# Documentação do "Desafio Back-End Multiplier"

Por: Elisio Breno Garcia Cardoso

# SUMÁRIO

- 1. CONFIGURAÇÃO DO BANCO DE DADOS NO LARAVEL.
- 2. TABELAS DO BANCO DE DADOS.
- **3.** POPULAÇÃO DO BANCO DE DADOS.
- **4.** END-POINTS DA API.
- **5.** EXECUÇÃO.

### 1. CONFIGURAÇÃO DO BANCO DE DADOS NO LARAVEL.

A API do "Desafio Back-End Multiplier" foi desenvolvido na linguagem PHP utilizando o Framework Laravel 8. O Banco de Dados utilizado foi o MySQL 8.0. Esta seção descreve a realização das configurações no ambiente de execução para um correto uso da API.

A execução da API requer a criação de um banco de dados chamado "multiplier\_api" no MySQL (Tabela 1). No arquivo ".env", é necessário definir o driver do banco de dados utilizado (DB\_CONNECTION), além dos parâmetros DB\_HOST, DB\_PORT, DB\_DATABASE, DB\_USERNAME e DB\_PASSWORD para setar o endereço do servidor e as credenciais do banco de dados (Tabela 2). Adicionalmente, também pode ser definido um novo usuário no servidor do MySQL (Tabela 3) para a utilização da API ou utilizar o usuário *root*.

O banco de dados da aplicação deve ser criado executando o comando **php artisan migrate**, com o terminal aberto na pasta do projeto..

create database multiplier\_api;

Tabela 1: Comando para a Criação do Banco de Dados na API

DB\_CONNECTION=mysql

DB HOST=localhost

DB PORT=3306

DB DATABASE=multiplier api

DB\_USERNAME=api\_user

DB\_PASSWORD=admin123

Tabela 2: Parâmetros de configuração do BD no ".env".

CREATE USER 'api\_user'@'localhost' IDENTIFIED WITH mysql native password BY 'admin123';

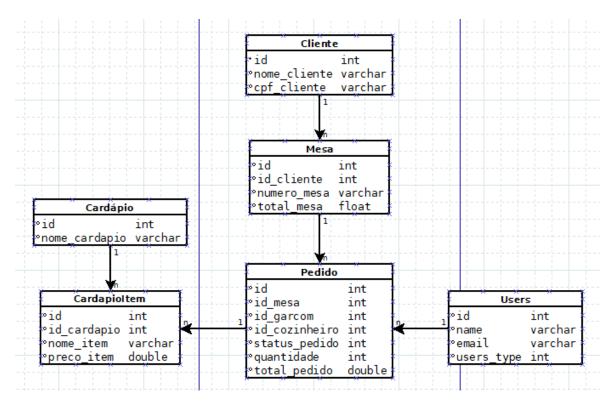
GRANT ALL PRIVILEGES ON \*.\* TO 'api\_user'@'localhost' WITH GRANT OPTION;

Tabela 3: Criação de um novo usuário no MySQL para utilização na API.

#### 2. TABELAS DO BANCO DE DADOS

O banco de dados da imagem abaixo foi desenvolvido para o armazenamento dos dados manipulados pela API. Um total de 6 tabelas foram criadas visando à execução das funcionalidades básicas, cada uma mapeada como um *Model* e um *Migration* nas bibliotecas do Laravel:

- **Users**: Armazena os Usuários da API (Garçons e Cozinheiros).
- Cardapio: Armazena os cardápios do Restaurante.
- Cardapioltem: Armazena os produtos do restaurante. Cada item é vinculado a um único cardápio.
- Cliente: Armazena os clientes do restaurante.
- Mesa: Armazena uma mesa criada para um cliente. Uma mesa pode conter vários pedidos.
- Pedido: Armazena os pedidos do restaurante. Cada pedido está vinculado a uma mesa, a um item correspondente, a um garçom e a um cozinheiro.



A criação das tabelas do banco de dados é realizada com a execução no terminal do comando **php artisan migrate**.

O comando **php artisan passport:client --personal** criar a *Personal Acess Cliente*, possibilitando a autenticação na API pelo *Passport*.

# 3. POPULAÇÃO DO BANCO DE DADOS

O banco de dados da API foi populado inicialmente com o auxílio da Biblioteca *Faker* e os recursos de *Seeders* disponíveis no Laravel. As classes abaixo geram os dados de teste quando o comando *php artisan db:seed* é executado no terminal.

- *UserSeeder* Cria um conjunto de usuários
- CardapioSeeder Cria um conjunto de 50 cardápios, inserindo itens em seguida.
- ClienteSeeder Cria um conjunto de 10 mil clientes. Cada cliente possui 5 mesas contendo 8 pedidos. No total, 400 mil pedidos são inseridos no banco de dados.

# 4. END-POINTS DA API.

END-POINT (USUÁRIOS)	MÉTODO
/register - Cadastrar um Usuário na API.	POST
/login - Autenticar um Usuário na API.	POST
/user - Usuário que está logado na API.	GET

END-POINTS (CARDÁPIO)	MÉTODO
/cardapio  • Retorna todos os cardápios cadastrados no BD.	GET
/cardapio/{id_cardapio}  • Retorna os dados do cardápio com id = {id_cardápio}.	GET
/cardapio  • Cadastra um novo cardápio com os dados passados através de um JSON.	POST
/cardapio/{id_cardapio}  • Edita os dados do cardápio com o id = {id_cardápio}.	PUT
/cardapio/{id_cardapio}  • Deleta o cardápio com o id = {id_cardapio}.	DELETE

END-POINTS (CARDÁPIO ITEM)	MÉTODO
/cardapio/{id_cardapio}/item  • Retorna todos os itens do cardápio que possuem o id = {id_cardapio}.	GET
/cardapio/{id_cardapio}/item/{id_item}  • Retorna os dados do item com id = {id_item}.	GET
/cardapio/{id_cardapio}/item  • Cadastra um novo item vinculado ao cardápio que possui o id={id_Cardapio}, dados inseridos através de um JSON.	POST
/cardapio/{id_cardapio}/item/{id_item}  • Edita o item de cardápio com id = {id_item}.	PUT
/cardapio/{id_cardapio}/item/{id_item}  • Deleta o item de cardápio com id = {id_item}.	DELETE

END-POINTS (CLIENTE)	MÉTODO
/cliente • Retorna todos os clientes disponíveis no BD.	GET
/cliente/{id_cliente}  • Retorna os dados do cliente com o id = {id_cliente}.	GET
/cliente/{id_cliente}/getallpedidoscliente  • Retorna todos os pedidos do cliente.	GET
/cliente/{id_cliente}/getprimeiropedido  • Retorna o primeiro pedido do cliente.	GET
/cliente/{id_cliente}/getultimopedido.  • Retorna o último pedido do cliente.	GET
/cliente/{id_cliente}/getmaiorpedido  • Retorna o maior pedido do cliente.	GET
/cliente/{id_cliente}/getmenorpedido  Retorna o menor pedido do cliente.	GET
/cliente  • Cadastra um novo cliente com os dados inseridos através de um JSON.	POST
/cliente/{id_cliente}  • Edita os dados do cliente com o id = {id_cardápio}.	PUT
/cliente/{id_cliente}  ■ Deleta o cliente com o id = {id_cardapio}.	DELETE

END-POINTS (MESA)	MÉTODO
/cliente/{id_cliente}/mesa  • Retorna todas as mesas que já foram inseridas para o cliente que possui o id={id_cliente}.	GET
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}  • Retorna os dados da mesa com o id={id_mesa}, também vinculada a cliente com o id={id_cliente}.	GET
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}/getallpedidosmesa  • Retorna os pedidos da mesa com o id={id_mesa},	GET
/cliente/{id_cliente}/mesa  • Cadastra uma nova mesa vinculada ao cliente que possui o id={id_cliente}, dados passados através de um JSON.	POST
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa  ■ Edita os dados do cliente com o id = {id_cardápio}.	PUT

/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}	DELETE
<ul><li>Deleta o cliente com o id = {id_cardapio}.</li></ul>	

END-POINTS (PEDIDO)	MÉTODO
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}/pedido  • Retorna todos os pedidos da mesa {id_mesa}  viniculada ao cliente {id_mesa}.	GET
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}/pedido/{id_pedido}.  • Retorna os dados do pedido id={id_pedido}.	GET
/pedido/getpedidospormes/{ano}/{mes}  • Retorna os pedidos de um mês.	GET
/pedido/getpedidospordia/{ano}/{mes}/{dia}  • Retorna os pedidos de um dia.	GET
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}/pedido  • Cria um novo pedido para a mesa {id_mesa}, vinculada ao cliente {id_cliente}.	POST
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}/pedido/{id_pedido}  • Edita os dados de um pedido.	PUT
/cliente/{id_cliente}/mesa/{id_mesa}/pedido/{id_pedido}  • Deleta um pedido.	DELETE

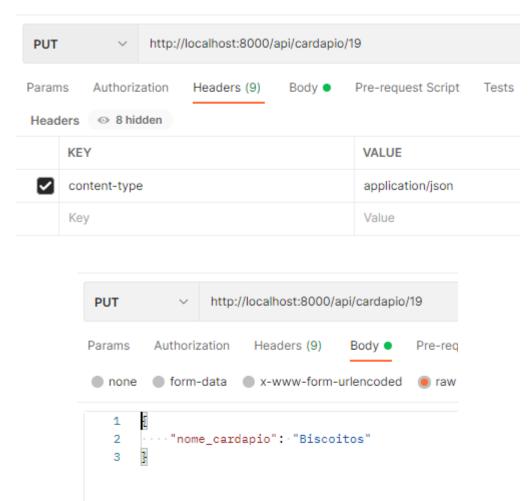
END-POINTS (PEDIDOS FUNCIONÁRIO)	MÉTODO
/user/gettodospedidosdofuncionario  • Retorna todos os pedidos de um funcionário, seja ele um garçom ou um cozinheiro.	GET
/user/gettodospedidosgarcomemandamento  • Retorna para um garçom todos os pedidos com status "Em Andamento".	GET
/user/gettodospedidosgarcomafazer  • Retorna para um garçom todos os pedidos com o status "A Fazer".	GET
/user/gettodospedidoscozinheiroemandamento.  • Retorna para um cozinheiro todos os pedidos com status "Em Andamento".	GET
/user/gettodospedidoscozinheiroafazer  • Retorna para um cozinheiro todos os pedidos com status "A Fazer".	GET

# 5. EXECUÇÃO DA API

A inicialização do servidor local da API é realizada com a execução do comando **php artisan serve** no terminal (aberto na pasta do projeto). Os end-points da API podem ser consumidos através do programa **POSTMAN**.

Em cada requisição, deverá ser selecionado o método HTTP correspondente (GET, POST, PUT, DELETE) bem como ser inserida a URL do end-point desejado.

Na chamada de end-points cujos métodos sejam POST ou PUT, é necessário criar o campo "content-type" preenchido com o valor "application/json" (indicando a entrada de dados através de JSON). O JSON pode ser inserido na aba "Body"



A grande maioria dos end-points desta API necessitam de autenticação para o consumo de dados. Nestes casos, é necessário fazer login no endpoint "/login" e inserir o token de autenticação na aba "Authorization".

