Система анализа эффективности распределения ресурсов между участниками программных проектов

Модель вариантов использования

Версия 1.0

Лист изменений

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 27/02/2014 | 1.0 | Первоначальная версия документа | Васильев Д.А. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Содержание

1. Введение 4

2. Действующие лица 4

2.1 Координатор проекта 4

3. Варианты использования 4

3.1 Добавление персонала/ресурса 4

3.2 Добавление шаблона для персонала/ресурса 5

3.3 Редактирование шаблона/ресурса/персонала 5

3.4 Удаление шаблона/ресурса/персонала 6

3.5 Генерация отчета 6

3.6 Сохранение текущего состояния решения задачи 6

3.7 Загрузка ранее сохраненного решения задачи 7

4. Диаграммы модели вариантов использования 8

Модель вариантов использования

# Введение

Данный документ описывает возможные сценарии использования программной системы, пользователей системы.

Система должна обеспечивать возможность ввода информации о:

- лицах, потребляющих ресурсы (разработчики, тестировщики и т.п.)

- навыках и степени владения навыками.

- имеющихся ресурсах (технологии, задачи и т.п.).

Результатом работы системы должна служить рекомендация по распределению персонала по ресурсам, представленная графически в виде двудолного графа и в виде отчета в файлах стандартных форматов (CSV, XML, Text).

# Действующие лица

## Координатор проекта

Возможные действия:

- добавление, удаление, редактирование информации о персонале, их навыках и степени владения навыками.

- добавление, удаление, редактирование информации об имеющихся ресурсах, необходимых навыках для работы с ними

- генерация отчетов

- добавление, удаление, редактирование шаблонов для персонала и ресурсов

- сохранение текущего состояния решения задачи

- загрузка ранее сохраненного решения задачи

# Варианты использования

## Добавление персонала/ресурса

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: добавление персонала/ресурса

Событие: координатору проекта необходимо добавить персонал/ресурс

Предусловие: появление нового персонала/ресурса для решения поставленной задачи

Успешное завершение: персонал добавлен

Ошибка: персонал/ресурс не добавлен

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «добавить персонал/ресурс»
2. программа показывает диалоговое окно для добавления персонала/ресурса
3. координатор проекта вводит необходимую для добавления персонала/ресурса информацию
4. программа добавляет персонал/ресурс к задаче

Альтернативный сценарий 1:

1. координатор проекта отменяет добавление персонала/ресурса
2. программа не добавляет персонал/ресурс к задаче

Альтернативный сценарий 2:

1. координатор выбирает добавление персонала/ресурса из шаблона
2. программа показывает список имеющихся шаблонов для добавления персонала/ресурса
3. координатор выбирает один из предложенных шаблонов
4. программа создает персонал/ресурс по шаблону и добавляет его к задаче

## Добавление шаблона для персонала/ресурса

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: добавление шаблона для персонала/ресурса

Событие: координатору проекта необходимо добавить шаблон для будущего создания персонала/ресурса

Предусловие: программа запущена и работает

Успешное завершение: шаблон добавлен

Ошибка: шаблон не добавлен

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «добавить шаблон»
2. программа показывает диалоговое окно для добавления шаблона
3. координатор проекта вводит необходимую для добавления шаблона информацию
4. программа добавляет шаблон к задаче

Альтернативный сценарий:

1. координатор проекта отменяет добавление шаблона
2. программа не добавляет шаблон к задаче

## Редактирование шаблона/ресурса/персонала

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: изменение информации о существующем шаблоне/ресурсе/персонале

Событие: координатору проекта необходимо изменить информацию о шаблоне/персонале/ресурсе

Предусловие: шаблон/персонал/ресурс существует в задаче

Успешное завершение: информация изменена

Ошибка: информация не изменена

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «изменить объект»
2. программа показывает диалоговое окно с шаблонами/персоналом/ресурсами, доступными для изменения
3. координатор проекта выбирает необходимый шаблон/персонал/ресурс
4. программа открывает диалоговое окно для изменения информации о шаблоне/персонале/ресурсе
5. координатор изменяет информацию о шаблоне/персонале/ресурсе и выбирает «подтвердить»
6. программа сохраняет изменения в шаблоне/персонале/ресурсе

Альтернативный сценарий:

1. координатор проекта отменяет изменение
2. программа не изменяет шаблон/персонал/ресурс

## Удаление шаблона/ресурса/персонала

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: удаление информации о существующем шаблоне/ресурсе/персонале

Событие: координатору проекта необходимо удалить информацию о шаблоне/персонале/ресурсе

Предусловие: шаблон/персонал/ресурс существует в задаче

Успешное завершение: информация о шаблоне/персонале/ресурсе удалена

Ошибка: информация о шаблоне/персонале/ресурсе не удалена

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «удалить объект»
2. программа показывает диалоговое окно с шаблонами/персоналом/ресурсами, доступными для удаления
3. координатор проекта выбирает необходимый шаблон/персонал/ресурс
4. программа удаляет информацию о шаблоне/персонале/ресурсе

Альтернативный сценарий:

1. координатор проекта отменяет удаление
2. программа не удаляет шаблон/персонал/ресурс

## Генерация отчета

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: создание отчета с информацией о пользователях и ресурсах

Событие: координатору проекта необходимо создать отчет с информацией о пользователях и ресурсах

Предусловие: решена задача распределения ресурсов

Успешное завершение: сгенерирован отчет с информацией о пользователях и ресурсах

Ошибка: не сгенерирован отчет с информацией о пользователях и ресурсах

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «генерация отчета»
2. программа показывает диалоговое окно с выбором типа отчета и места его сохранения
3. координатор проекта выбирает тип отчета и место его сохранения
4. программа создает шаблон и сохраняет его в заданном месте

Альтернативный сценарий:

1. координатор проекта отменяет генерацию отчета
2. программа не генерирует и не сохраняет отчет

## Сохранение текущего состояния решения задачи

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: сохранение текущего состояния решения задачи

Событие: координатору проекта необходимо сохранить текущее состояние решения задачи

Предусловие: программа запущена и работает

Успешное завершение: сохранено текущее состояние решения задачи

Ошибка: не сохранено текущее состояние решения задачи

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «сохранить»
2. программа показывает диалоговое окно с выбором места сохранения
3. координатор проекта выбирает место сохранения
4. программа сохраняет текущее состояние в заданном месте

Альтернативный сценарий:

1. координатор проекта отменяет сохранение
2. программа не сохраняет текущее состояние

## Загрузка ранее сохраненного решения задачи

Действующее лицо: координатор проекта

Цель: загрузка решения задачи

Событие: координатору проекта необходимо загрузить решение задачи

Предусловие: программа запущена и работает

Успешное завершение: загружено решение задачи

Ошибка: не загружено решение задачи

Основной сценарий:

1. координатор проекта выбирает «загрузить»
2. программа показывает диалоговое окно с выбором места загрузки
3. координатор проекта выбирает место загрузки
4. программа загружает состояние решения задачи из заданного места

Альтернативный сценарий 1:

1. координатор проекта отменяет загрузку
2. программа не загружает состояние решения задачи

Альтернативный сценарий 1:

1. программа не может загрузить состояние из заданного места
2. программа не загружает состояние решения задачи

# Диаграммы модели вариантов использования

