

02 型（文字列）

作成者：GT F
最終更新日：2019-08-17

String（ストリング）型はテキスト文字列を表します。

文字列を初期化する

```
1 String name = "DCNET.Java教育";
```

String型の変数（name）の初期値は「DCNET.Java教育」；

文字列の桁数（けたすう）

文字列は基本型ではありません。自分は属性とメソッドが持っています。変数の属性とメソッドをアクセスする為「.」を使うこと。属性とメソッドは後の「OOP - その1」詳しく設定しますから、ここにはある程度分かれば問題ないです。

属性	アクセス方法	例
長さ（桁数を取得する）	variable.length()	System.out.println(variable.length());

文字列の演算

演算子	最終値の型	例
文字列 + 文字列 = 文字列	文字列	"abc" + "def" = "abcdef"
文字列 + 数値型 = 文字列	文字列	1 + "1" = "11"

文字列と数値型の変換

章3「文字列の演算」通り、文字列 + 数値 = 文字列の為、ユーザー入力した値（文字列）は直接計算できません。該当問題を解決する為、文字列を数値型に返還する必要があります。

特別の文字

文字	説明
<code>\'</code>	'
<code>\"</code>	"
<code>\\</code>	\
<code>\t</code>	Tab
<code>\n</code>	改行

質問&練習

質問 1 : `System.out.println("this is line1\tthis line2");` は何行出力しますか？

1. 1 行
2. 2 行

質問 2 : Stringを比較方法は？

1. ==
2. equals

質問 3 : Float値⇒String文字列変更する場合、どうなメソッドを利用しますか

1. `String.valueOf("1.0F")`
2. `1.0F + ""`

質問 4 : 以下式の値を記載してください。

1. `1.0 + 2.0`
2. `1.0 + "2.0"`

質問 5 : 以下ステートメントの出力を記載してください。

```
1 public static void main(String[] args) {  
2     int a = 10;  
3     System.out.println("a");  
4 }
```

 いいね 1 番に「いいね」しましょう

ラベルがありません 

