









13 ファイルI/O



- File Object
 - ファイルのパス
 - ディレクトリ
 - ファイル
- 代表な操作
- 特定タイプのファイルを取得する
- Stream
- Text File
 - 文字コード
 - 読み取り
 - 。 書き込み
- ファイル操作
 - 固定長ファイル
 - 区切ファイル
 - プロパティファイル
- try resources
- 質問
- 補足
 - 。 代表的なIOクラス体系

File Object

ファイルのパス

Linux、Windows、Mac X

ディレクトリ

ディレクトリ(Directory)は特殊のファイルです。ディレクトリの別名はフォルダー(Folder)と呼 びます。

代表な操作

ファイルに代表する操作はすべて覚えてください。ディレクトリは特殊のファイルです。

メソッド	説明
boolean exists()	ファイル存在有無チェック
boolean isDirectory()	ディレクトリを判断する
boolean createNewFile()	ファイルを作成
boolean mkdir()	ディレクトリを作成する
boolean mkdirs()	複数のディレクトリを作成する
boolean delete()	ファイルを削除
File[] listFiles()	ディレクトリの下位ファイルを取得する
String getAbsolutePath()	ファイルの絶対パスを取得する
String getName()	ファイル名を取得する

特定タイプのファイルを取得する

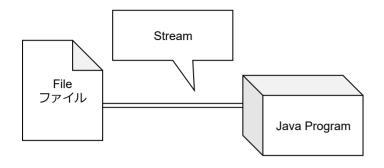
メソッド listFiles(FileFilter ff) の引数FileFillterを渡して、特定なファイルを取得可能です。

以下例で、homeディレクトリの下にExcelファイルのみを取得する。

```
public class Kicker {
 2
 3
        public static void main(String... args) {
 4
             File[] excels = new File("home").listFiles(new FileFilter() {
 5
                @Override
 6
                 public boolean accept(File file) {
 7
                     return file.getName().endsWith(".xlsx") // Excel 2007 以後
                             || file.getName().endsWith(".xls"); // Excel 97 以後
 8
 9
                 }
10
            });
11
        }
12 }
```

Stream

Javaはファイルにデータを書き込み又はファイルからデータの読み取りはすべてストリーム (Stream)に介してます。ストリームとは、データの流れ道です。



ストリームの操作は以下3ステップがあります。

- 1. ストリームを開く
- 2. 操作
- 3. ストリームを閉じる

例:ファイルのストリームを開いて、20バイトを読み取った後、閉じます。

```
1 import java.io.File;
 2 import java.io.FileInputStream;
    import java.util.logging.Level;
 4
    import java.util.logging.Logger;
 5
 6
    public class FileStreamSample {
 7
 8
        public static void main(String...args) {
 9
             try {
                File file = new File("C:\\Test\\data.dat");
10
                FileInputStream in = new FileInputStream(file); // 1. ストリームを開く
11
                byte[] data = new byte[20];
12
13
                in.read(data); // 2. データ操作
                in.close(); // 3. ストリームを閉じる
14
15
            } catch (Exception ex) {
                Logger.getLogger(FileStreamSample.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
16
17
            }
18
        }
19
20
   }
```

※すべてのIO操作例外発生する可能性があります。try catch 文で例外を処理する必要です。

Text File

文字コード

読み取り

BufferedReaderを使用して、テキストファイル行数分を読み取ります。

```
1
    try {
 2
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream("C:\\data.txt"),
 3
             "UTF-8"))
 4
        String line;
 5
        int i = 0;
 6
        while ((line = br.readLine()) != null) {
 7
            System.out.println(line);
 8
            i++;
9
10
        br.close();
    } catch (IOException e) {
11
12
        e.printStackTrace();
13
    }
```

書き込み

BufferedWriterを使用して、テキストファイルを書き込みます。

```
try {

Writer out = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(new FileOutputStream("C:\\data.txt"),

"UTF-8"));

out.write("DCNet Java 教育");

out.close();

catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

ファイル操作

固定長ファイル

区切ファイル

CSV(comma-separated values)いくつかのフィールド(項目)を区切り文字であるカンマ「,」で区切ったテキストデータおよびテキストファイル。拡張子は .csv、MIMEタイプは text/csv。

区切り文字	
改行コード	
囲文字	

プロパティファイル

プロパティファイルとは:

読み取り

```
1
   try (InputStream input = new FileInputStream("path/to/config.properties")) {
2
       Properties prop = new Properties();
3
       prop.load(input);
4
       System.out.println(prop.getProperty("db.url"));
5
       System.out.println(prop.getProperty("db.user"));
6
       System.out.println(prop.getProperty("db.password"));
7
   } catch (IOException ex) {
8
       ex.printStackTrace();
9
  }
```

書き込む

```
1
   try (OutputStream output = new FileOutputStream("conf/db.properties")) {
2
       Properties prop = new Properties();
3
       prop.setProperty("db.url", "localhost");
4
       prop.setProperty("db.user", "postgres");
5
       prop.setProperty("db.password", "postgres");
6
       prop.store(output, null);
7
   } catch (IOException io) {
8
       io.printStackTrace();
9 }
```

try resources

質問

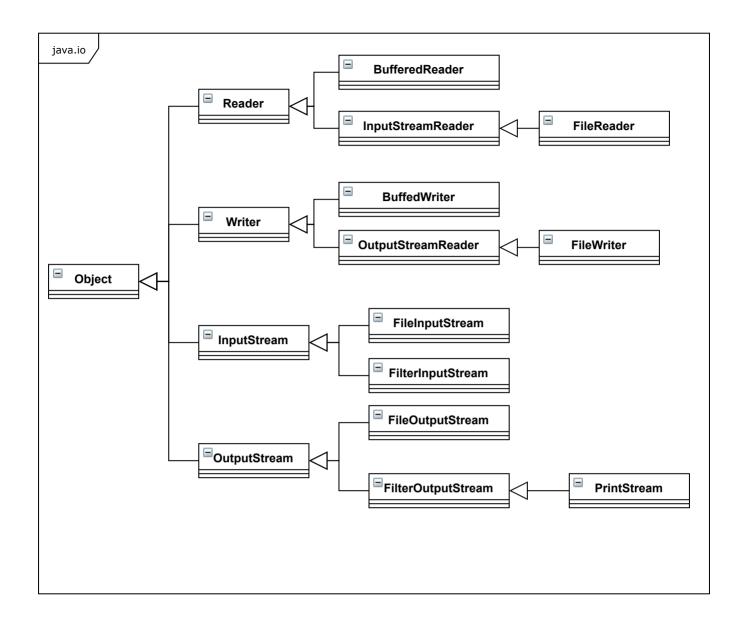
質問1:ログ分析アプリ作成してください。

質問2:CSV編集ツールを作成してください。

質問3:

補足

代表的なIOクラス体系



Like Be the first to like this

No labels

