

DAMAREEN - kártya játék



A 2 új funkció

1. "Kazamata rendszerek"



Gyakorlatilag több kazamata összekapcsolva



A kártyák a rendeszerben két kazamata között nem fejlődnek, csak az életerejüket nyerik vissza



Ha a rendszer bármelyik kazamatájában "elesik" a játékos paklija, akkor egy előre megszabott loot mennyiséget kap egy lootboxból



A kazamata rendszerek is a világ szerkesztőben hozhatók létre

(például 1 random kártya + 1 random kártya fejlesztés)



2. "Képesség kártyák"

Alapvető jellemzők

- Egy speciális kárya típus
- Kazamatában történő harc közben szerezhetők meg, egy 20% -os eséllyel minden támadásnál, aztán a rendszer "pörget"
- Azonnal kijátszásra kerülnek
- A játékos és a kazamata is hozzájuthat ilyen kártyákhöz
- minden képesség RNG alapon "pörög ki" (például 1/1000)

Példák képességekre:

- 2 életerőt visszakap a kártya
- a következő körben 0 sebzést kap a kártya
- 3 azonnali sebzés az ellenfélbe
- 2 körig 1.5x sebzés

