Desenvolvimento Cross-Platform

Paulo, Vinicius, Victor, Murilo

Slides

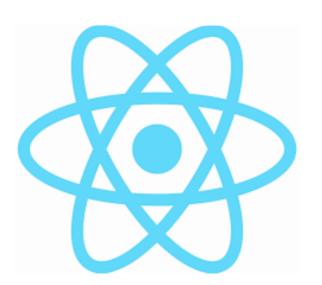
TÓPICOS

- O que é Desenvolvimento Cross-Platform
- Comparativo de frameworks
- Cenário de mercado
- Casos de uso

O que é Desenvolvimento Cross-Platform?

- Redução de tempo e custo de desenvolvimento
- Facilidade de manutenção
- Lançamento mais rápido do app em diferentes sistemas







O que é Desenvolvimento Cross-Platform?

O desenvolvimento Cross-Platform é uma abordagem que permite criar aplicativos usando uma única base de código que funciona em várias plataformas, como Android, iOS, Web e até desktop.

O que é Desenvolvimento cross-Platform?

Em vez de escrever um código separado para cada sistema operacional, o desenvolvedor escreve tudo de uma vez e o framework se encarrega de adaptar esse código para cada plataforma.

Flutter e React Native







 O Flutter e o React Native são os dois principais frameworks cross-platform hoje, mas cada um tem suas características.



Flutter

O Flutter, desenvolvido pelo Google, usa a linguagem Dart e tem uma engine gráfica própria. Isso permite maior controle sobre a interface e um desempenho mais próximo do nativo.

React Native

Já o React Native, criado pelo Facebook, usa JavaScript, o que facilita a vida de quem já vem do desenvolvimento web. Ele usa os componentes nativos da plataforma, o que ajuda na integração com recursos do sistema, mas pode exigir mais esforço para apps complexos.

comparação

Enquanto o Flutter está crescendo rápidamente e já lidera o mercado em 2025, o React Native continua forte, com muitos apps grandes no mercado e uma comunidade consolidada.

A escolha entre eles depende do perfil da equipe, do tipo do app e dos objetivos do projeto.

Flutter



- Adoção
- Tamanho



Adoção

Em 2024, o Flutter atingiu uma taxa de 33% de adoção entre desenvolvedores mobile, numa curva ascendente que começou em 25% em 2021 e chegou a 30% em 2023.

O engajamento na comunidade também é evidente: são mais de 150.000 estrelas no GitHub e um ritmo intenso de contribuições.

Atualmente, o Flutter conta com mais de 2 milhões de desenvolvedores ativos, e novos usuários vêm adotando o framework numa taxa de aproximadamente 10% por mês.
Esses dados reforçam que o Flutter já superou a fase de "curiosidade" e hoje é uma escolha consolidada no desenvolvimento cross-platform."

Tamanho

O Flutter tem se destacado fortemente: hoje conta com cerca de 2 milhões de desenvolvedores ativos ao redor do mundo. Já são meio milhão de apps na Google Play, com um crescimento anual de aproximadamente 50%.

Em termos de participação de mercado, o Flutter lidera com 42% dos frameworks cross-platform, enquanto o React Native fica levemente atrás, com 38%. Outra evidência de seu sucesso é que ele está entre os 8 frameworks mais usados globalmente e aparece como o 3º mais amado pelos desenvolvedores, com cerca de 68,8% de preferência.

React Native



- Adoção
- Tamanho



Adoção

O React Native ganhou muita popularidade porque ele usa JavaScript, que é uma linguagem extremamente conhecida pelos desenvolvedores. Isso facilita a migração de quem já trabalha com web.

Além disso, ele permite compartilhar grande parte do código entre Android e iOS, acelerando o desenvolvimento.

Um diferencial importante é o suporte a atualizações Over The Air, ou seja, atualizações enviadas diretamente ao app, sem depender da aprovação da App Store ou da Play Store.

O apoio da Meta (Facebook) e a comunidade ativa garantem constante evolução e estabilidade da plataforma.

Tamanho

O React Native continua com forte presença no mercado mobile: em 2024, é adotado por cerca de 12,6% dos desenvolvedores móveis, e lidera com 38% de participação entre frameworks cross-platform em 2025. O React Native tem uma comunidade robusta, contando com mais de 2 milhões de downloads mensais no NPM e conta com mais de 90.000 contribuidores ativos no GitHub.

Além disso, cerca de 30% dos 500 maiores aplicativos nos EUA utilizam React Native — incluindo apps de grandes empresas.

Agora vamos mostrar o design do nosso app



Casos de uso

Flutter e React Native

 casos reais em que o flutter ou o react native foram usados





Casos de uso

Flutter

O Flutter já é usado por empresas grandes em projetos reais e de alto impacto.

O Google Pay, por exemplo, que processa bilhões em pagamentos, usa Flutter em partes da interface. O Nubank, referência em apps no Brasil, adotou Flutter para acelerar o desenvolvimento de novas telas.

A BMW adotou Flutter até dentro do sistema de entretenimento dos carros. E empresas globais como a Alibaba usam Flutter em apps com milhões de usuários ativos.

Casos de uso

React Native

Já o React Native é usado por empresas enormes para criar experiências de alta performance.

O Instagram, por exemplo, usa React Native em partes como as mensagens diretas e os Stories.

O próprio Facebook, que criou o framework, o utiliza em diversos componentes de seus apps. O Walmart adotou o React Native para unificar suas equipes de desenvolvimento Android e iOS, reduzindo custos.

No Uber Eats, o painel de entregadores foi criado com React Native para garantir rapidez nas atualizações e suporte multiplataforma.

Outros exemplos incluem Discord e Pinterest, que buscaram mais agilidade no ciclo de desenvolvimento.

CONCLUSÃO

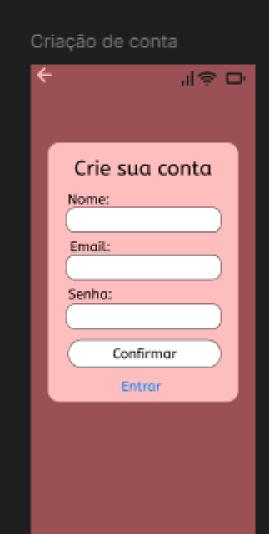
O desenvolvimento cross-platform se tornou uma solução madura e estratégica. Com ferramentas como o Flutter e o React Native, hoje é possível desenvolver apps para Android, iOS e até Web ou Desktop usando uma única base de código.

Isso acelera o processo, reduz custos e facilita a manutenção.

Agradeço!

Muito obrigado por prestar atenção!

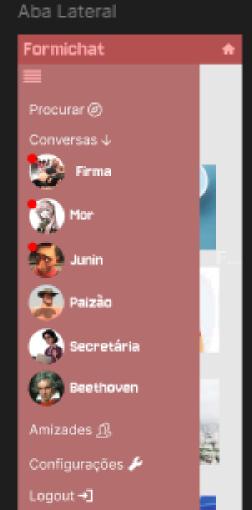


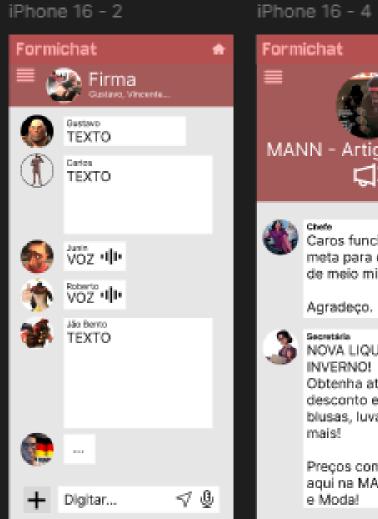






Inicio







Obtenha até 75% de

desconto em calças, blusas, luvas, e muito

Preços como esse só

aqui na MANN - Artigos

mais!

e Modal