

# Laboratorio 8 — Teoría de la Computación

Nombre: aletzbarr11

Octubre 2025

## Problema 1 — Análisis de Complejidad

El programa es:

```
void function(int n){
    int i, j, k, counter = 0;
    for(i = n/2; i <= n; i++){
        for(j = 1; j + n/2 <= n; j++){
            for(k = 1; k <= n; k = k*2){
                counter++;
            }
        }
    }
}
```

### Análisis:

Bucle exterior:  $i$  va de  $\lfloor n/2 \rfloor$  a  $n$ , es decir, aproximadamente  $n/2 = \Theta(n)$  iteraciones.

Bucle medio: la condición  $j + n/2 \leq n$  implica  $j \leq n - n/2 = \lceil n/2 \rceil$ , también  $\Theta(n)$  iteraciones.

Bucle interior:  $k$  se duplica en cada paso ( $k = 1, 2, 4, \dots$ ) hasta superar  $n$ . El número de iteraciones es  $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1 = \Theta(\log n)$ .

Multiplicando las complejidades:

$$T(n) = \Theta(n) \cdot \Theta(n) \cdot \Theta(\log n) = \Theta(n^2 \log n) = O(n^2 \log n).$$

## Problema 2 — Análisis de Complejidad

El programa es:

```
void function(int n){
    if(n <= 1) return;
    int i, j;
    for(i = 1; i <= n; i++){
        for(j = 1; j <= n; j++){
```

```

        printf("Sequence\n");
        break;
    }
}

```

#### Análisis:

El bucle exterior se ejecuta  $n$  veces.

El bucle interior contiene un **break** en la primera iteración, por lo que solo se ejecuta **una vez** por cada valor de  $i$ .

Por lo tanto, el cuerpo del bucle interno se ejecuta exactamente  $n$  veces.

Así, la complejidad es:

$$T(n) = \Theta(n) = O(n).$$

### Problema 3 — Análisis de Complejidad

El programa es:

```

void function(int n){
    int i, j;
    for(i = 1; i <= n/3; i++){
        for(j = 1; j <= n; j += 4){
            printf("Sequence\n");
        }
    }
}

```

#### Análisis:

Bucle exterior:  $i$  va de 1 a  $\lfloor n/3 \rfloor$ , es decir,  $\Theta(n)$  iteraciones.

Bucle interior:  $j$  comienza en 1 y aumenta en 4 hasta  $n$ , lo que da aproximadamente  $n/4 = \Theta(n)$  iteraciones.

Por lo tanto:

$$T(n) = \Theta(n) \cdot \Theta(n) = \Theta(n^2) = O(n^2).$$

### Problema 4 — Casos de Algoritmos

#### Búsqueda Lineal (Linear Search):

- Mejor caso:  $O(1)$  — el elemento está en la primera posición.
- Caso promedio:  $O(n)$  — el elemento está en una posición aleatoria.
- Peor caso:  $O(n)$  — el elemento no está o está en la última posición.

- **Búsqueda Binaria (Binary Search)** (requiere arreglo ordenado):
  - Mejor caso:  $O(1)$  — el elemento está en la mitad del arreglo.
  - Caso promedio:  $O(\log n)$ .
  - Peor caso:  $O(\log n)$  — se reduce el espacio a la mitad en cada paso.
- **Quicksort**:
  - Mejor caso:  $O(n \log n)$  — particiones balanceadas (pivote cerca de la mediana).
  - Caso promedio:  $O(n \log n)$  — asumiendo datos aleatorios o pivote aleatorio.
  - Peor caso:  $O(n^2)$  — particiones desbalanceadas (e.g., arreglo ordenado y pivote extremo).

## Problema 5 — Verdadero o Falso

a) **Verdadero.**

La notación  $\Theta$  es una relación de equivalencia (reflexiva, simétrica y transitiva).  
 Si  $f(n) = \Theta(g(n))$  y  $g(n) = \Theta(h(n))$ , entonces por transitividad  $f(n) = \Theta(h(n))$ ,  
 y por simetría,  $h(n) = \Theta(f(n))$ .

b) **Verdadero.**

Si  $f(n) = O(g(n))$ , entonces  $\exists c_1 > 0, n_1$  tal que  $f(n) \leq c_1 g(n)$  para  $n \geq n_1$ .  
 Si  $g(n) = O(h(n))$ , entonces  $\exists c_2 > 0, n_2$  tal que  $g(n) \leq c_2 h(n)$  para  $n \geq n_2$ .  
 Luego,  $f(n) \leq c_1 c_2 h(n)$  para  $n \geq \max(n_1, n_2)$ ,  
 lo cual implica que  $h(n) = \Omega(f(n))$  por definición.

c) **Falso.**

El programa genera todas las subsecuencias contiguas  $a[i : j]$  con  $0 \leq i < j \leq n$ .  
 El número de pares  $(i, j)$  es  $\sum_{i=0}^{n-1} (n - i - 1) = \frac{n(n-1)}{2} = \Theta(n^2)$ .  
 Sin embargo, cada operación `S.add(atupla[i:j])` copia una subsecuencia de longitud  $j - i$ ,  
 y la longitud promedio de estas subsecuencias es  $\Theta(n)$ .  
 Por lo tanto, el tiempo total es  $\Theta(n^2) \cdot \Theta(n) = \Theta(n^3)$ , no  $\Theta(n^2)$ .