

Tópicos em Otimização

Otimização Linear
Definições e Solução Gráfica

PPL: Hipóteses

- Aditividade: se em 1kg do produto i houver 200g do componente k e em 2kg do produto j houver 100g do componente k , então, na mistura deverá (3kg) deverá haver 300g do componente k
- Linearidade: se a_{ij} for a quantidade do componente i em uma unidade da mistura j então $a_{ij}x_j$ será a quantidade em x_j unidades da mistura
- Fracionamento: valores fracionários são aceitáveis

Definições

- Forma Padrão de um PPL:

$$\begin{aligned} \text{Min } f(x_1, x_2, \dots, x_n) &= c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \\ a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ &\dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m \\ x_j &\geq 0, j = 1, 2, \dots, n \end{aligned}$$

- Em notação matricial:

$$\text{Min } f(x) = c^T x$$

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

C^T , x , b : vetores de dimensão n ; A : matriz com m linhas e n colunas;
 0 : vetor nulo

Definições:

- Solução e Região Factível:

x é solução factível se satisfizer todas as restrições e condições de não negatividade. O conjunto de todas as soluções factíveis é chamado de região factível.

- Solução Ótima: é uma solução factível que fornece o melhor valor para função objetivo. Denota-se x^*
 $f(x^*) \leq f(x)$, para qualquer x factível.

Transformações de problemas na forma padrão

- Existem variáveis não-positivas

Seja $x_k \leq 0$:

Solução: Criar variável x_k' tal que $x_k' = -x_k$

Assim, modelo terá variável $x_k' \geq 0$

Transformações de problemas na forma padrão

- Restrições do tipo \leq

$$2x_1 + 3x_2 \leq 5 \quad \longrightarrow \quad 2x_1 + 3x_2 + \underbrace{x_3}_{x_3 \geq 0} = 5$$

- Restrições do tipo \geq

$$x_1 + 6x_2 \geq 7 \quad \longrightarrow \quad x_1 + 6x_2 - \underbrace{x_4}_{x_4 \geq 0} = 7$$

Transformações de problemas na forma padrão

- Existem variáveis livres, isto é, variáveis x_k que podem assumir qualquer valor real (negativo, nulo ou positivo)

Solução: Substituir x_k por $x_k^+ - x_k^-$, com $x_k^+ \geq 0$ e $x_k^- \geq 0$

- PPL é de maximização:

$$\max f(x) = \min \{-f(x)\}$$

Solução Gráfica de PPL's

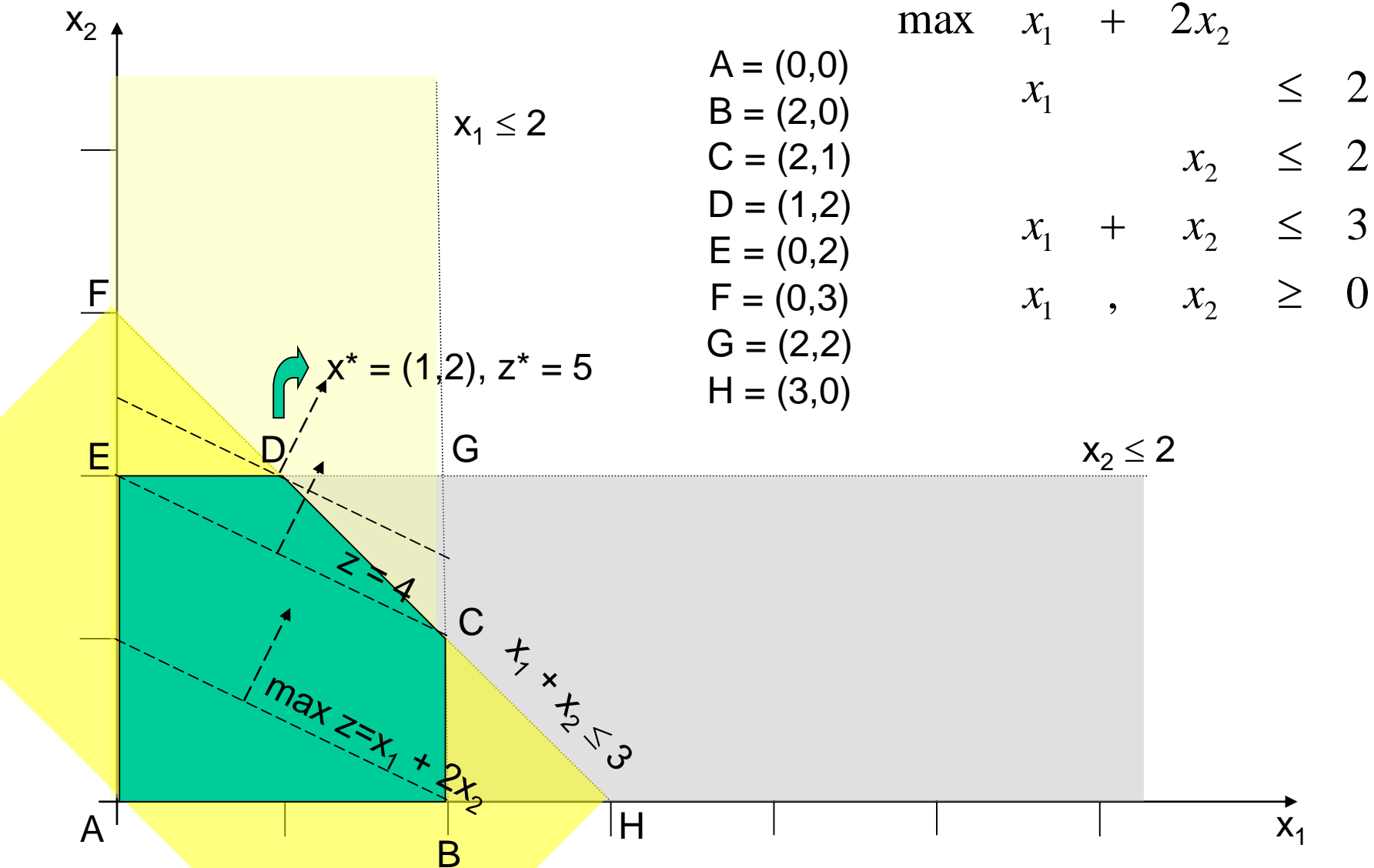
- Passos para resolver graficamente um PPL:
 - a) Escolher uma solução x viável qualquer
 - b) Traçar o hiperplano definido pela função objetivo passando pelo ponto x
 - c) Determinar o gradiente da função objetivo no ponto x
 - d) Caminhar no sentido e direção do gradiente da função objetivo até tangenciar a região viável (maximização). Caminhar no sentido contrário ao gradiente em problemas de minimização.
 - e) O ponto de tangência representa a solução ótima x^*

Solução Gráfica

Resolver o seguinte PPL:

$$\begin{array}{llllll} \max & x_1 & + & 2x_2 & & \\ & x_1 & & & \leq & 2 \\ & & & x_2 & \leq & 2 \\ & x_1 & + & x_2 & \leq & 3 \\ & x_1 & , & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

Solução Gráfica



Teorema Fundamental da Programação Linear

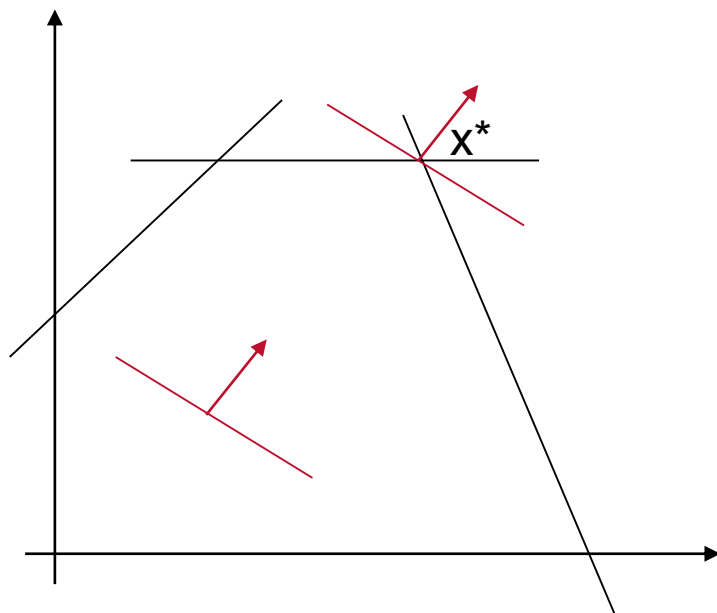
- O ótimo de um PPL, se existir, ocorre em pelo menos um vértice do conjunto de soluções viáveis.
- Situações que podem ocorrer com relação ao conjunto M de soluções viáveis:
 - 1) $M = \{ \}$

Neste caso não há solução viável \Rightarrow Não há solução ótima

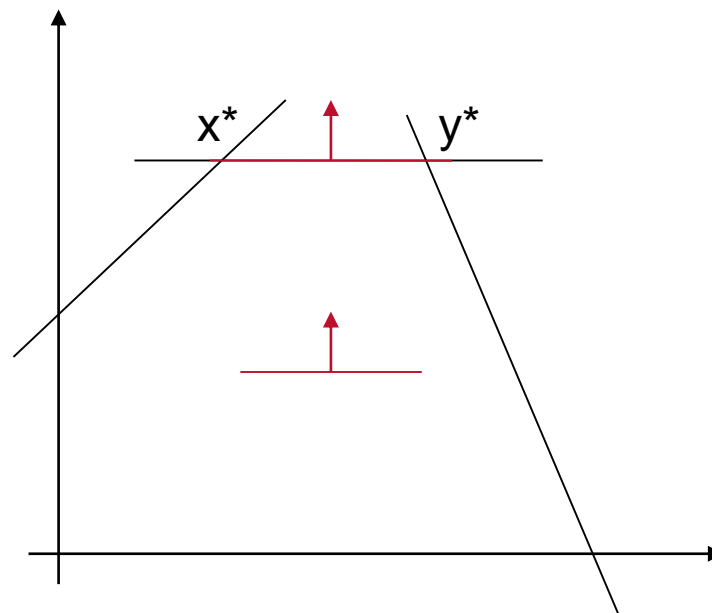
Teorema Fundamental da Programação Linear

2) M é não vazio

a) M é limitado



Única solução ótima, a qual é vértice

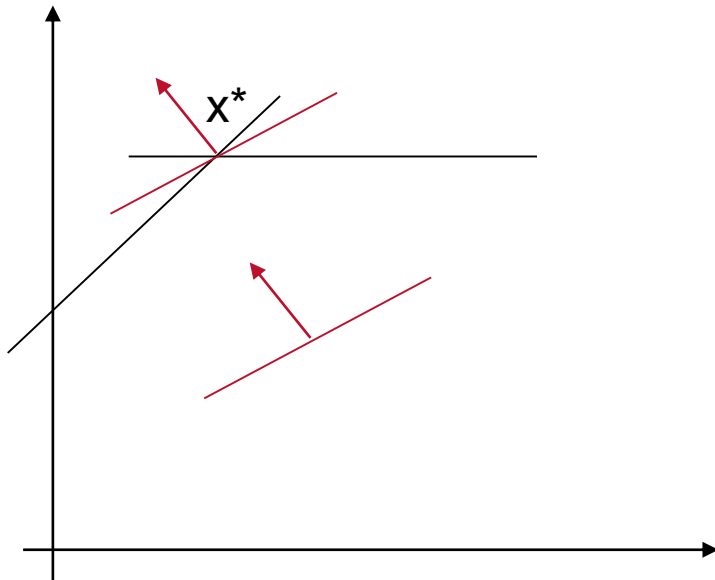


Infinidade de soluções ótimas, sendo duas vértices

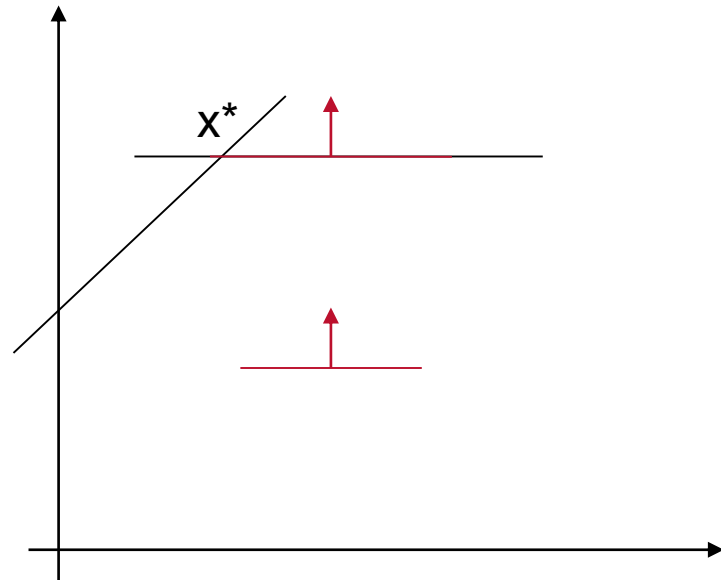
Teorema Fundamental da Programação Linear

2) M é não vazio

b) M é ilimitado



Única solução ótima, a qual é
vértice

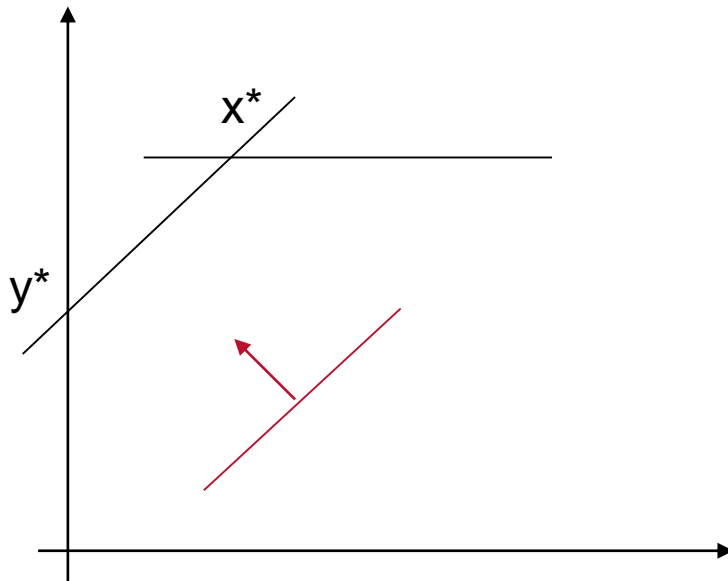


Infinidade de soluções ótimas,
sendo uma vértice

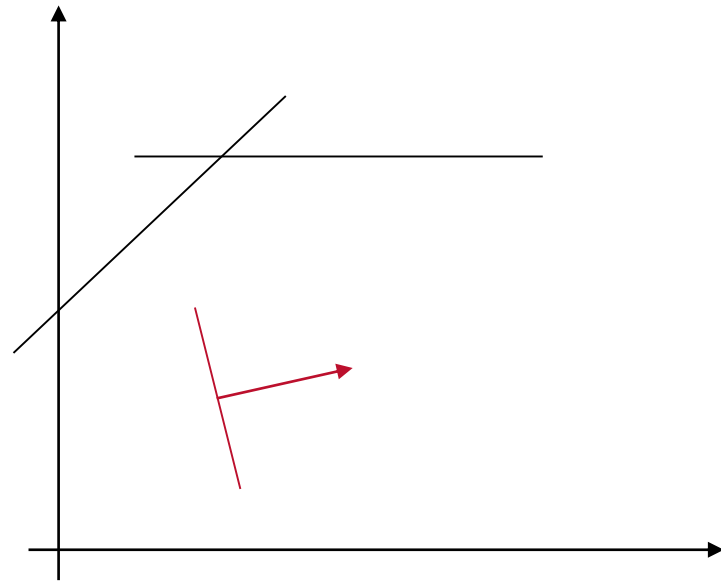
Teorema Fundamental da Programação Linear

2) M é não vazio

b) M é ilimitado



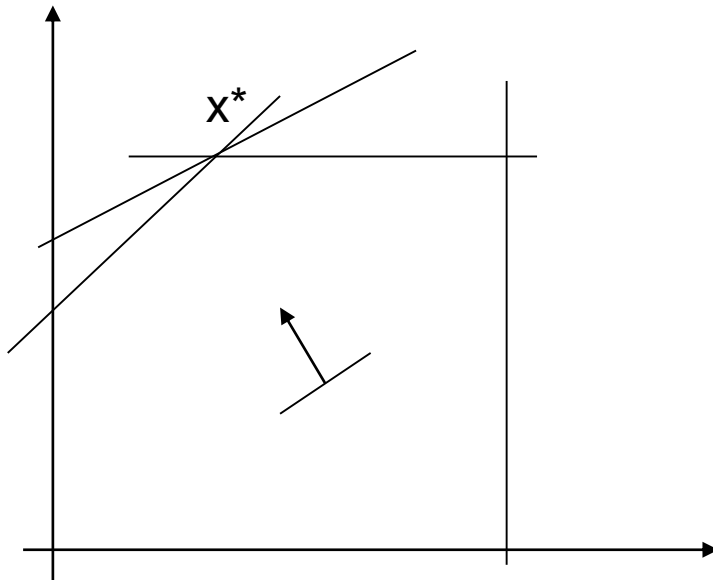
Infinidade de soluções ótimas,
sendo duas vértices



Não há soluções ótimas
Solução ótima ilimitada

Teorema Fundamental da Programação Linear

2) M é não vazio



Dificuldades nos métodos de
solução!!!

Vértice obtido com interseção
de retas diferentes : soluções
ótima degenerada