**Explorando a Interatividade no Flutter: Entrada de Dados e Listas**

**📌 Atenção!**

Esta atividade deve ser feita de forma individual e exclusiva. O objetivo é que cada aluno compreenda os conceitos e os explique com suas próprias palavras. Não serão aceitas respostas copiadas e coladas da internet. Utilize referências, como base para escrever sua própria explicação.

1. **Widgets de Entrada de Dados (TextField, ElevatedButton, etc.)**
   * O que é um TextField e como capturar o que o usuário digitou?
   * Como criar um botão (ElevatedButton) que responde a eventos de clique?
   * Faça um pequeno exemplo que capture um texto e exiba no console ao pressionar um botão.
2. **Gerenciamento de Estado com setState**
   * Como o setState funciona e por que ele é importante em um StatefulWidget?
   * Qual a diferença entre alterar diretamente uma variável e usar setState?
   * Crie um exemplo onde um contador aumenta ao pressionar um botão.
3. **ListView e Exibição de Listas**
   * O que é o ListView e como ele difere de Column?
   * Como criar uma lista dinâmica baseada em uma lista de dados?
   * Dê um exemplo de código onde uma lista de nomes seja exibida dinamicamente.
4. **(Desafio Opcional)**
   * Crie um pequeno aplicativo que tenha um campo de texto, um botão e uma lista.
   * O usuário digita um nome, aperta o botão e o nome é adicionado à lista exibida na tela.
5. Critérios de Avaliação (Total: 10 pontos)
   * Clareza e organização da pesquisa (2 pontos)
   * Exemplos de código (3 pontos)
   * Desafio prático (2 pontos) *(Opcional, mas valorizado)*

**Formato de Entrega:**

* Pode ser um documento com explicações e exemplos de código.
* Se fizer a parte prática, pode enviar prints e o código .dart.
* Salve todos os arquivos em uma pasta com seu nome e sobrenome e envie compactada para o email: erika.barrado@etec.sp.gov.br
* Prazo de entrega: 10/03/2025