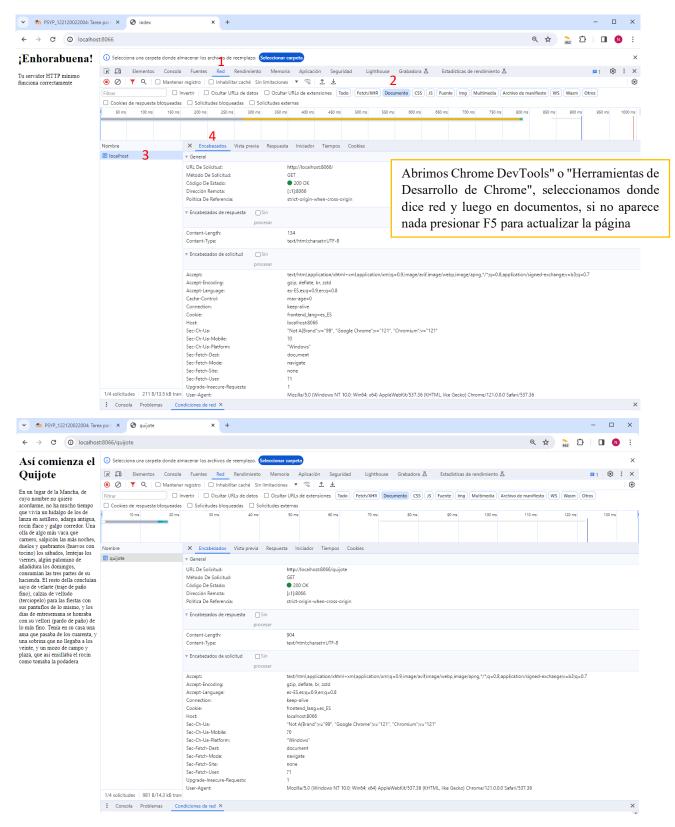
TAREA PARA PSP05

Para realizar esta tarea se ha utilizado NetBeans 15, jdk17 y navegador web Google Chrome.

Primero mostrare el resultado obtenido de la ejecución del ejemplo del servidor HTTP (Proyecto java ServerHTTP, apartado 5.1 de los contenidos)



EJERCICIO1: Modifica el ejemplo del servidorHTTP (Proyecto java ServerHTTP, apartado 5.1 de los contenidos) para que incluya la cabecera DATE.

- Se ha modificado el método **procesaPeticion**, donde se ha agregado las siguientes líneas de código:

```
// Código para obtener la fecha y hora actuales
Date fechaActual = new Date();
SimpleDateFormat formatoFecha = new SimpleDateFormat("E, dd MMM yyyy HH:mm:ss z");
String fechaHTTP = formatoFecha.format(fechaActual);
```

- Se ha agregado a las respuestas del servidor la siguiente línea de código:

```
//Agregar la cabecera Date en la respuesta del servidor
printWriter.println("Date: " + fechaHTTP);
```

- Se han importado las siguientes librerías:

```
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
```

- Para imprimir la cabecera en consola se ha agregado el siguiente bloque de código:

```
// Imprimir la cabecera en la consola
System.out.println("Cabecera enviada al cliente:");
System.out.println(Mensajes.lineaInicial_OK);
System.out.println("Date: " + fechaHTTP);
System.out.println(Paginas.primeraCabecera);
System.out.println("Content-Length: " + html.length());
System.out.println("\n");
```

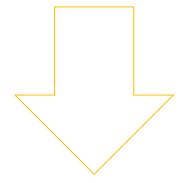
Código completo de la clase ServidorHTTP.java que incluye las modificaciones realizadas. El código encerrado en un rectángulo es el código que se ha agregado a la clase.

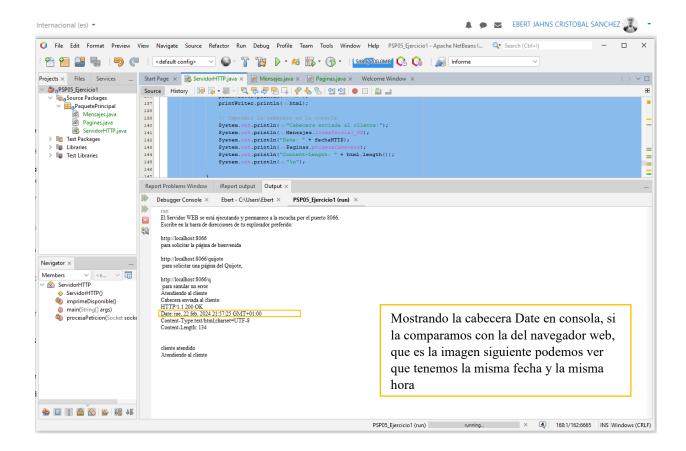
```
import java.io.BufferedReader;
import java.net.Socket;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintWriter;
import java.net.ServerSocket;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
* @author Ebert
public class ServidorHTTP {
    * ***********************
    * procedimiento principal que asigna a cada petición entrante un socket
    * cliente, por donde se enviará la respuesta una vez procesada
     * @param args the command line arguments
   public static void main(String[] args) throws IOException, Exception {
        //Asociamos al servidor el puerto 8066
       ServerSocket socServidor = new ServerSocket(8066);
```

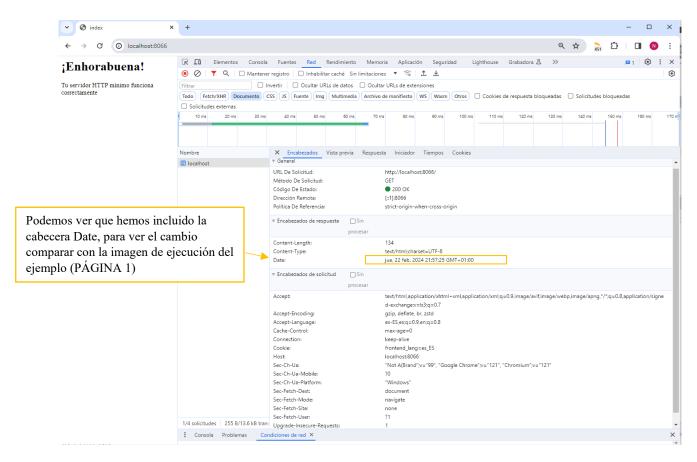
```
imprimeDisponible();
    Socket socCliente;
    //ante una petición entrante, procesa la petición por el socket cliente
     //por donde la recibe
    while (true) {
        //a la espera de peticiones
        socCliente = socServidor.accept();
         //atiendo un cliente
        System.out.println("Atendiendo al cliente ");
        procesaPeticion(socCliente);
          /cierra la conexión entrante
        socCliente.close();
        System.out.println("cliente atendido");
    }
}
 ************************
 * procesa la petición recibida
 * @throws IOException
private static void procesaPeticion(Socket socketCliente) throws IOException {
    //variables locales
    String peticion;
    String html;
    //Fluio de entrada
    InputStreamReader inSR = new InputStreamReader(
             socketCliente.getInputStream());
    //espacio en memoria para la entrada de peticiones
    BufferedReader bufLeer = new BufferedReader(inSR);
    //objeto de java.io que entre otras características, permite escribir
     //'línea a línea' en un flujo de salida
    PrintWriter printWriter = new PrintWriter(
            socketCliente.getOutputStream(), true);
     /Código para obtener la fecha y hora actuales
    Date fechaActual = new Date();
    SimpleDateFormat formatoFecha = new SimpleDateFormat("E, dd MMM yyyy HH:mm:ss z");
    String fechaHTTP = formatoFecha.format(fechaActual);
      /mensaje petición cliente
    peticion = bufLeer.readLine();
    //para compactar la petición y facilitar así su análisis, suprimimos todos
    //los espacios en blanco que contenga
peticion = peticion.replaceAll(" ", "");
    //si realmente se trata de una petición 'GET' (que es la única que vamos a
      /implementar en nuestro Servidor)
    if (peticion.startsWith("GET")) {
           extrae la subcadena entre 'GET' y 'HTTP/1.1'
        peticion = peticion.substring(3, peticion.lastIndexOf("HTTP"));
         //si corresponde a la página de inicio
        if (peticion.length() == 0 \mid \mid peticion.equals("/")) {
               sirve la página
             html = Paginas.html index;
            printWriter.println Mensajes.lineaInicial OK);
printWriter.println("Date: " + fechaHTTP);
             printWriter.println(Paginas.primeraCabecera);
             printWriter.println("Content-Length: " + html.length());
             printWriter.println("\n");
             printWriter.println(html);
            // Imprimir la cabecera en la consola
System.out.println("Cabecera enviada al cliente:");
            System.out.println(Mensajes.lineaInicial_OK);
System.out.println("Date: " + fechaHTTP);
             System.out.println(Paginas.primeraCabecera);
            System.out.println("Content-Length: " + html.length());
System.out.println("\n");
        } //si corresponde a la página del Quijote
        else if (peticion.equals("/quijote")) {
              /sirve la página
             html = Paginas.html_quijote;
            printWriter.println(Mensajes.lineaInicial OK);
printWriter.println("Date: " + fechaHTTP);// Agregar la cabecera Date en la
```

```
respuesta del servidor
                 printWriter.println(Paginas.primeraCabecera);
                 printWriter.println("Content-Length: " + html.length());
                 printWriter.println("\n");
                 printWriter.println(html);
                    Imprimir la cabecera en la consola
                 System.out.println("Cabecera enviada al cliente:");
                 System.out.println(Mensajes.lineaInicial OK);
System.out.println("Date: " + fechaHTTP);
                 System.out.println(Paginas.primeraCabecera);
                 System.out.println("Content-Length: " + html.length());
                 System.out.println("\n");
            } //en cualquier otro caso
            else {
                 //sirve la página
                 html = Paginas.html noEncontrado;
                 printWriter.println(Mensajes.lineaInicial_NotFound);
printWriter.println("Date: " + fechaHTTP); // Agregar la cabecera Date en la
respuesta del servido:
                 printWriter.println(Paginas.primeraCabecera);
                 printWriter.println("Content-Length: " + html.length());
                 printWriter.println("\n");
                 printWriter.println(html);
                    Imprimir la cabecera en la consola
                 System.out.println("Cabecera enviada al cliente:");
                 System.out.println(Mensajes.lineaInicial_OK);
System.out.println("Date: " + fechaHTTP);
                 System.out.println(Paginas.primeraCabecera);
                 System.out.println("Content-Length: " + html.length());
System.out.println("\n");
            }
        }
    }
     * ***********************
     * muestra un mensaje en la Salida que confirma el arranque, y da algunas
     * indicaciones posteriores
   private static void imprimeDisponible() {
        System.out.println("El Servidor WEB se está ejecutando y permanece a la "
                 + "escucha por el puerto 8066.\nEscribe en la barra de direcciones "
                 + "de tu explorador preferido:\n\nhttp://localhost:8066\npara "
                 + "solicitar la página de bienvenida\n\nhttp://localhost:8066/"
                 + "quijote\n para solicitar una página del Quijote,\n\nhttp://"
                 + "localhost:8066/q\n para simular un error");
```

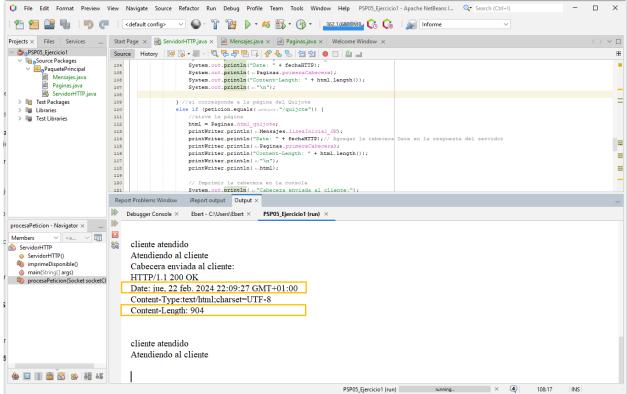
A continuación, vamos a probar el **EJERCICIO1**

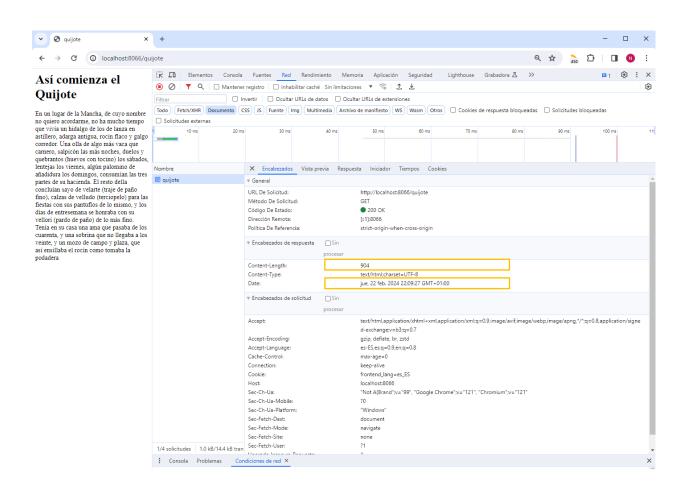












EJERCICIO2: Modifica el ejemplo del servidorHTTP (Proyecto java ServerHTTP, apartado 5.1 de los contenidos) para que implemente multihilo, y pueda gestionar la concurrencia de manera eficiente.

Se han realizado las modificaciones necesarias para poder realizar este ejercicio.

He creado la clase **HiloDespachador.java** y he agregado el siguiente código, donde el método **procesaPeticion(Socket socketCliente)** se ha eliminado de la clase **ServidotHTTP** y lo hemos pasado a esta clase.

Código HiloDespachador.java

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintWriter;
import java.net.Socket;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
 * @author Ebert
public class HiloDespachador extends Thread {
    private Socket socketCliente;
    public HiloDespachador(Socket socketCliente) {
        this.socketCliente = socketCliente;
    @Override
    public void run() {
        // Mensaje indicando que se está atendiendo al cliente
        System.out.println("Atendiendo al cliente : " + socketCliente.toString());
        try {
            // Procesa la petición del cliente
            procesaPeticion(socketCliente);
            //cierra la conexión entrante
            socketCliente.close();
            System.out.println("cliente atendido");
        } catch (IOException ex) {
            Logger.getLogger(HiloDespachador.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
       }
    }
     * procesa la petición recibida, este código lo hemos borrado de ServidorHTTP
     * @throws IOException
    private static void procesaPeticion(Socket socketCliente) throws IOException {
        //variables locales
        String peticion;
        String html;
```

```
//Flujo de entrada
       InputStreamReader inSR = new InputStreamReader(
               socketCliente.getInputStream());
        //espacio en memoria para la entrada de peticiones
       BufferedReader bufLeer = new BufferedReader(inSR);
        //objeto de java.io que entre otras características, permite escribir
        //'línea a línea' en un flujo de salida
       PrintWriter printWriter = new PrintWriter(
               socketCliente.getOutputStream(), true);
        //mensaje petición cliente
       peticion = bufLeer.readLine();
       //para compactar la petición y facilitar así su análisis, suprimimos todos
        //los espacios en blanco que contenga
       peticion = peticion.replaceAll("", "");
        //si realmente se trata de una petición 'GET' (que es la única que vamos a
        //implementar en nuestro Servidor)
       if (peticion.startsWith("GET")) {
           //extrae la subcadena entre 'GET' y 'HTTP/1.1'
           peticion = peticion.substring(3, peticion.lastIndexOf("HTTP"));
            //si corresponde a la página de inicio
           if (peticion.length() == 0 || peticion.equals("/")) {
               //sirve la página
               System.out.println("Cliente está conectado en
http://localhost:8066/");
               html = Paginas.html_index;
               printWriter.println(Mensajes.lineaInicial OK);
               printWriter.println(Paginas.primeraCabecera);
               printWriter.println("Content-Length: " + html.length());
               printWriter.println("\n");
               printWriter.println(html);
            } //si corresponde a la página del Quijote
           else if (peticion.equals("/quijote")) {
                //sirve la página
               System.out.println("Cliente está conectado a
http://localhost:8066/quijote");
               html = Paginas.html guijote;
               printWriter.println(Mensajes.lineaInicial OK);
               printWriter.println(Paginas.primeraCabecera);
               printWriter.println("Content-Length: " + html.length());
               printWriter.println("\n");
               printWriter.println(html);
            } //en cualquier otro caso
           else {
                //sirve la página
html = Paginas.html noEncontrado;
               printWriter.println(Mensajes.lineaInicial NotFound);
               printWriter.println(Paginas.primeraCabecera);
               printWriter.println("Content-Length: " + html.length());
               printWriter.println("\n");
               printWriter.println(html);
           }
       }
    }
```

En la clase ServidorHTTP.java se ha eliminado el código correspondiente con el metodo procesaPeticion(Socket socketCliente) y se ha agregado la siguiente línea de código:

```
HiloDespachador hilo;
hilo = new HiloDespachador(socCliente);
hilo.start();
```

Código ServidorHTTP.java

```
import java.io.IOException;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
 * @author Ebert
public class ServidorHTTP {
    * **************************
    * procedimiento principal que asigna a cada petición entrante un socket
    * cliente, por donde se enviará la respuesta una vez procesada
    * @param args the command line arguments
   public static void main(String[] args) throws IOException, Exception {
       //Asociamos al servidor el puerto 8066
       ServerSocket socServidor = new ServerSocket(8066);
       imprimeDisponible();
       Socket socCliente;
       HiloDespachador hilo;
       // Ciclo infinito para manejar conexiones entrantes de los clientes
       while (true) {
           //acepta una petición, y le asigna un socket cliente para la respuesta
           socCliente = socServidor.accept();
           //crea un nuevo hilo para despacharla por el socketCliente que le
asignó
           hilo = new HiloDespachador(socCliente);
           hilo.start();
       /**
*************
        * muestra un mensaje en la Salida que confirma el arranque, y da
        * algunas indicaciones posteriores
   }
   private static void imprimeDisponible() {
       System.out.println("El Servidor WEB se está ejecutando y permanece a la "
               + "escucha por el puerto 8066.\nEscribe en la barra de direcciones
               + "de tu explorador preferido:\n\nhttp://localhost:8066\npara "
               + "solicitar la página de bienvenida\n\nhttp://localhost:8066/"
               + "quijote\n para solicitar una página del Quijote,\n\nhttp://"
               + "localhost:8066/q\n para simular un error");
    }
```

A continuación, vamos a probar el EJERCICIO2:

