



## Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

### Descubriendo objetos

#### Objetivo

Poder definir en los objetos, sus atributos y responsabilidades. Para eso, en cada ejemplo hacer una lista de los atributos y responsabilidades que descubran.

#### Pensá, imaginá y compartí.

Entonces, ¿cuáles son los atributos y las responsabilidades de cada objeto? Siempre pensá en lo que tiene que ver con el contexto, es decir, no todo, solamente lo que forme parte de mi problema. De los siguientes contextos indicá los atributos de los objetos a modelar:

|   | Contexto                         | Objeto a Modelar                       |
|---|----------------------------------|--|
| 1 | Una fábrica                      | Empleado                               |
| 2 | Un cine                          | Butaca (o sea, el lugar en el cine)    |
| 3 | Un sistema de facturación        | Artículo                               |
| 4 | Una gestión de servicio mecánico | Auto                                   |
| 5 | Una misión a Marte               | Perseverance (vehículo de exploración) |