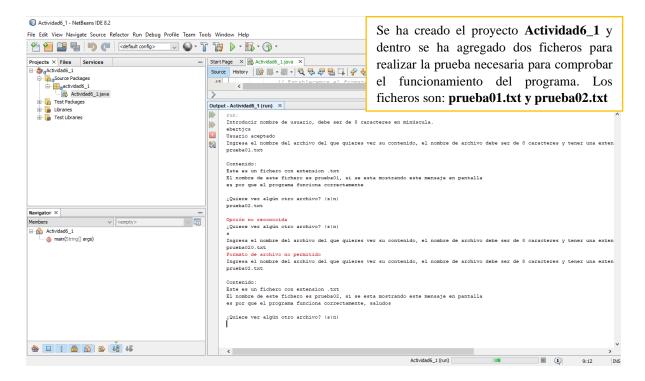
## TAREA PARA PSP06

## Actividad6\_1:

Para desarrollar esta parte de la tarea se ha utilizado Netbeans8.2 y JDK 1.8



# Código Actividad6\_1.java

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.logging.FileHandler;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import java.util.logging.SimpleFormatter;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
     * @author Ebert
    public class Actividad6 1 {
         public static void main(String[] args) {
             String user, nomArchivo, lineasArchivo;
Pattern pat = null;
             Matcher mat = null;
             int estado = 0;
             BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
             Logger logger = Logger.getLogger("MyLog");
                 FileHandler fh = new FileHandler("registro.log", true);
                     Creamos el manejador de archivo para el registro
                  logger.addHandler(fh);
                     Asociamos el manejador al logger
                  logger.setUseParentHandlers(false);
                     Deshabilitamos los manejadores padres para evitar la salida a consola
                  logger.setLevel(Level.ALL);
                     Establecemos el nivel de registro para registrar todos los eventos
                  SimpleFormatter formatter = new SimpleFormatter();
                  // Creamos un formateador simple para el registro
```

```
fh.setFormatter(formatter);
                  // Establecemos el formateador para el manejador de archivo
                       System.out.println("Introducir nombre de usuario, debe ser de 8 caracteres en
minúscula.");
                       user = reader.readLine();
                      logger.log(Level.INFO, "Usuario introducido: " + user);
                      pat = Pattern.compile("^[a-z]{8}$"); // Patrón para verificar que el nombre de usuario tenga 8 caracteres en minúscula
                      mat = pat.matcher(user);
                       if (mat.matches()) {
                           estado = 1;
                           System.out.println("Usuario aceptado");
                                System.out.println("Ingresa el nombre del archivo del que quieres ver su
contenido. "
                                         + "el nombre de archivo debe ser de 8 caracteres y tener una
extensión "
                                         + "de 3 caracteres (Puedes probar con prueba01.txt y
prueba02.txt):");
                               nomArchivo = reader.readLine();
                                logger.log(Level.INFO, "Nombre de archivo introducido: " + nomArchivo);
                                   Registramos el nombre de archivo introducido
                               pat = Pattern.compile("^[a-zA-Z0-9]\{8\}\\.[a-z]\{3}\$");
                                   Patrón para verificar el formato del nombre de archivo
                               mat = pat.matcher(nomArchivo);
                                if (mat.matches()) {
                                    estado = 2;
                                    try {
                                        FileReader f = new FileReader(nomArchivo);
BufferedReader b = new BufferedReader(f);
logger.log(Level.INFO, "Se muestra el archivo: " + nomArchivo);
                                         System.out.println("\nContenido:");
                                         while ((lineasArchivo = b.readLine()) != null) {
                                             System.out.println(lineasArchivo);
                                        b.close();
                                         do {
                                             System.out.println("\n;Quiere ver algún otro archivo?
(s|n)");
                                             String election = reader.readLine();
                                             if (eleccion.equalsIgnoreCase("s")) {
    logger.log(Level.INFO, "Se visualiza otro archivo");
                                                  estado = 1;
                                             } else if (eleccion.equalsIgnoreCase("n")) {
   logger.log(Level.INFO, "Sesión cerrada");
                                                  estado = 2;
                                              } else {
                                                  logger.log(Level.WARNING, "Opción no reconocida");
System.err.println("Opción no reconocida");
                                                  estado = 3;
                                         } while (estado == 3);
                                    } catch (FileNotFoundException e) {
                                         System.err.println("Archivo solicitado no existe");
                                         logger.log(Level.WARNING, "Archivo solicitado no existe");
                                         estado = 1;
                                } else {
                                    logger.log(Level.WARNING, "Formato de archivo incorrecto: " +
nomArchivo);
                                    System.err.println("Formato de archivo no permitido");
                           } while (estado == 1);
                       } else {
                           logger.log(Level.WARNING, "Formato de nombre incorrecto: " + user);
                           System.err.println("Formato de nombre incorrecto");
                  } while (estado == 0);
             } catch (IOException e) {
                 System.err.println(e.toString());
         }
```

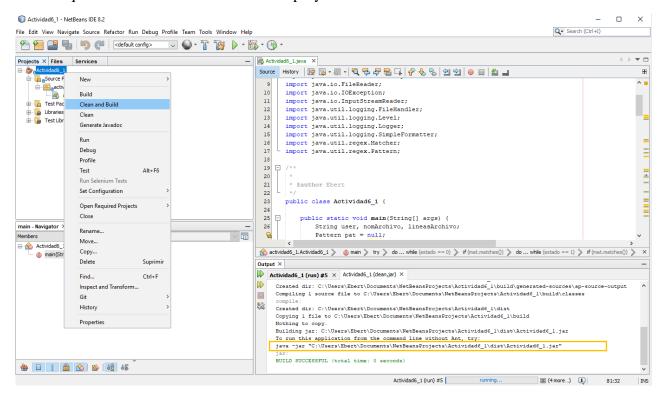
}

## Actividad6\_2

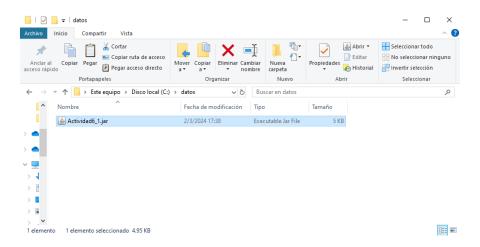
• Firmar digitalmente la aplicación.

Para realizar esta actividad se han realizado una serie de procesos, a continuación, intentare explicarlo paso a paso.

- En primer lugar, he realizado un **Clean and Build** en el proyecto **Actividad6\_1**, esto ha generado un fichero **.jar** de nombre **Actividad6\_1.jar** en el directorio **dist** que se encuentra dentro de nuestro proyecto



Posteriormente he creado el directorio **datos** en la **unidad C** y he copiado el fichero **Actividad6\_1.jar** que se generó en el directorio **dist.** Recomiendo copiar el fichero y no generar el archivo **Actividad6\_1.jar** desde la ruta **c:\datos** porque el fichero no se genera correctamente y en mi caso me estuvo dando un error porque que en **META\_INF/MANIFEST.MF** no había generado correctamente el **Main-Class** 



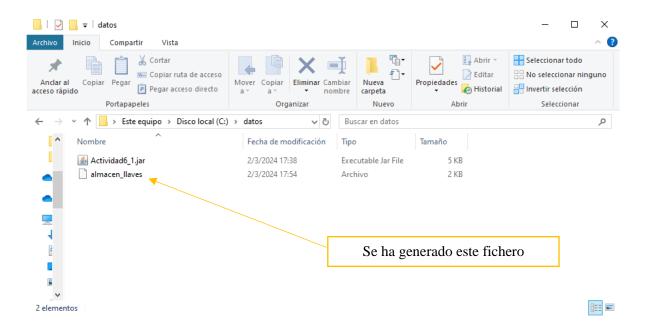
 Ahora voy a generar las claves, se va a crear un par de claves (una clave privada y una clave pública) para firmar el fichero, para ello utilizare el siguiente comando:

keytool -genkey -alias ebert -keystore almacen llaves

```
Administrador: Símbolo del sistema
                                                                                                                                                                 П
 :\datos>keytool -genkey -alias ebert -keystore almacen_llaves
ntroduzca la contraseña del almacén de claves:
lolver a escribir la contraseña nueva:
 Cuáles son su nombre y su apellido?
[Unknown]: ebert cristobal sanchez
                                                                                                 Contraseña de almacén de claves :123456
 Cuál es el nombre de su unidad de organización?
                                                                                                 Contraseña de clave para ebert: 123456
 Cuál es el nombre de su organización?
[Unknown]: ACTIVIDAD6_2
Cuál es el nombre de su ciudad o localidad?
 [Unknown]: MADRID
Cuál es el nombre de su estado o provincia?
  uál es el código de país de dos letras de la unidad?
  [Unknown]: ES
    correcto CN=ebert cristobal sanchez, OU=PSP, O=ACTIVIDAD6_2, L=MADRID, ST=MADRID, C=ES?
 ntroduzca la contraseña de clave para <ebert>
          (INTRO si es la misma contraseña que la del almacén de claves):
El almacén de claves JKS utiliza un formato propietario. Se recomienda migrar a PKC512, que es un formato estándar del sector
que utiliza "keytool -importkeystore -srckeystore almacen_llaves -destkeystore almacen_llaves -deststoretype pkcs12".
  \datos>_
```

#### donde:

- -alias ebert: Indica el alias que se va a utilizar para referirnos al keystore, que es donde se van almacenar las llaves generadas.
- **-keystore almacen\_llaves**: Indica el nombre del keystore que se está creando o utilizando



Ahora se va a firmar el fichero **actividad6\_1.jar** utilizando el certificado creado en el paso anterior. Para ello voy a utilizar el siguiente comando:

jarsigner -keystore almacen\_llaves -signedjar Actividad6 2firmado.jar Actividad6 1.jar ebert

```
C:\datos>jarsigner -keystore almacen_llaves -signedjar Actividad6_2firmado.jar Actividad6_1.jar ebert
Enter Passphrase for keystore:
jar signed.

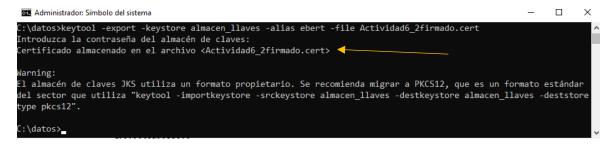
Warning:
The signer's certificate is self-signed.

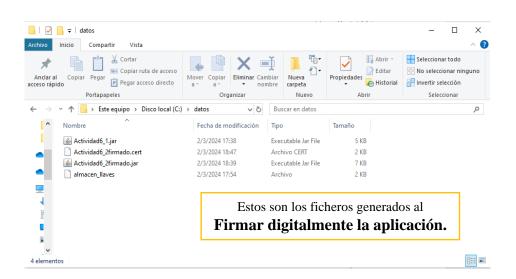
C:\datos>
```

#### donde:

- **-keystore almacen\_llaves**: Es el keystore creado anteriormente.
- -signedjar Actividad6\_2firmado.jar: Indica el fichero jar firmado.
- **Actividad6\_1jar**: Es el fichero jar a firmar.
- ebert: Es el alias que se ha creado anteriormente
- Por último, Exportamos la llave pública del certificado ejecutando el siguiente comando:

keytool -export -keystore almacen\_llaves -alias ebert -file
Actividad6 2firmado.cert





• Que sólo pueda leer los datos del directorio c:/datos.

Para realizar la tarea de este punto y para que la aplicación funcione sin ningún tipo de problemas se van a ejecutar una serie de comandos.

- Primero para que la aplicación funcione correctamente se ejecutara el siguiente comando:

```
keytool -import -alias Actividad6_2firmado -file
Actividad6 2firmado.cert -keystore almacen_llaves
```

```
Administrador Símbolo del sistema

C:\datos>keytool -import -alias Actividad6_2firmado -file Actividad6_2firmado.cert -keystore almacen_llaves
Introduzca la contraseña del almacén de claves:
El certificado ya existe en el almacén de claves con el alias <ebert>
¿Aún desea agregarlo? [no]: s
Se ha agregado el certificado al almacén de claves

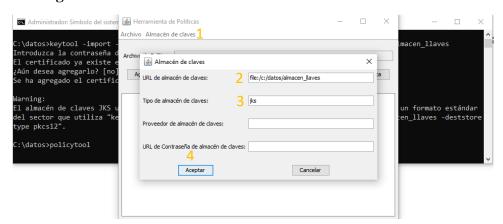
Warning:
El almacén de claves JKS utiliza un formato propietario. Se recomienda migrar a PKCS12, que es un formato estándar del sector que utiliza "keytool -importkeystore -srckeystore almacen_llaves -destkeystore almacen_llaves -deststore type pkcs12".

C:\datos>
```

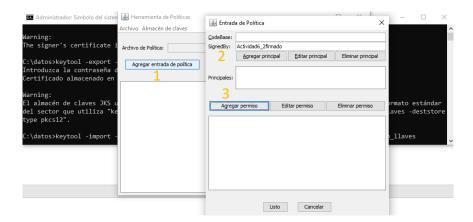
#### donde:

- -import -alias Actividad6\_2firmado: Indica que se va a importar el certificado con el alias Actividad6\_2firmado.
- -keystore almacen\_llaves: Indica el keystore donde se guarda el certificado.
- Ahora se va realizar la configuración necesaria para sólo pueda leer los datos del directorio c:/datos y se va a ejecutar el comando: policytool

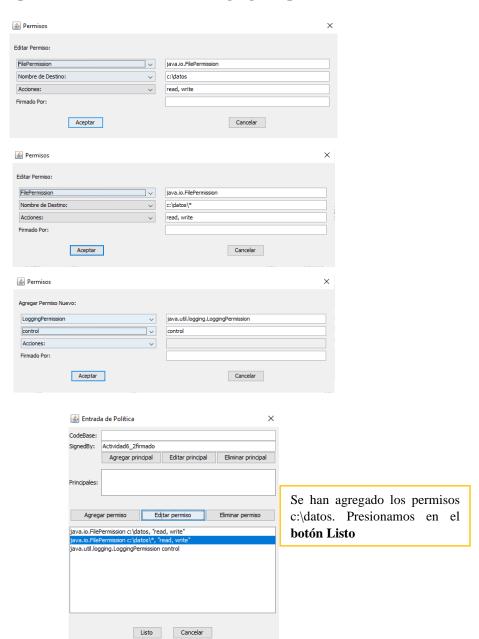
## Configurando el almacén de claves



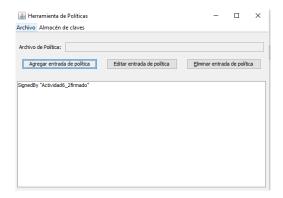
# Agregando entrada de políticas



# Agregando permisos, en este caso vamos agregar 3 permisos



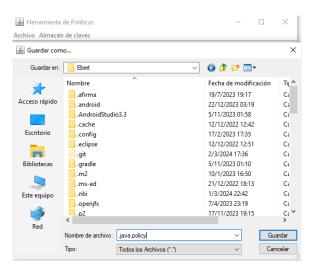
Como podemos ver ya tenemos agregada nuestra entrada de política

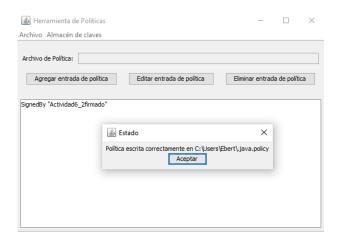


Ahora vamos a presionar en **Archivo** y luego donde dice **Ver log de advertencia** y nos aparece un mensaje que dice que en una determinada ruta no se ha encontrado el archivo especificado.

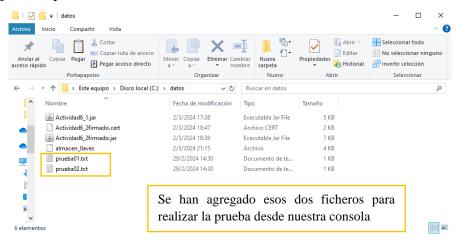


Por último, vamos a presionar nuevamente en **Archivo** y luego en **Guardar como** y buscamos la ruta que nos indica en la advertencia, en mi caso **c:\Users\Ebert** y aquí vamos a guardar nuestro archivo de política que hemos creado, con el nombre .java.policy





- Para finalizar vamos a comprobar que todo funciona correctamente para el ejercicio planteado en esta tarea



- Ejecutamos por consola desde la ruta **c:\datos** el siguiente comando:

```
java -jar -Djava.security.manager -
Djava.security.policy=segura.policy Actividad6 2firmado.jar
```

```
C:\datos>java -jar -Djava.security.manager -Djava.security.policy=segura.policy Actividad6_2firmado.jar
MARIING: A command line option has enabled the Security Manager
MARIING: The Security Manager is deprecated and will be removed in a future release
Introducir nombre de usuario, debe ser de 8 caracteres en minúscula.
ebertjcs
Usuario aceptado
Ingresa el nombre del archivo del que quieres ver su contenido, el nombre de archivo debe ser de 8 caracteres y tener una extensión de 3 caracteres (Puedes probar con pruebaðl.txt y pruebað2.txt):
pruebaðl.txt

Contenido:
Este es un fíchero con extension .txt
El nombre de este fíchero es pruebaðl, si se esta mostrando este mensaje en pantalla
es por que el programa funciona correctamente
¿Quiere ver algún otro archivo? (s|n)
s
Ingresa el nombre del archivo del que quieres ver su contenido, el nombre de archivo debe ser de 8 caracteres y tener una extensión de 3 caracteres (Puedes probar con pruebaðl.txt y pruebað2.txt):
pruebaðl.txt

Contenido:
Este es un fíchero con extension .txt
El nombre de este fíchero es pruebað2.txt):
pruebaðl.txt

Contenido:
Este es un fíchero con extension .txt
El nombre de este fíchero es pruebað2.s is e esta mostrando este mensaje en pantalla
es por que el programa funciona correctamente, saludos
¿Quiere ver algún otro archivo? (s|n)
n
c:\datos>_

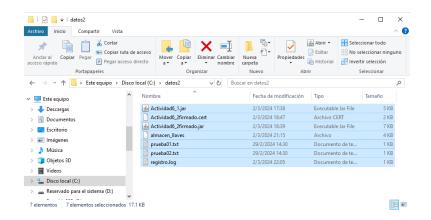
C:\datos>_

C:\datos>_

C:\datos>_
```

Como podemos ver en la imagen el ejercicio funciona correctamente.

Para comprobar que solo deba funcionar desde c:\datos, he creado otro directorio c:\datos2 he copiado todos los ficheros generados en c:\datos quedando de la siguiente forma



Ahora desde consola vamos a probar a ejecutar:

java -jar -Djava.security.manager -Djava.security.policy=segura.policy
Actividad6 2firmado.jar

```
c:\datos2>java -jar -Djava.security.manager -Djava.security.policy=segura.policy Actividad6_2firmado.jar

MARNING: A command line option has enabled the Security Manager

WARNING: The Security Manager is deprecated and will be removed in a future release

Exception in thread "main" java.security.AccessControlException: access denied ("java.io.FilePermission" "registro.log.lck" "write")

at java.base/java.security.AccessControlContext.checkPermission(AccessControlContext.java:488)

at java.base/java.security.AccessController.checkPermission(AccessController.java:1071)

at java.base/java.lang.SecurityManager.checkPermission(SecurityManager.java:411)

at java.base/java.lang.SecurityManager.checkPermission(SecurityManager.java:333)

at java.base/sun.nio.fs.WindowsChannelFactory.open(WindowsChannelFactory.java:168)

at java.base/sun.nio.fs.WindowsChannelFactory.open(WindowsChannelFactory.java:168)

at java.base/sun.nio.fs.WindowsFileSystemProvider.newFileChannel(WindowsFileSystemProvider.java:114)

at java.base/java.nio.channels.FileChannel.open(FileChannel.java:309)

at java.base/java.nio.channels.FileChannel.open(FileChannel.java:369)

at java.logging/java.util.logging.FileHandler.openFileS(FileHandler.java:312)

at java.logging/java.util.logging.FileHandler.vinity(FileHandler.java:342)

at ctividad6_1.Actividad6_1.main(Actividad6_1.java:34)

c:\datos2>_
```

Como podemos ver en la imagen no nos deja ejecutar la aplicación.