

Mini prova 1 – Introdução a programação 2020.2

Muitas escolas usam sistemas de boletim online para facilitar a troca de informações sobre notas e faltas entre um professor e seus alunos. Nesses sistemas os alunos são organizados por turma, cada aluno possui um histórico escolar de notas e cada turma possui um professor responsável. Esses sistemas podem ser representados com as seguintes **entidades/structs**

- **Aluno**

Cada aluno possui um **nome(char nome[20])**, **matrícula(char mat[10])**, **notas(float vetor[5])** e quantidade a de **faltas(int faltas)**.

- **Turma**

Cada turma possui um número representando a **quantidade(int qtd)** de alunos, um **professor(char professor[20])** responsável, um **ID(char id[5])** e, por fim, uma lista de **alunos(Aluno *alunos)**

Escreva um programa em C que simule um boletim online, com turmas, professores e alunos sendo lidos pelo teclado (**use alocação dinâmica!**). O programa deve possuir um menu(**switch**), onde o usuário pode fazer quantas solicitações quiser na mesma execução de código. As operações obrigatórias são:

1. **Inserção**: Essa operação deve ser capaz de ler uma turma do teclado e atualizar o vetor dinâmico de turmas. A leitura deve acabar quando a quantidade de alunos for igual a 0.
ps.: note que o vetor de alunos também deve ser alocado dinamicamente.
2. **Remoção de aluno**: Essa operação deve ser capaz de ler o **nome** e a **matrícula** de um aluno do teclado, procurá-lo no vetor de turmas e removê-lo da turma em que está cadastrado.
3. **Aprovados**: Essa operação deve ler o **ID** de uma turma e mostrar na tela todos os seus alunos com média ≥ 7 .
4. **Reprovados**: Essa operação deve ler o **ID** de uma turma e mostrar na tela todos os seus alunos com média < 3 .
5. **Turmas**: Exibe na tela o nome do professor e de todos os alunos(em ordem alfabética) de cada turma cadastrada.

Boa prova xd