

# ***Clase 14 - Práctica de Lenguajes***

## ***Grupo 2 – Semana 5***

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

### **NODE JS:**

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

### **RUBY:**

Ruby es un lenguaje de programación interpretado, reflexivo y orientado a objetos. Soporta introspección, reflexión y metaprogramación, además de soporte para hilos de ejecución gestionados por el intérprete.

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

#### NODE JS:

Node.js es un entorno controlado por eventos diseñado para crear aplicaciones escalables, permitiéndote establecer y gestionar múltiples conexiones al mismo tiempo.

Gracias a esta característica, no tienes que preocuparte con el bloqueo de procesos, pues no hay bloqueos.

#### RUBY:

Es un lenguaje de propósito general, es decir, con Ruby se pueden desarrollar todo tipo de aplicaciones diferentes: aplicaciones de servicio web, clientes de correo electrónico, procesamiento de datos en Backend, aplicaciones de red, etc. Cualquier cosa que se te ocurra puedes hacerlo con Ruby.

- ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje?

Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

#### NODE JS:

Como es un entorno basado en el lenguaje de programación JavaScript, se puede ejecutar en la mayoría de los editores de texto conocidos, como, por ejemplo;

- Visual Studio Code.
- Atom.
- Sublime Text.
- VIM
- WebStorm.

Para poder funcionar correctamente, NodeJS consta de dependencias, una ellas son las librerías.

Un ejemplo de una de las librerías más importantes que necesita NodeJS podría ser V8;

La librería V8 proporciona a Node.js un motor de JavaScript, que Node.js controla a través de la API V8 C++. V8 es mantenido por Google para su uso en Chrome.

## RUBY:

Los editores de texto más utilizados para ejecutar Ruby son los siguientes;

- RubyMine.
- Aptana Studio.
- Atom.
- VIM.
- Sublime Text.
- Emacs.
- Apache NetBeans.

Un ejemplo de un framework muy utilizado en Ruby puede ser RACK;

Con Rack los desarrolladores se pueden enfocar en la parte importante o diferenciador de su framework y no en la comunicación con los diferentes servidores web.

Pero con Rack también es posible crear pequeñas aplicaciones web.

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

- $x = 4$

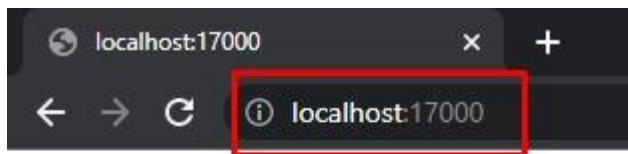
- $y = 5$

- $z = x + y$

NodeJS:

```
var http = require('http');

http.createServer(function (req, res) {
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/html'});
  var x = 4;
  var y = 5;
  var z = x+y;
  res.write("Server Runnig...<br>");
  res.write("<br><br>*****<br><br>");
  res.write('z = '+z);
  res.write("<br><br>*****<br><br>");
  res.end("<br>Server Disconected....");
}).listen(17000);
```



Server Runnig...

\*\*\*\*\*

z = 9

\*\*\*\*\*

Server Disconnected....

Ruby:

