

LA EMPRESA S.A.

CONTROL DE VERSIONES					
<i>Versión</i>	<i>Hecha por</i>	<i>Revisada por</i>	<i>Aprobada por</i>	<i>Fecha</i>	<i>Motivo</i>
1.0	ST	GB	EM	7-03-2010	Versión Original

SCOPE STATEMENT

NOMBRE DEL PROYECTO	SIGLAS DEL PROYECTO
INVENTA	FacPOS

DESCRIPCIÓN DEL ALCANCE DEL PRODUCTO	
REQUISITOS: CONDICIONES O CAPACIDADES QUE DEBE POSEER O SATISFACER EL PRODUCTO PARA CUMPLIR CON CONTRATOS, NORMAS, ESPECIFICACIONES, U OTROS DOCUMENTOS FORMALMENTE IMPUESTOS.	CARACTERÍSTICAS: PROPIEDADES FÍSICAS, QUÍMICAS, ENERGÉTICAS, O SICOLOGICAS, QUE SON DISTINTIVAS DEL PRODUCTO, Y/O QUE DESCRIBEN SU SINGULARIDAD.
1. Lograr el análisis, diseño y aplicación de la solución móvil.	1. Aplicativo con capacidad de generar documentos de venta, canje e inventario en línea para agilizar la liquidación al final del día.
2. Efectuar el correcto uso de los equipos.	2. Equipos móviles de gama media y de interface simple para el operador.
3. Capacitación adecuada a los trainers de distribución.	3. Creación de manuales técnicos y simples del producto.
4. Capacitación adecuada a los operarios de los equipos.	4. Charlas informativas para los operarios efectuada por parte del distribuidor.

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO: ESPECIFICACIONES O REQUISITOS DE RENDIMIENTO, FUNCIONALIDAD, ETC., QUE DEBEN CUMPLIRSE ANTES QUE SE ACEPTÉ EL PRODUCTO DEL PROYECTO.	
CONCEPTOS	CRITERIOS DE ACEPTACIÓN
1. TÉCNICOS	La solución debe cubrir el 100% de los requerimientos.
2. DE CALIDAD	Cumplimiento al 90% en el uso de la solución y los equipos móviles por parte de los transportistas del distribuidor.
3. ADMINISTRATIVOS	Todos los comprobantes emitidos deben ser validados antes de ingresar al registro de ventas de la Empresa.
4. COMERCIALES	Se deberá cumplir lo estipulado en el contrato de compra respecto a la descripción de los equipos.
5. SOCIALES	

ENTREGABLES DEL PROYECTO: PRODUCTOS ENTREGABLES INTERMEDIOS Y FINALES QUE SE GENERARÁN EN CADA FASE DEL PROYECTO.	
FASE DEL PROYECTO	PRODUCTOS ENTREGABLES
1.0 Gestión del Proyecto.	Proyecto gestionado.
2.0 Análisis	Diseño funcional de la solución móvil.
3.0 Licitación y Adquisición .	Contrato de compra/venta adecuada de acuerdo a la ficha técnica de la licitación.
4.0 Implementación.	Solución móvil implementada y operativa.
5.0 Capacitación.	Trainer del distribuidor capacitado.
6.0 Salida en vivo	Momento en el cual se ejecuta el plan de salida predefinido y el sistema comienza a trabajar en modo operativo o productivo.
7.0 Informes del Proyecto	Reportes del Avance del Proyecto

LA EMPRESA S.A.

EXCLUSIONES DEL PROYECTO: ENTREGABLES, PROCESOS, ÁREAS, PROCEDIMIENTOS, CARACTERÍSTICAS, REQUISITOS, FUNCIONES, ESPECIALIDADES, FASES, ETAPAS, ESPACIOS FÍSICOS, VIRTUALES, REGIONES, ETC., QUE SON EXCLUSIONES CONOCIDAS Y NO SERÁN ABORDADAS POR EL PROYECTO, Y QUE POR LO TANTO DEBEN ESTAR CLARAMENTE ESTABLECIDAS PARA EVITAR INCORRECTAS INTERPRETACIONES ENTRE LOS STAKEHOLDERS DEL PROYECTO.

- 1. El diseño de la solución debe adecuarse a los procesos de la Empresa.**
- 2. La solución móvil debe cumplir con los requisitos establecidos por lo que no será necesario efectuar ninguna modificación en ella.**
- 3. Los equipos adquiridos deberán ser nuevos, por lo que no será necesario efectuar reparaciones en los mismos en el primer año de su uso.**
- 4. Los suministros usados deben ser compatibles con los equipos, por lo que no podrá usarse cualquier tipo de suministro que consideren mas económico.**

RESTRICCIONES DEL PROYECTO: FACTORES QUE LIMITAN EL RENDIMIENTO DEL PROYECTO, EL RENDIMIENTO DE UN PROCESO DEL PROYECTO, O LAS OPCIONES DE PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO. PUEDEN APLICAR A LOS OBJETIVOS DEL PROYECTO O A LOS RECURSOS QUE SE EMPLEA EN EL PROYECTO.

INTERNOS A LA ORGANIZACIÓN	AMBIENTALES O EXTERNOS A LA ORGANIZACIÓN
La implementación de la solución móvil no deberá exceder el tiempo de duración del proyecto.	La solución móvil deberá ser implementada por el proveedor seleccionado.
El valor de compra de equipos, suministros y solución móvil no deberán modificarse una vez terminada la licitación.	El tiempo de entrega de los equipos deberá cumplir con las especificaciones técnicas, así como con las fechas establecidas en el contrato de compra/venta.
Los pagos a los proveedores se efectuarán en cumplimiento de las políticas de pago a proveedores de la Empresa.	Los pagos a los proveedores se harán de acuerdo a lo estipulado en el contrato de compra/venta.
Las capacitaciones al trainer del distribuidor se realizarán en sesiones privadas de 16 horas.	

SUPUESTOS DEL PROYECTO: FACTORES QUE PARA PROPÓSITOS DE LA PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO SE CONSIDERAN VERDADEROS, REALES O CIERTOS.

INTERNOS A LA ORGANIZACIÓN	AMBIENTALES O EXTERNOS A LA ORGANIZACIÓN
Los equipos deben ser comprados antes de que se inicie la implementación de la solución móvil	Los proveedores de los equipos deberán entregar los mismos, según los plazos establecidos en el contrato
Solo el trainer del distribuidor involucrado en el proyecto podrá ser capacitado en el uso del aplicativo móvil.	El proveedor de la solución móvil debe ser el mismo durante todo el tiempo en que se ha programado la implementación del mismo.
No se realizarán modificaciones en los tiempos del proyecto una vez que el cronograma ha sido aprobado por el GG y al Sponsor por el LP.	