



ÉCOLE CENTRALE LYON

ELC D-3  
RAPPORT

---

# Rapport Application Web

---

*Élèves :*

Erwan BENKARA-MAHAMMED  
Fayçal TAHA

*Enseignant :*

Daniel MULLER  
René CHALON

8 avril 2020

## Table des matières

1	<u>Introduction</u>	2
2	<u>Présentation du media player</u>	2
3	<u>Navigation</u>	3
4	<u>Lecteur</u>	4
5	<u>Playlist</u>	5

# 1 Introduction

Ce mini-rapport vise à présenter un projet à faire pour le cours ELC D-3 "Application Web". Le but était de développer une application web au choix : soit un media player (video, musique, photos) ou bien jeu en ligne. Nous sommes parti sur un media player de musique comme Spotify/Deezer.

L'objectif était aussi d'utiliser les notions vu en cours c'est à dire gérer l'interface à l'aide du langage Javascript.

**Remarque : Les packages utilisés ne sont pas inclus dans le dépôt. Les package à installer sont 'serve-static', 'serve-favicon' et 'express'**

## 2 Présentation du media player



FIGURE 1 – Accueil du media player

Cette page est l'accueil de notre media player, nous avons décider de séparer la page en 3 parties :

- à gauche la partie navigation qui contient la bibliothèque de musiques.
- en haut à droite le lecteur avec lequel on peut interagir.
- en bas à droite une playlist de musique que l'on peut créer.

### 3 Navigation

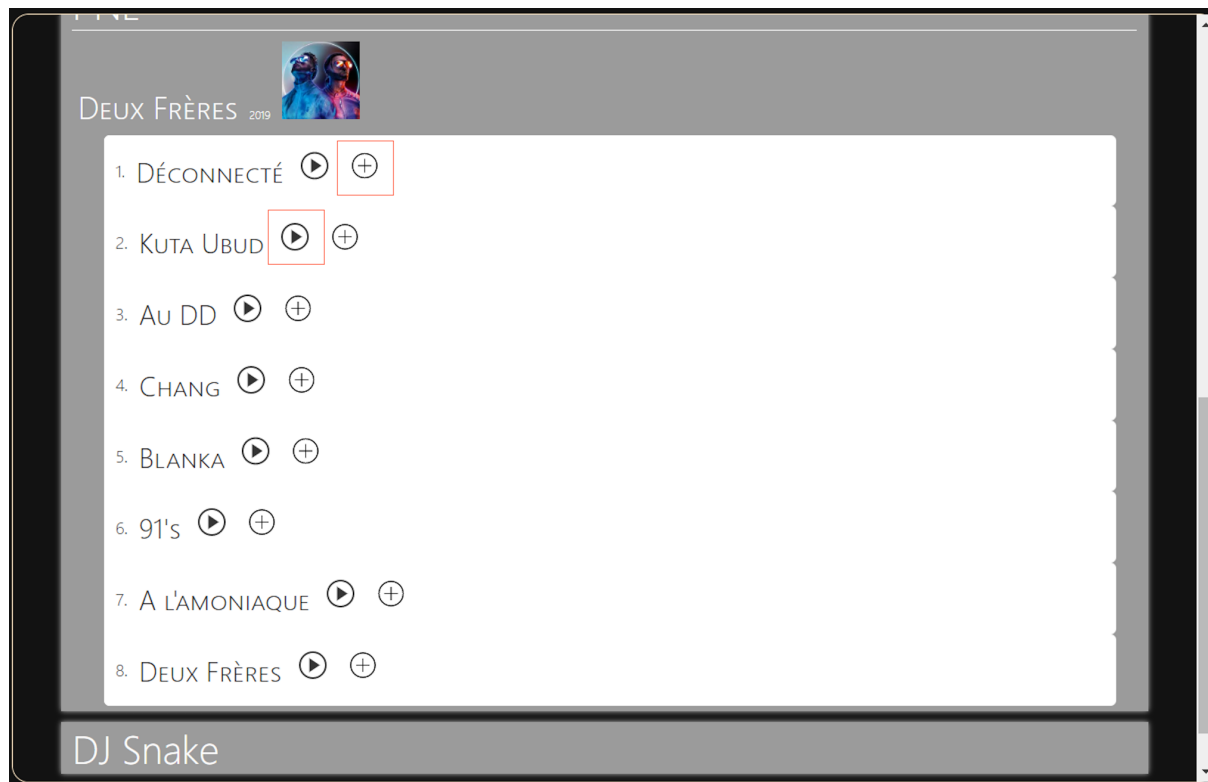


FIGURE 2 – Partie navigation du media player

La bibliothèque est classé par artiste, une fois qu'on clique sur un, la discographie disponible apparaît. Si plusieurs albums sont disponible, ceux ci apparaissent en gris clair avec l'année de parution et la pochette de l'album.

Une fois un album choisi, les musiques présentent dans l'album s'affiche en blanc avec deux boutons. Le bouton "play" sert à jouer la musique dans le lecteur, et le "plus" à ajouter cette musique à la playlist.

## 4 Lecteur

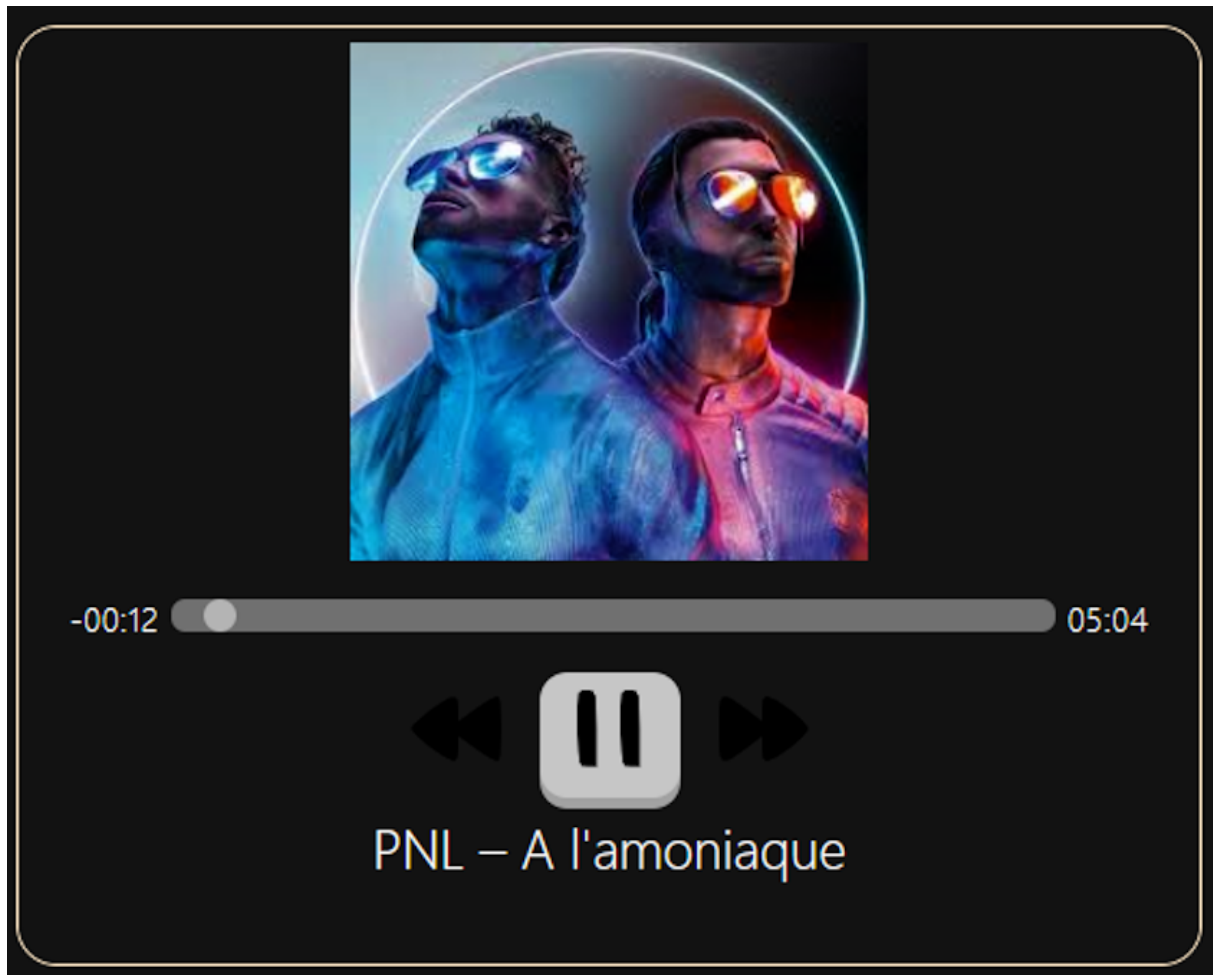


FIGURE 3 – Lecteur du media player

Ici nous présentons le lecteur. Lorsqu'une musique est jouée, la pochette de l'album s'affiche, les boutons "play/pause", "musique suivante", "musique précédente" servent à changer de musique au sein de l'album ou bien de la playlist.

la barre de progressin affiche la durée de la musique, et permet également de se déplacer temporellement (avance/recule à un endroit précis)

## 5 Playlist



FIGURE 4 – Playlist

La playlist permet de créer une liste de chanson préférée que l'on souhaite écouter, on y ajoute des musique à l'aide du bouton "plus" dans la navigateur. Le bouton "play" permet de jouer la musique puis la suivante dans la liste est automatiquement jouée. Le bouton "trash" permet de retirer cette musique de la playlist tandis que l'icone "croix" en haut à droite permet de supprimer entièrement la playlist.