AED2 2023 - EXERCÍCIO 5 - ORDENANDO PALAVRAS

Instruções:

- 1. E/S: tanto a entrada quanto a saída de dados devem ser "secas", ou seja, não devem apresentar frases explicativas. Siga o modelo fornecido e apenas complete as partes informadas (veja o exemplo abaixo).
- 2. Identificadores de variáveis: escolha nomes apropriados
- 3. Documentação: inclua cabeçalho, comentários e indentação no programa.
- 4. Submeta o programa no sistema judge: http://judge.unifesp.br/aed2S01A2022/

Descrição:

Num típico sábado à noite, um grupo de amigos resolveu praticar a implementação de algoritmos de ordenação. Para tornar a brincadeira mais interessante, eles decidiram ordenar palavras usando uma chave especial, que altera a ordem das letras do alfabeto. A chave contém todas as letras necessárias para ordenar as palavras, em ordem crescente de valor. O objetivo do teste é ordenar, usando o algoritmo *heapsort*, uma sequência de N palavras, utilizando a ordem lexicográfica apresentada na chave.

Por definição, a **chave deve conter todos os caracteres** presentes nas palavras fornecidas. Caso seja encontrada uma palavra que não atende a essas condições - ou seja, que contenha um caractere não presente na chave - o programa deve ser encerrado com a mensagem *A palavra* [xxx] eh invalida. Basta imprimir a primeira palavra que contenha um caractere inválido.

Considere as seguintes condições:

- 1. Sua solução deve implementar *HeapSort*;
- 2. A complexidade do algoritmo deve se manter em $O(n \log n)$;
- 3. O código-fonte **deve** ser escrito em C/C++ ou Java;
- 4. $\underline{\text{Toda}}$ memória alocada dinamicamente (C/C++) deve ser desalocada;
- 5. Nenhuma variável global deve ser utilizada;
- 6. É seguro assumir que nenhuma palavra terá mais que 32 caracteres.

Solução que violem essas condições não serão aceitas.

Exemplo:

- São especificadas 2 palavras e uma chave de 6 caracteres.
- A chave fornecida é *pzmora*.
- A entrada contém as palavras *amor* e *paz*.
- Como a letra *p* aparece na chave antes da letra *a*, as palavras são ordenadas como *paz amor*.

ENTRADA:

- 1. A primeira linha contém 2 números inteiros, N e S, sendo N o número de palavras a serem ordenadas e S o tamanho da chave.
- 2. A segunda linha contém a chave de tamanho S, com todas as letras necessárias para a ordenação das palavras.
- 3. A terceira linha contém N palavras, separadas por espaços.

SAÍDA:

Caso alguma palavra do conjunto de entrada de *N* palavras não esteja de acordo com a regra, a **primeira** palavra fora do padrão deve ser impressa conforme os exemplos exibidos a seguir. Caso todas as palavras do conjunto de entrada estejam de acordo com as regras, a saída deve ser uma única linha contendo as palavras ordenadas de acordo com a ordem lexicográfica apresentada na chave, separadas por espaço. Note que **não deve haver espaço após a última palavra**.

Exemplos de entrada e saída:

Exemplos de entrada	Exemplos de saída
5 26	algoritmos de ordenacao sao interessantes
avdbgtcmuhqkrpefzwyoxnjsli	
interessantes de ordenacao sao algoritmos	
6 13	laranja limao acerola maca morango banana
lanmcreogjitb	
banana maca laranja limao acerola morango	
7 26	A palavra é eh invalida
tdhvgcuoiqkrpeafzwyxnjslmb	
the dear hunter é uma banda genial	

Tabela 1: Exemplos de entrada e saída