Guía Actividad Presentación y modificación de información.

Presentación

Esta unidad 2 tiene como propósito que el alumno adquiera las habilidades necesarias para desarrollar las operaciones BackEnd asociadas al procesamiento de formularios web.

Para la presentación FrontEnd se usa principalmente HTML y algunos componentes CSS, mientras que el BackEnd se procesa con Python aplicando el framework Django.

Esta actividad considera criterios de evaluación de esta unidad.

- Criterios de evaluación.
- 2.1.1.- Codifica funciones que realicen operaciones CRUD sobre una base de datos según requerimiento.
- 2.1.2.- Configura conexión a una base de datos según requerimiento.
- 2.1.3.- Utiliza Sesiones de validación de acceso y estado de colecciones según requerimiento, seleccionando métodos y procedimientos establecidos
- 2.1.4.- Cumple con las tareas asignadas en el tiempo definido.

I. Instrucciones.

- La actividad está definida para ser desarrollada en forma individual para que cada alumno pueda apreciar su nivel de comprensión de los temas y su competencia para aplicarlos.
- En caso de duda, el alumno puede solicitar la asistencia del docente, o de algún compañero, para clarificar algún punto de la actividad.
- El alumno puede usar códigos previos o ejemplos de terceros en cuadernos, libros o en línea, en tanto le sirvan para comprender el concepto y/o su aplicabilidad.

Unidad de Aprendizaje 2. Framework BackEnd.

Aprendizaje esperado.

Construye aplicaciones web usando un framework del lado del servidor según requerimiento..

(Integrada Competencia Genérica Resolución de problemas).

Actividades.

Creación de interfaz general. Creación de interfaz de presentación de datos. Uso formularios. Implementación de CRUD aplicando Django

Evaluación.Autoevaluación del alumno.

Tiempo estimado. 120 minutos.



II. Actividades.

1) (index) Generar una interfaz web como la siguiente:

Actividad 5 Lista de Usuarios Agregar usuario

- Este html debe presentar las opciones mostradas.
- Al hacer click en el link <u>Lista de Usuarios</u> se presenta la interfaz del punto 2.
- Al hacer click en el link **Agregar usuario** se presenta la interfaz del punto 3.
- 2) (ver) Generar una interfaz como la siguiente:

Actividad 5	Lista de Usuarios	Agregar usuario			
Acciones	Rut	Nombre	Email	Password	Ingreso
Modificar Eliminar	11223344-5	Abel Arteaga	ema01@chile.cl	abel11	01/01/2001
Modificar Eliminar	22334455-6	Beatriz Baez	ema02@chile.cl	beatriz22	02/02/2002
Modificar Eliminar	33445566-7	Claudio Cardenas	ema03@chile.cl	claudio33	03/03/2003
Modificar Eliminar	44556677-8	Denisse Donoso	ema04@chile.cl	denisse44	04/04/2004
Modificar Eliminar	55667788-9	Ernesto Evans	ema05@chile.cl	ernesto55	05/05/2005

- Este HTML muestra datos de usuarios que se encuentran almacenados en una tabla de una base de datos.
- Al hacer click en el link Modificar se presenta la interfaz del punto 4.
- Al hacer click en el link Eliminar se realiza lo indicado en el punto 5.



3) (agregar) Generar una interfaz como la siguiente:



- La persona ingresa los datos de un nuevo usuario.
- Al hacer click en el boton Agregar se envian los datos al servidor donde un código Python se encarga de agregar la información en la base de datos.
- Cuando el código termine de agregar los datos del usuario se debe presentar nuevamente la lista de usuarios como en el punto 2.



4) (modificar) Generar una interfaz como la siguiente:



- Este HTML muestra los datos del usuario seleccionado.
- La persona puede cambiar cualquiera de los datos excepto el rut.
- Al hacer click en el boton Actualizar se envian los datos al servidor donde un código Python se encarga de actualizar la información en la base de datos.
- Cuando el código termine de actualizar los datos del usuario se debe presentar nuevamente la lista de usuarios como en el punto 2.

5) (eliminar).

- Se envía el dato del rut al servidor donde un código Python se encarga de eliminar la información en la base de datos.
- Cuando el código termine de eliminar los datos del usuario se debe presentar nuevamente la lista de usuarios como en el punto 2.