



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

DigitalHouse >
Coding School

Frontend I

Añadir interactividad con CSS

Práctica integradora

Objetivo

En esta actividad estaremos repasando dos herramientas importantes: pseudoclasses y pseudoelementos.

En el primer caso, las **pseudoclasses** nos darán más posibilidades para poder capturar o seleccionar elementos y así manipular sus estilos. En el segundo caso, los **pseudoelementos** nos darán la posibilidad de agregar elementos al HTML por medio de CSS. Estos no serán parte del código fuente sino un agregado cosmético.

¡Buena suerte! ✨

Desafío

Utilizando este diseño de [Figma](#) como fuente de datos, la idea será revisar los diferentes elementos y estilos que corresponden a ese resultado visual y maquetarlo.

Tengamos en cuenta que las distintas secciones comparten estilos comunes que podremos incluir en el CSS y que, además, podemos exportar las imágenes incluidas en el Figma para utilizarlas en nuestro maquetado.



La tarea para esta clase es dar interactividad con CSS utilizando los conceptos vistos en la clase asincrónica. El objetivo principal es utilizar los pseudoselectores y pseudoelementos que permitan lograr la interactividad que presenta el boceto.

Te dejamos como referencia para consulta algunos links con documentación y una hojita de resumen:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/Pseudo-classes>

https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_elements.asp

[CSS-selectors-cheatsheet.pdf](#)

Para finalizar

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Esto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar, ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también qué reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

¡Hasta la próxima!