

# Cómo instalar en Mandrake 10.0

Instalar Bulmagés en otras distribuciones

*JOSEP BURCIÓN*

Este artículo puede ser copiado y distribuido en las condiciones de la licencia GNU para documentación libre, GFDL (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>)



*[Iniciativa de **G**estión **L**ibre y **U**niversal para **E**mpresas y **S**ociedades]*



# Cómo instalar en Mandrake 10.0

## Instalar Bulmagés en otras distribuciones

*JOSEP BURCIÓN*

Este pequeño "How to" esta basado en la distribución Francesa [Linux-Mandrake](#) versión en desarrollo (cooker) 10.0 (RC1). A pesar de ello, espero que alguna de sus partes pueda ser útil para instalar BULMAGES en otras distribuciones Linux. Una vez instalado tendremos funcionando el kernel 2.6.2, QT 3.2.3, KDE 3.2, KDevelop 3.0, PostgreSQL 7.4.1 y evidentemente BULMAGES.

### Instalando Linux-Mandrake 10.0

Primero lo primero. Para empezar necesitamos los 3 CD's de Linux-Mandrake. Vamos a la página [web](#), descargamos las [imágenes ISO](#) y las tostamos.

En Linux-Mandrake se jactan de ser la distribución Linux mas sencilla de instalar. Aprovechemos pues esta característica. Configuramos nuestro PC para que arranque desde el CDROM, metemos el CD-1 y empieza la instalación.

Haremos una instalación del tipo "Aceptar - Aceptar - Aceptar - ...":

Nivel de seguridad:

☒ "Estándar"

Particionado del disco duro: "A vuestro gusto y riesgo"

Paquetes a instalar:

☒ Estación de trabajo de oficina  
☒ Estación Multimedia  
☒ Estación Internet



```
[X] Computador de Red (Cliente)
[X] Configuración (Cliente)
[X] Herramientas para la consola
[X] Desarrollo
[X] Documentación
[X] LSB
[X] Servidor, Base de Datos
[X] Estación de trabajo KDE
```

Esperamos un ratito..., cambiamos los CD's cuando nos lo pida, y finalizamos la instalación ajustando algunos detalles como la resolución de pantalla en el entorno gráfico, configuración del adaptador de red, modo de arranque, ... (La máquina se reinicia y... ya está!!)

## Configurando el entorno

En este momento deberíamos tener el sistema funcionando. Si no hemos creado un usuario en el momento de la instalación lo haremos ahora. (Nuestro usuario de ejemplo se va a llamar "siscu")

```
[root@host01 root]# useradd siscu
[root@host01 root]# passwd siscu
"Entramos el password para siscu"
```

Empecemos a testear el sistema (con el usuario siscu):

```
startx (se inicia KDE 3.2) (OK)
kdevelop (se inicia KDevelop 3.0) (OK)
QT 3.2.3 (OK)
qmake (no se encuentra el ejecutable) (ERROR)
/usr/include/pgsql/libpq-fe.h (el archivo no existe) (ERROR)
/usr/lib/pgsql/plpgsql.so (el archivo no existe) (ERROR)
psql (el servidor no esta iniciado) (ERROR)
```

Si intentamos poner en marcha BULMAGES en estas condiciones no va a funcionar!!

Vamos a solucionar-lo:

*QMAKE (NECESARIO SI QUEREMOS COMPILAR).*

Qmake realmente está instalado, pero la ruta de acceso al binario no está en el PATH. Para agregar esta ruta en la variable de entorno PATH hemos de editar el



fichero ".bash\_profile" del usuario siscu (/home/siscu/.bash\_profile)

```
[siscu@host01 siscu]$ vi .bash_profile
```

Substituimos esta linea:

```
PATH = $PATH:$HOME/bin
```

Por esta otra:

```
PATH = $PATH:$QTDIR/bin:$HOME/bin
```

Ya tenemos a qmake en el PATH.

### *LIBPQ-FE.H (NECESARIO SI QUEREMOS COMPILAR)*

La mayoría de distribuciones linux, por defecto no instalan los paquetes de desarrollo. En nuestro caso, si queremos compilar BULMAGES necesitamos el paquete "postgresql-devel" y sus dependencias.

Entramos como root (su), Montamos el CD-2 en /mnt/cdrom:

```
su
mount /dev/cdrom /mnt/cdrom
```

Y a continuación:

```
[root@host01 root]# cd /mnt/cdrom/Mandrake/RPMS2
[root@host01 RPMS2]# rpm -i libpgtc12-7.4.1-1mdk.i586.rpm
[root@host01 RPMS2]# rpm -i libecpg3-7.4.1-1mdk.i586.rpm
[root@host01 RPMS2]# rpm -i postgresql-devel-7.4.1-1mdk.i586.rpm
```

Ya tenemos instaladas las librerías de postgresQL para desarrollo.

### *PLPGSQL.SO (IMPRESINDIBLE PARA BULMAGES)*

Sorpresa! No hay forma de instalar esta librería. Después de buscar un poco por la red descubro que se encuentra en el paquete [postgresql-pl-7.4.1-1mdk.i586.rpm](#) que curiosamente se han olvidado de meterlo en los CD's. (pincha en el link para descargarlo, ocupa poco mas de 100KB)

Entramos como root (su), nos situamos en el directorio donde hemos descargado el archivo rpm (Redhat-Package-Manager)

```
[root@host01 downs]# rpm -i postgresql-pl-7.4.1-1mdk.i586.rpm
```

Ya tenemos instaladas las librerías de "procedural languages for the backend".

### *SERVIDOR POSTGRESQL (IMPRESINDIBLE PARA BULMAGES)*



El servidor de PostgreSQL no tiene porque estar instalado en la misma máquina donde ejecutemos BULMAGES. Pero las instrucciones que se dan a continuación son válidas para cualquier caso. Si vienes siguiendo esta guía desde el principio, ya tienes instalado el servidor de PostgreSQL en tu ordenador, solamente necesitas iniciarlo.

Vamos a hacerlo en cuatro pasos, todos ellos utilizando el usuario postgres:

## 1 - Inicializamos la estructura de archivos de la base de datos.

Entramos como root y cambiamos a postgres, seguimos con este usuario hasta el último paso:

```
[root@host01 root]# su postgres
[postgres@host01 /]$ initdb -D /var/lib/pgsql/data
```

## 2 - Editamos los archivos de configuración del servidor.

```
[postgres@host01 /]$ vi /var/lib/pgsql/data/pg_hba.conf
```

Estamos dentro del archivo pg\_hba.conf

```
local    all        all        trust
host     all        all        192.168.1.0      255.255.255.0    trust
```

Nota: 192.168.1.0 es mi red local, si no sabes que poner pon:

```
host     all        all        127.0.0.1        255.255.255.255  trust
[postgres@host01 /]$ vi /var/lib/pgsql/data/postgresql.conf
```

Estamos dentro del archivo postgresql.conf

```
tcpip_socket = true
port = 5432
datestyle = 'sql, european'
```

## 3 - Ponemos en marcha el servidor.

```
[postgres@host01 /]$ postmaster -D /var/lib/pgsql/data &
```

## 4 - Metemos a nuestro simpático usuario "siscu" en PostgreSQL.

```
[postgres@host01 /]$ createuser siscu
¿Le permitimos crear bases de datos (s/n)? si
¿Le permitimos crear usuarios (s/n)? si
```

```
[postgres@host01 ~]$ exit
```

Ahora el servicio postgresql ya está corriendo y "siscu" es un superusuario postgresql!!

**Nota:** Al reiniciar el ordenador, el "servicio postgresql" no arrancará automáticamente. Si estamos haciendo una instalación de pruebas esto no es problema, ya que siempre podemos iniciar el servicio manualmente:

```
[siscu@host01 siscu]$ su root
[root@host01 siscu]# service postgresql start
```

Si de todos modos queremos que postgresql arranque al iniciar el sistema, podemos hacerlo de diferentes formas. Editando scripts de inicio, con links a los directorios de runlevel "/etc/rc.d/rc3.d", ...

Pero la forma mas sencilla (en este caso particular) es hacerlo desde el entorno gráfico:

Iniciamos KDE > Menú principal > sistema > Configurar su computadora > Icono SISTEMA (según imagen a continuación)



Seguidamente seleccionamos el Icono **SERVICIOS** y marcamos postgresql según vemos en la imagen siguiente:



Ya tenemos el Servidor postgreSQL funcionando

### COMPILANDO BULMAGES

Primero nos bajamos las fuentes (por ejemplo las del repositorio de sourceforge)

```
[siscu@host01 siscu]$ cvs -d:
pserver:anonymous@cvs.sourceforge.net:/cvsroot/bulmages login
[siscu@host01 siscu]$ cvs -z3 -d:
pserver:anonymous@cvs.sourceforge.net:/cvsroot/bulmages co bulmages
```

Ahora tendremos un directorio llamado bulmages con las fuentes dentro.

```
[siscu@host01 siscu]$ cd bulmages
[siscu@host01 bulmages]$ cd fuentes
```

Hacemos un poco de limpieza por si acaso

```
[siscu@host01 fuentes]$ make clean
[siscu@host01 fuentes]$ rm -f Makefile
[siscu@host01 fuentes]$ cd src
[siscu@host01 src]$ rm -f Makefile
[siscu@host01 src]$ cd ..
```

Si esto da algún error, tranquilos, es señal de que las fuentes ya estaban limpias. Ahora sí, vamos a darle caña!





```
[siscu@host01 fuentes]$ qmake  
[siscu@host01 fuentes]$ make
```

Después de unos minutos deberíamos tener el programa compilado en `./bin/bulimages`

### *INSTALANDO BULMAGES*

Ha llegado la hora de la verdad. Vamos a instalar BULMAGES.

En un futuro, quizás, instalar BULMAGES sea tan sencillo como hacer `[make install]`. Por ahora, debido a que no todas las distribuciones Linux utilizan las mismas rutas para determinadas librerías nos vemos obligados a hacer pequeños retoques manuales en los archivos de instalación (esto hace el proceso un poco engorroso).

Para empezar copiamos el binario que hemos creado en el proceso de compilación anterior en `./installbulimages/`

```
[siscu@host01 bulimages]$ cp ./fuentes/bin/bulimages ./installbulimages/
```

Vamos a editar los archivos "pgdump" que contienen las bases de datos.

**Nota:** Este cambio puede no ser necesario (o distinto) en otras distribuciones Linux.

```
[siscu@host01 bulimages]$ cd installbulimages  
[siscu@host01 installbulimages]$ cd dbmodels  
[siscu@host01 dbmodels]$ vi bgplangcont.pgdump
```

Estamos dentro del archivo `bgplangcont.pgdump`, en las primeras líneas del archivo veremos algo como:

```
/usr/lib/postgresql/lib/plpgsql.so
```

Vamos a cambiarlo por:

```
/usr/lib/pgsql/plpgsql.so
```

Entramos dentro del archivo `bulimages.pgdump`

```
[siscu@host01 dbmodels]$ vi bulimages.pgdump
```



Igual que en el caso anterior, cambiamos esto:

```
/usr/lib/postgresql/lib/plpgsql.so
```

Por esto otro:

```
/usr/lib/pgsql/plpgsql.so
```

Finalmente ya está todo listo!!!

Entramos como root y ejecutamos el script de instalación `./installbulmages`

```
[root@host01 installbulmages]# ./installbulmages
```

Una vez finalizado podemos echar un vistazo al archivo `[errores.txt]` para asegurarnos que no ha habido errores en el proceso de instalación. Habrá mensajes de información y probablemente algún error "menor" debido al estado de desarrollo de `bulmages`, si es así, significa que ya podemos utilizar `BULMAGES`. Si por el contrario vemos gran cantidad de errores en el archivo `[errores.txt]`, entonces `BULMAGES` arrancará, pero su comportamiento será imprevisible!!

En este caso debemos cerciorarnos de que hemos hecho correctamente las modificaciones descritas en este apartado, que el servidor de `postgreSQL` está arrancado y que hemos instalado correctamente el paquete: `postgresql-pl-7.4.1-1mdk.i586.rpm`

## *EJECUTANDO BULMAGES*

Bien, en este punto les remito al manual de `BULMAGES`.

De todas formas, para aquellos que ya están hartos de leer, simplemente hay que arrancar el entorno gráfico KDE (usando el usuario "siscu" si habéis seguido esta guía) y ejecutar `bulmages` en alguna parte (en un terminal o creando un acceso directo en el escritorio).

Para entrar en la aplicación usad:

```
login = bulmages  
password = bulmages
```