



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Modelo objetos

Objetivo

Identificar objetos, sus atributos y responsabilidades dentro de un enunciado de un programa a realizar.

Debido a la crisis por la pandemia, la tienda de golosinas de Miguel ha notado un descenso en los valores que compran sus clientes. Él cree que las restricciones horarias lo han afectado, para estudiar su negocio precisa hacer un registro de las ventas realizadas.

- En la tienda hay 2 empleados que ocupan el turno mañana —de las 8:00 a 16:00 hs— y turno noche —de 16:00 a 24:00 hs—.
- Se conocen los diferentes artículos que se venden en el negocio —de cada uno se registran nombre, precio y proveedor—.



Micro desafíos - Paso I

Entonces, ¿Cuáles son los Objetos dentro del problema?

1. Leé detenidamente el enunciado buscando los posibles objetos (recordá que los objetos generalmente se nombran con un sustantivo).
2. De cada objeto vamos a pensar cuales son las características que representan el estado actual del mismo.
3. Cada uno de los objetos tiene un comportamiento (generalmente es un verbo). Buscá todos los comportamientos que precises para el programa.

Micro desafíos - Paso II

Ahora debemos representar nuestros objetos en un diagrama que nos sirva para poder programar a futuro el sistema necesario:

1. Con la herramienta de diagramación (app.diagrams.net) generará un nuevo diagrama.
2. Agregá por cada tipo de objeto una elemento de clase.
3. Para cada clase agregá todos sus atributos y métodos (responsabilidades).

¡Hasta la próxima!