

10 文字列操作

作成者 : GT F

最終更新日 : 2019-08-15

- [代表的な操作](#)
- [null or Empty](#)
- [Stringのフォーマット](#)
- [StringBuilder](#)
- [質問](#)

代表的な操作

以下文字列に対して常用な操作を**すべて覚える**必要があります。

| メソッド | 説明 | 例 |
|---|---------------------------|--|
| <code>char charAt(int index)</code> | 指定されたindexの文字を取得する | <code>System.out.println("abc".charAt(0))</code> ※ 'a' |
| <code>int compareTo(String another)</code> | 指定された文字列を比較する | <code>System.out.println("abc".compareTo("abc"))</code> ※ 0 |
| <code>int compareToIgnoreCase(String another)</code> | 指定された文字列を比較する (大小文字無視) | <code>System.out.println("abc".compareToIgnoreCase("abc"))</code> ※ 0 |
| <code>String concat(String another)</code> | 文字列を結合する | <code>System.out.println("abc".concat("123"))</code> ※ abc123 |
| <code>boolean equals(Object another)</code> | 文字列を比較する | <code>System.out.println("abc".concat("123").equals("abc123"))</code> ※ false |
| <code>boolean equalsIgnoreCase(String another)</code> | 文字列を比較する (大小文字無視) | <code>System.out.println("abc".concat("123").equalsIgnoreCase("ABC123"))</code> ※ true |
| <code>byte[] getBytes()</code> | 文字列のバイト列を返し | - |
| <code>int indexOf(String value)</code> | 指定された文字のindexを取得する | <code>System.out.println("aaa".indexOf("a"))</code> ※ 0 |

| | | |
|---|-----------------------------|---|
| <code>int lastIndexOf(String value)</code> | 指定された文字の最終indexを取得する | <code>System.out.println("acc".lastIndexOf("c"));</code> ※ 2 |
| <code>int length()</code> | 文字列の長さを取得する | <code>System.out.println("123".length());</code> ※ 3 |
| <code>boolean matches(String regex)</code> | 正規表現で文字列をマッチするかを確認する | ※正規表現は後で |
| <code>String replace(String old, String newChar)</code> | 置換 | <code>System.out.println("123".replace("1", "a"));</code> ※ a23 |
| <code>String[] split(String regex)</code> | 指定された区切り文字で分割する | <code>String[] vs = "1, ".split(",");</code> ※ <code>vs.length = 1</code> |
| <code>String[] split(String regex, int limit)</code> | 指定された区切り文字で分割する（最小取得数を制限する） | <code>String[] vs = "1, ".split(", ", -1);</code> ※ <code>vs.length = 2</code> |
| <code>boolean startsWith(String prefix)</code> | 文字列はprefixを開始するかを確認する | <code>System.out.println("123".startsWith("a"));</code> ※ false |
| <code>boolean endsWith(String suffix)</code> | 文字列はsuffixを終了するかを確認する | <code>System.out.println("123".endsWith("a"));</code> ※ false |
| <code>String subString(int begin)</code> | 文字列の一部を取得する | <code>System.out.println("123".subString(1));</code> ※ 23 |
| <code>String subString(int begin, int end)</code> | 文字列の一部を取得する | <code>System.out.println("123".subString(1, 2));</code> ※ 2 |
| <code>String toLowerCase();</code> | 小文字に変換する | <code>System.out.println("A".toLowerCase());</code> ※ a |
| <code>String toUpperCase();</code> | 大文字に変換する | <code>System.out.println("a".toUpperCase());</code> ※ A |
| <code>String trim()</code> | トリム（先頭と末尾の空白を削除） | <code>System.out.println(" A A ".trim());</code> ※ A A |
| <code>boolean empty()</code> | 空文字列を判断する | <code>System.out.println("").empty());</code> ※ true |

null or Empty

空文字とは長さ=0の文字列です。オブジェクト型（クラス型）は空の場合：変数XXは **null** と呼びます。null変数の属性またメソッドをアクセスする場合、Nullpointerエラーが発生します。

```
1 String value = ""; // 空文字列
2 String value1 = " "; // スペース
3 String value2 = null; // null
4 System.out.println(value.length()); // 0
5 System.out.println(value1.length()); // 1
6 System.out.println(value2.length()); // NG Nullpointer
```

Stringのフォーマット

JavaでStringクラスには静的のメソッドformatを利用して、数字、日付等をフォーマット可能です。キーワード%で、Javaにフォーマット指示します。

フォーマティング指示コード

```
1 %[引数][フラグ][長さ][精度]タイプ
```

※[]では省略可能。

タイプにて、以下種類があります。

| タイプ | 説明 |
|-----|-----------------|
| d | 10進数（整数） |
| f | 浮動小数点数 |
| x | 16進数 |
| c | 文字（char型を数字に変換） |

使用例

```
1 public static void main(String... args) {
2     int one = 123456;
3     float two = 123456.99999F;
4     // one=123,456 two=123,457.00
5     System.out.println(String.format("one=%,d two=%,.2f", one, two));
6 }
```

以下常用のフォーマットを覚えてください。

| フォーマード | 説明 | 出力 |
|-----------------------------|-------------------|-------|
| String.format("%,d", 1000); | 数字1000に「,」を追加する | 1,000 |
| String.format("%05d", 5) | 左0をPaddingする。結果は5 | 00005 |

StringBuilder

Stringは文字の配列であり、サイズの変更（文字列内容変更）はかなりメモリコストします。文字列の編集連結等、できるだけStringBuilderを利用してください。一方、あまり変更しない文字列等、普通にStringを利用して問題ないです。

StringBuilder代表的のメソッド

| メソッド | 説明 |
|--------------------|----------|
| append(Object obj) | 文字列を追加する |

使用例：

```
1 public static void main(String... args) {
2     String abc = "0" + 1 + 2 + "3"; // あまりよくない
3     // 以下StringBuilderを用い、文字列を構築する
4     StringBuilder sb = new StringBuilder();
5     sb.append("0").append(1).append(2).append("3");
6     String abc2 = sb.toString();
7 }
```

質問

質問 1：以下 3 行文字列を「**改行コード**」と「**,**」を分割して 2 つペットオブジェクトを作成してください。

- 1. **Pet**クラスを事前作成してください。
- 2. ペットのタイプは**列挙型**である：type = 0：猫、type = 1：犬

ペット病院用ペットマスタデータは以下通りです。（ファイルから読み取り不要）※トリム注意

```
1 name, age, type
2 みみ, 10, 1
3 レオ, 1, 0
4 マル, 2, 0
```

質問 2：Windowsは各ファイルの拡張子を持っています。例「新規ドキュメント.docx」の拡張子は「docx」である。メソッドを作成して、ファイルパス（String型）から拡張子を取得してください。

```
1 public static String getFileType(String path) {
```

```
2    // return ??
3 }
4 public static void main(String...args) {
5     System.out.println(getFileType("c://windows//aa.xlsx")); // xlsx
6     System.out.println(getFileType("c://windows//a a.test")); // test
7     System.out.println(getFileType("c://windows//aa.bb.docx")); // docx
8     System.out.println(getFileType("c://windows//aaaaa")); // Empty
9 }
```

質問 3 : Javaには、すべての文字コードはUTF-8であり。日本語（全角文字）の場合 1 文字 = 3バイト。以下文字列のバイト数と桁数を求めてください。

```
1 public static void main(String...args) {
2     String value = " abcd12345あいうえお 1 2 3 4 5" ;
3     // バイト数は？
4     // 桁数は？
5 }
```

質問 4 : 各現場は文字列に null 又は empty 判断要共通メソッドを実装しています。似ているメソッドを実装してください。

```
1 public static boolean nullOrEmpty(String value) {
2     // value は null or Empty 判断してください。
3 }
```

質問 5 : 以下仕様のフォーマティング指示コードを作成してください。

1. 浮動小数点数
2. 長さは5桁数
3. 精度は小数点后2位

質問 6 : 整数16の16進数をSystem.out.println()してください。

 いいね 1 番に「いいね」しましょう

ラベルがありません 