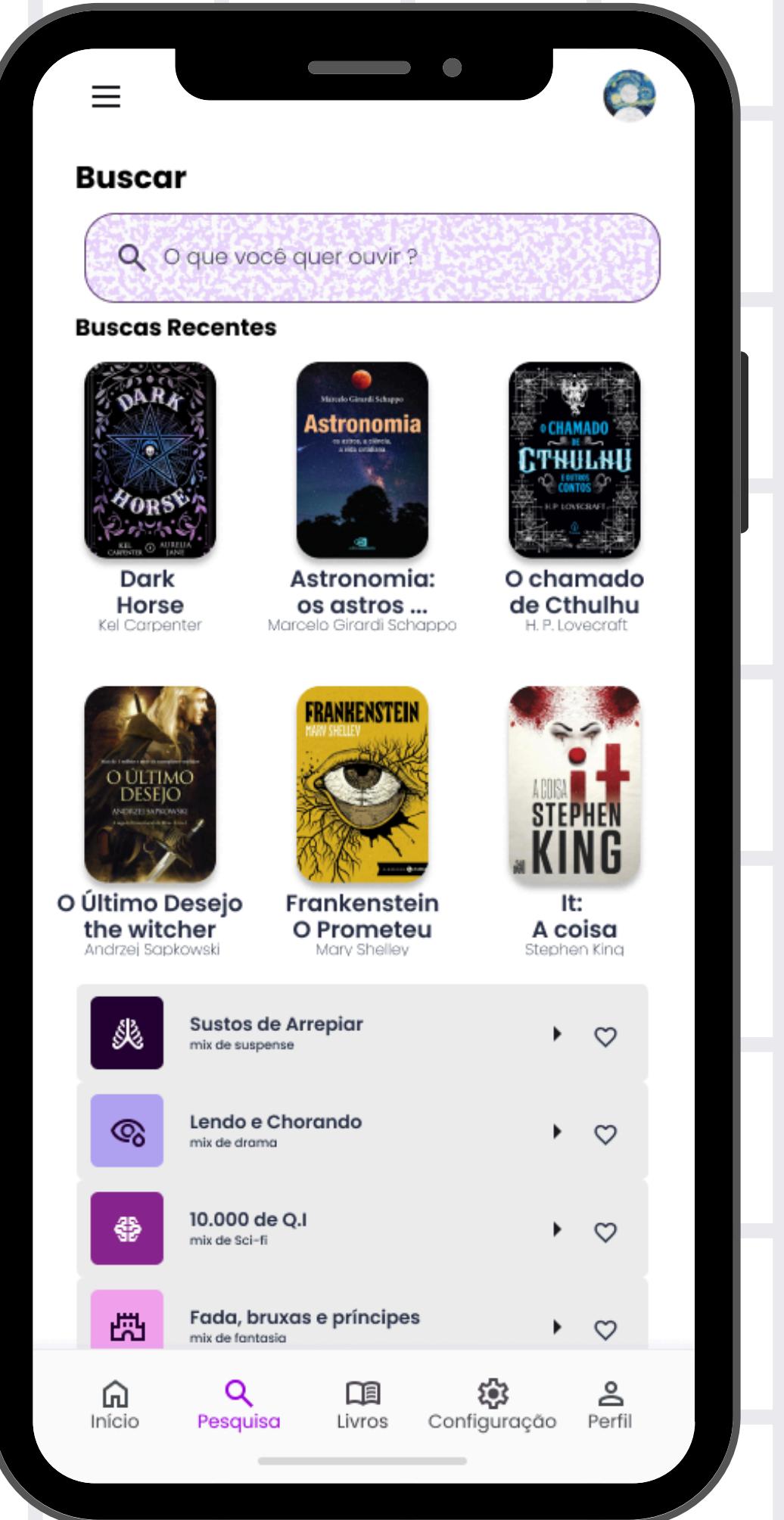
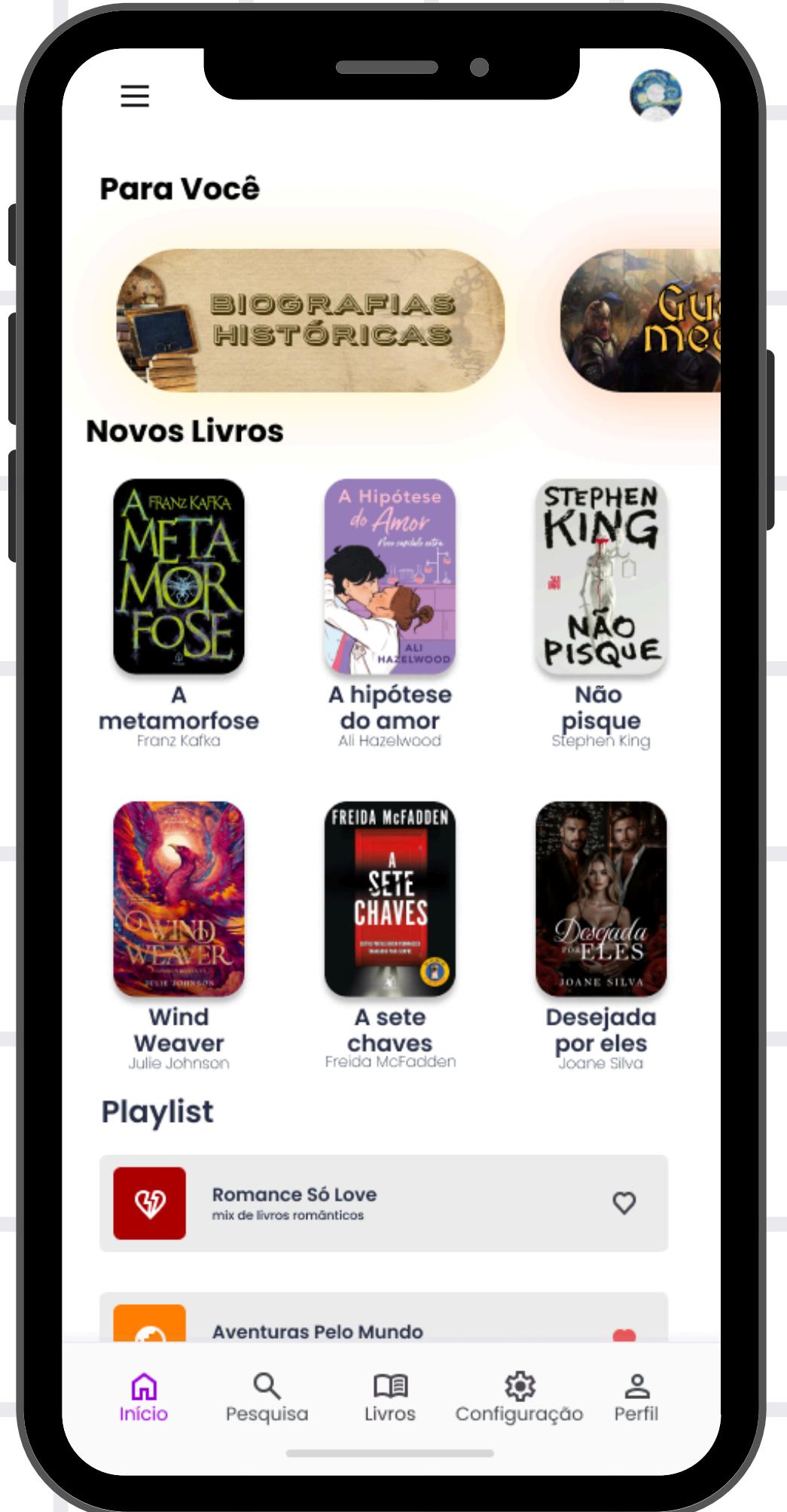
Digite seu Nome:

Digite seu E-mail:

Digite sua Senha:

Acessar

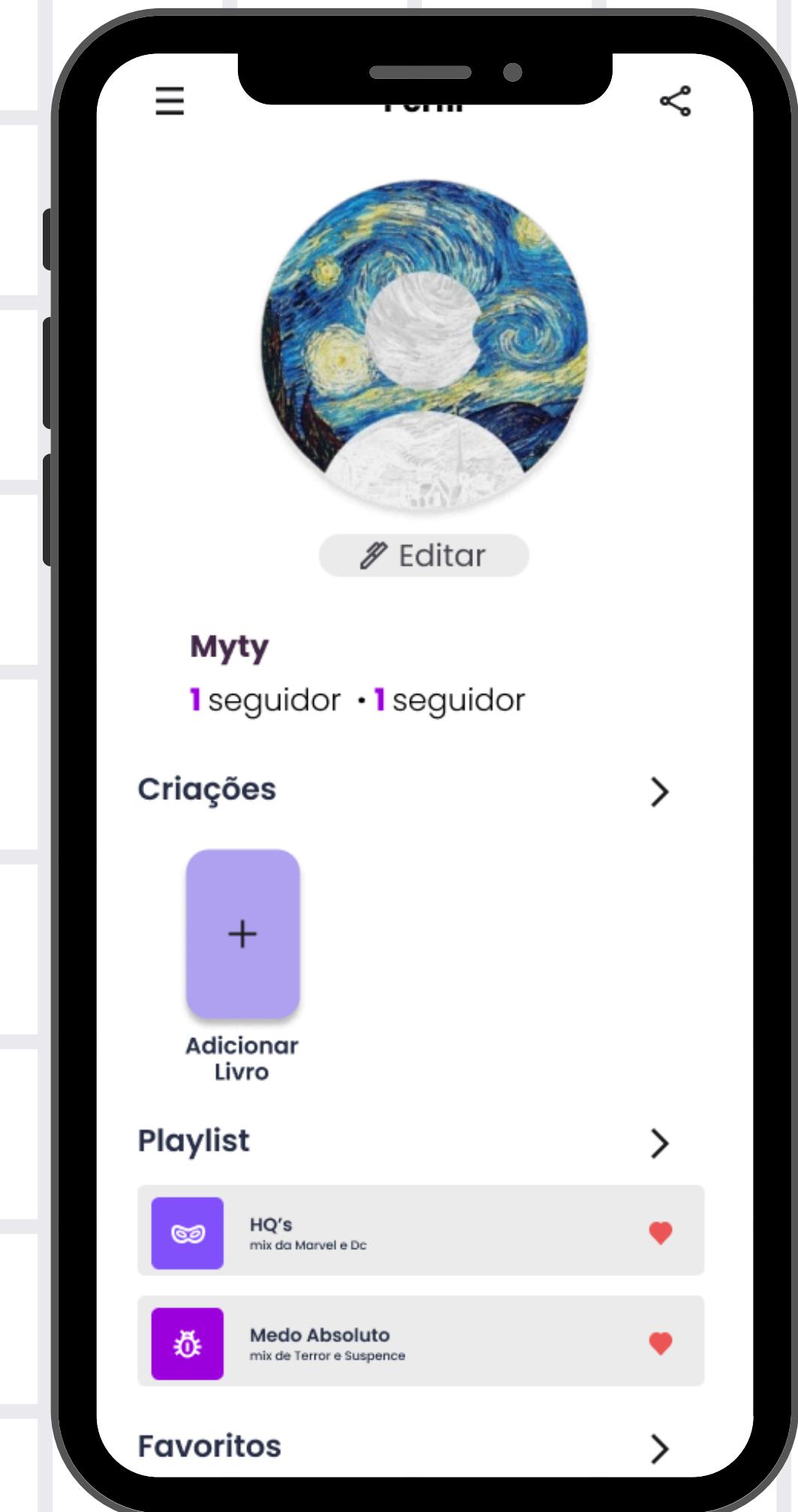
Já tem uma [Conta](#) ?

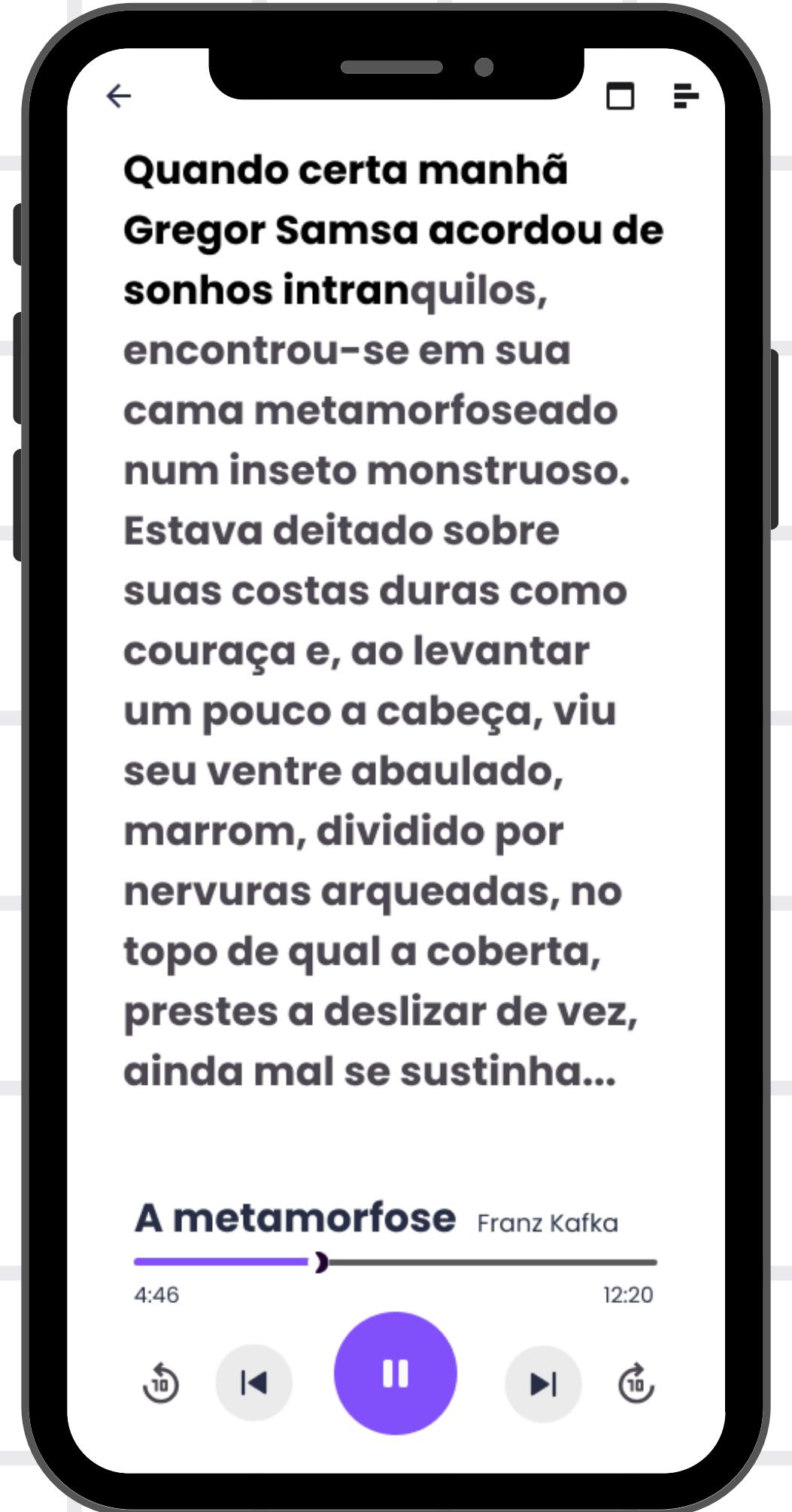


ksister

As telas que foram vistas
em sequência são:

- **Splash (Tela Inicial)**
- **Tela de Login**
- **Tela de Registro**
- **Tela da Home
(Principal)**
- **Tela de Pesquisa**
- **Tela de Catálogo**
- **Tela de configuração**
- **Tela de Perfil**





MUITO
OBIGADO!

Perguntas ?