

Mod "Longue Guerre" v3.0 (b15f) - Arbre des Aptitudes

SNIPER		
Loup Solitaire	Vision Commune	Profil Bas
Tir instinctif	Œil de Lynx	Tir incapacitant
Tireur d'élite	Tir de Précision	Position stratégique
Plateforme Stabilisée	Ranger	Bourreau
Approvisionné, Armé !	Ciblage des points vitaux	Sens Tactique
Coup Double	Amenez-les-moi !	Zone d'Interdiction
	Carnage	

ECLAIREUR		
Loup Solitaire	Réflexes éclair	Visée holographique
Œil de Lynx	Position stratégique	Profil Bas
Scanneur de Combat	Ranger	Débusquement
Attaque éclair	Agression	Dissimulation
Sprinteur	Zone d'Interdiction	Sens Tactique
Miroirs et Fumées	Amenez-les-moi !	Blindage Renforcé
	Ciblage des points vitaux	

FANTASSIN		
Bourreau	Ouvrez le feu !	Inébranlable
Agression	Tir de Couverture	Ténacité
Ranger	Opportuniste	Œil de Lynx
Tireur d'élite	Suppression	Sens Tactique
Amenez-les-moi !	Approvisionné, Armé !	Résilience
Gâchette facile	Sentinelles	Blindage Renforcé
	Ciblage des points vitaux	

COMMANDO		
Débusquement	Assaut	Inébranlable
Ranger	Expert du Corps-à-Corps	Ténacité
Attaque éclair	Agression	Tir de Proximité
Bourreau	Gâchette facile	Résilience
Sprinteur	Instinct meurtrier	Sens Tactique
Réflexes éclair	Amenez-les-moi !	Blindage Renforcé
	Ciblage des points vitaux	

MITRAILLEUR		
Visée holographique	Suppression	Débusquement
Munitions à Fragmentation	Tir de Couverture	Mun. Explosives Anti-Char
Ranger	Opportuniste	Ténacité
Coup Double	Bourreau	Gâchette facile
Zone à risque	Prêt à Tout	Résilience
Carnage	Plateforme Stabilisée	Blindage Renforcé
	Sentinelles	

ARTILLEUR		
Explosifs Anti-Char	Tir de roquette	Ténacité
Tir instinctif	Ranger	Réaction Rapide
Munitions à Fragmentation	Ça va Péter !	Suppression
Carnage	Plateforme Stabilisée	Sens Tactique
Ultima ratio regum	Opportuniste	Blindage Renforcé
Zone à risque	Coup Double	Têtes de Combat Tandem
	Roquettes "Javeline"	

INFIRMIER		
Chirurgien de Campagne	Infirmer	Suppression
Réanimation	Inébranlable	Réaction Rapide
Urgentiste	Miroirs et Fumées	Prêt à Tout
Dopage	Grenade fumigène	Opportuniste
Sprinteur	Fumée dense	Approvisionné, Armé !
Secouriste	Bombardier	Blindage Renforcé
	Expert en Paquetage	

SAPEUR		
Démolition	Grenadier	Visée holographique
Explosifs Anti-Char	Grenade fumigène	Ranger
Suppression	Miroirs et Fumées	Ténacité
Carnage	Réparation	Scanneur de Combat
Mun. Explosives Anti-Char	Fumée dense	Blindage Renforcé
Bombardier	Expert en Paquetage	Têtes de Combat Tandem
	Tir de roquette	

JÄGER		
Tireur d'élite	Zone d'Interdiction	Position stratégique
Débusquement	Plateforme Stabilisée	Bourreau
Ranger	Syst. d'Éval. de Menace	Loup Solitaire
Vision Commune	Contrôle de Tir Avancé	Agression
Munitions à Fragmentation	Contrôle des Dommages	Servos de Maintenance
Ciblage des points vitaux	Amenez-les-moi !	Ouvrez le feu !
	<i>Champs d'absorption</i>	

CHEVAU-LEGER		
Loup Solitaire	Attaque éclair	Œil de Lynx
Débusquement	Contrôle de Tir Avancé	Position stratégique
Servos de Maintenance	Tireur d'élite	Ranger
Ciblage des points vitaux	Bourreau	Contrôle des Dommages
Approvisionné, Armé !	Agression	Amenez-les-moi !
<i>Champs d'absorption</i>	Vision Commune	Réflexes éclair
	Gâchette facile	

VALKYRIE		
Ranger	Ouvrez le feu !	Débusquement
Plateforme Stabilisée	Syst. d'Éval. de Menace	Réaction Rapide
Munitions à Fragmentation	Capteurs Réactifs	Approvisionné, Armé !
Tireur d'élite	Mun. Explosives Anti-Char	Contrôle des Dommages
Dommages collatéraux	Opportuniste	Servos de Maintenance
Ciblage des points vitaux	Agression	<i>Champs d'absorption</i>
	Gâchette facile	

MARAUDEUR		
Absorbeurs de Chocs	Tir de Proximité	Agression
Dommages collatéraux	Inébranlable	Contrôle des Dommages
Ranger	Expert du Corps-à-Corps	Syst. d'Éval. de Menace
Contrôle de Tir Avancé	Bourreau	Servos de Maintenance
Ciblage des points vitaux	Débusquement	Amenez-les-moi !
Gâchette facile	Capteurs Réactifs	Assaut
	<i>Champs d'absorption</i>	

GOLIATH		
Débusquement	<i>Champs d'absorption</i>	Inébranlable
Ranger	Capteurs Réactifs	Tir de Couverture
Contrôle de Tir Avancé	Syst. d'Éval. de Menace	Carnage
Ciblage des points vitaux	Servos de Maintenance	Expert en Paquetage
Dommages collatéraux	Absorbeurs de Chocs	Mun. Explosives Anti-Char
Gâchette facile	Contrôle des Dommages	Blindage Renforcé
		Expert du Corps-à-Corps

ARCHER		
Plateforme Stabilisée	Bombardier	Explosifs Anti-Char
Carnage	Syst. d'Éval. de Menace	Servos de Maintenance
Démolition	Contrôle de Tir Avancé	Ranger
Dommages collatéraux	Capteurs Réactifs	Ciblage des points vitaux
Contrôle des Dommages	Expert en Paquetage	Zone à risque
<i>Champs d'absorption</i>	Coup Double	Grenadier
	Têtes de Combat Tandem	

GARDIEN		
Ranger	Opportuniste	Infirmer
Tir de Couverture	Inébranlable	Plateforme Stabilisée
Sentinelles	Syst. d'Éval. de Menace	Expert en Paquetage
Capteurs Réactifs	Servos de Maintenance	Secouriste
<i>Champs d'absorption</i>	Œil de Lynx	Ciblage des points vitaux
Coup Double	Approvisionné, Armé !	Prêt à Tout
	Contrôle des Dommages	

SHOGUN		
Mun. Explosives Anti-Char	Dommages collatéraux	Expert en Paquetage
Œil de Lynx	Contrôle des Dommages	Explosifs Anti-Char
Débusquement	Syst. d'Éval. de Menace	Carnage
Ranger	Servos de Maintenance	Démolition
Ouvrez le feu !	Absorbeurs de Chocs	Têtes de Combat Tandem
Munitions à Fragmentation	Gâchette facile	Grenadier
	<i>Champs d'absorption</i>	

OFFICIERS		
Tous :	Montrer l'exemple	
Lieutenant :	Legio Patria Nostra	Restez en alerte !
Capitaine :	Semper Vigilans	Fortiores Una
Commandant :	Sur la Brèche	Ainsi Vous Combattrez
Lieutenant-Colonel :	Esprit de Corps	Frères d'armes
Chef de Corps :	Pour que d'Autres Survivent	Interarmes

MODIFICATIONS GENETIQUES		
Cerveau :	Syst. immunitaire avancé	Bouclier Neural
Yeux :	Pupilles hyper-réactives	Perception des distances
Thorax :	Neurosympathie Surrénale	Cœur Secondaire
Peau :	Épiderme bio-électrique	Épiderme de fer
Jambes :	Fibre musculaire renforcée	Moelle osseuse adaptative

PSI		
Psychose	Feedback Neural	Bio-Champ Régénérateur
Inspiration psionique		Champ de distorsion
Symbiose		Panique Psionique
Projection Psychokinésique	Pyrokinésie	Champ télékinétique
	Contrôle mental	
	Tourmente	

Notes		
Les aptitudes en gras confèrent +1 de mobilité		
Les aptitudes en <i>italique</i> confèrent -1 de mobilité		
Les aptitudes peuvent aussi fournir des bonus de visée et volonté (non affichés)		
Un soldat ne pourra recevoir que les aptitudes : d'Officier OU CEM OU Psi		
Les aptitudes Psis et les Modifs Génétiques sont déverrouillées par vos recherches		
Les aptitudes d'Officiers sont accessibles par les projets du centre de Formation		
Tous les Cyber-Soldats reçoivent l'aptitude « Un pour Tous » à leur conversion		