

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUÍ</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ</p> <p>Curso: ADS</p> <p>Disciplina: Engenharia de Software III</p> <p>Professor: Ely</p>
--	---

Exercício 01

- 1) Faça uma pesquisa nos seus primeiros repositórios e aponte trechos de código que você hoje melhoraria e/ou não escreveria mais da mesma forma e proponha uma melhoria.
- 2) Aplique o princípio “Tell, don’t ask” no próprio método publish da classe Post do slide 18. Crie um método chamado validate() que encapsula as validações existentes e chame-o.
- 3) Identifique casos em que você aplicaria os princípios “Tell, don’t ask” e “Fail first” e faça a alteração em um repositório que você tenha usado em disciplinas anteriores. Documente em um repositório o “antes e depois”.
- 4) Aplique os dois princípios vistos a um código de repositório público.
- 5) Aplique em códigos de repositórios públicos ou seus o princípio “nunca usar else” do Object Calisthenics com as duas vertentes:

- a. Early return;
- b. Polimorfismo

https://developerhandbook.stakater.com/content/architecture/object-calisthenics.html#_2-don-t-use-the-else-keyword