

Lista de Exercícios de Flutter

1. Registro de Eventos (JSON): Crie um aplicativo de registro de eventos. A tela deve ter um formulário para inserir a data, a hora e uma descrição do evento. Salve cada evento como um objeto JSON em uma lista, que deve ser persistida em um arquivo .json.
2. Lista de Compras Offline (JSON): Desenvolva uma lista de compras offline. O usuário pode adicionar, marcar como comprado e excluir itens. A lista completa deve ser salva em um único arquivo JSON. Ao abrir o aplicativo, a lista deve ser carregada do arquivo.
3. Diário Pessoal (JSON): Construa um aplicativo de diário. Cada entrada deve ter um título, um conteúdo de texto e a data de criação. Salve cada entrada como um objeto JSON em uma lista. Adicione a funcionalidade de busca por título na lista de entradas.
4. Gerenciador de Senhas (SQLite): Desenvolva um gerenciador de senhas simples. A tela de cadastro deve ter campos para nome do serviço, nome de usuário e senha. Use uma tabela SQLite para armazenar esses dados de forma persistente. Implemente a função de listagem de todos os serviços cadastrados.
5. Gerenciador de Projetos (SQLite): Crie um aplicativo para gerenciar projetos. Cada projeto deve ter um nome, uma descrição e um status (ex: "Em andamento", "Concluído"). Salve os dados em um banco de dados SQLite. A tela de listagem deve permitir filtrar os projetos por status.
6. Lista de Tarefas com Prioridade (SQLite): Construa um aplicativo de lista de tarefas. Cada tarefa deve ter um título e uma prioridade (ex: "Alta", "Média", "Baixa"). Use uma tabela SQLite para armazenar as tarefas. Na tela de listagem, as tarefas devem ser exibidas ordenadas por prioridade.
7. Catálogo de Filmes (SQLite): Desenvolva um aplicativo para catalogar filmes. Cada entrada deve ter título, diretor e ano. Armazene os dados em um banco de dados SQLite. Implemente uma busca para encontrar filmes por título ou diretor.
8. Leitor de E-books (JSON): Crie uma funcionalidade para marcar o progresso de leitura em um e-book. Quando o usuário sai da tela, salve o número da página atual em um arquivo JSON. Quando ele retornar, o aplicativo deve abrir o e-book na última página salva.
9. Gerenciador de Inventário (SQLite): Crie um aplicativo de inventário para pequenos comércios. Cada item deve ter um nome, quantidade e preço. Salve os dados em um banco de dados SQLite. Adicione uma funcionalidade para

aumentar ou diminuir a quantidade de um item diretamente na tela de listagem, sem a necessidade de ir para uma tela de edição.