



UNIVERSIDAD NACIONAL DE CÓRDOBA

FAMAF

Proyecto de Matemática Discreta II

Primera Parte

ESTEBAN L. BOUCHER

eboucher7@gmail.com

Septiembre 2016

Prof. Daniel PENAZZI

Índice general

1	Planteamiento del problema	2
1.1	Propósito	3
2	Formato del archivo de entrada	3
3	Estructura de la implementación	3
3.1	Diagrama de estructuras	3
3.2	Descripción de estructuras y variables	3
3.3	Estructura general	3
3.3.1	Types.h	3
3.3.2	Cthulhu.{c, h}	3
3.3.3	GraphLoad.{c, h}	3
3.3.4	DataStructs.{c, h}	3
3.3.5	SortFuncs.{c, h}	3
3.3.6	ColorFuncs.{c, h}	3
3.4	Descripción de algoritmos	3
4	Indicaciones de error	3
5	Correctitud	3
6	Instrucciones de operación	3
6.1	Mecanografiado de compilación	3
6.2	Descripción de las pruebas	3
6.3	Mecanografiado de las pruebas	3
7	Desafíos y elecciones de diseño	3
7.1	Problema: vértices pueden ser cualquier u32	3
7.2	Vecinos de un vértice	3
7.3	Orden de los vértices	3
7.4	Greedy()	3
7.5	Funciones de ordenación	3
7.5.1	Revierte()	3
7.5.2	GrandeChico() y ChicoGrande()	3
8	Posibles mejoras	3
9	Comentarios	3
10	Bibliografía	4

1 Planteamiento del problema

En el presente

1.1	Propósito	
2	Formato del archivo de entrada	
3	Estructura de la implementación	
3.1	Diagrama de estructuras	
3.2	Descripción de estructuras y variables	
3.3	Estructura general	
3.3.1	Types.h	
3.3.2	Cthulhu.{c, h}	
3.3.3	GraphLoad.{c, h}	
3.3.4	DataStructs.{c, h}	
3.3.5	SortFuncs.{c, h}	
3.3.6	ColorFuncs.{c, h}	
3.4	Descripción de algoritmos	
4	Indicaciones de error	
5	Correctitud	
6	Instrucciones de operación	
6.1	Mecanografiado de compilación	
6.2	Descripción de las pruebas	
6.3	Mecanografiado de las pruebas	
7	Desafíos y elecciones de diseño	
7.1	Problema: vértices pueden ser cualquier u32	
7.2	Vecinos de un vértice	
7.3	Orden de los vértices	
7.4	Greedy()	3
7.5	Funciones de ordenación	
7.5.1	Revierte()	
7.5.2	GrandeChico() y ChicoGrande()	
8	Posibles mejoras	

10 Bibliografía

References

- [1] <http://www.geeksforgeeks.org/bipartite-graph/>
- [2] https://en.wikipedia.org/wiki/Fisher%E2%80%93Yates_shuffle
- [3] <http://stackoverflow.com/questions/3437404/min-and-max-in-c>
- [4] <http://stackoverflow.com/questions/14911813/what-is-the-difference-between-an-uint32-and-an-unsigned-int-in-c>
- [5] <http://stackoverflow.com/questions/20077313/uint32-t-vs-int-as-a-convention-for-everyday-programming>
- [6] <http://www.geeksforgeeks.org/graph-coloring-set-2-greedy-algorithm/>