

UNIVERSIDAD DE CÁDIZ

DISEÑO DE SISTEMAS DE SOFTWARE

EJERCICIOS

PATRONES DE DISEÑO

INTEGRANTES:

Enrique Anaya Bovio - uG20274074

Prof. Iván Ruiz Rube
Prof. Juan Manuel Doderó Beardo

04 de junio 2020

1. Ejercicio 1

2. Ejercicio 2

3. Ejercicio 3

4. Ejercicio 4

Diagrama UML de clases:

Los perfiles son decoradores que se aplican a un perfil básico `PerfilCalendarioComun` que tendrán todas las personas creadas en el sistema. El método `rellenar()` es el que realiza el relleno del calendario, de acuerdo a los perfiles que presenta la persona. Para evitar sobrecargar la interfaz de `PerfilCalendario`, esta es ajena a las estructuras de datos que el calendario use para guardar eventos.

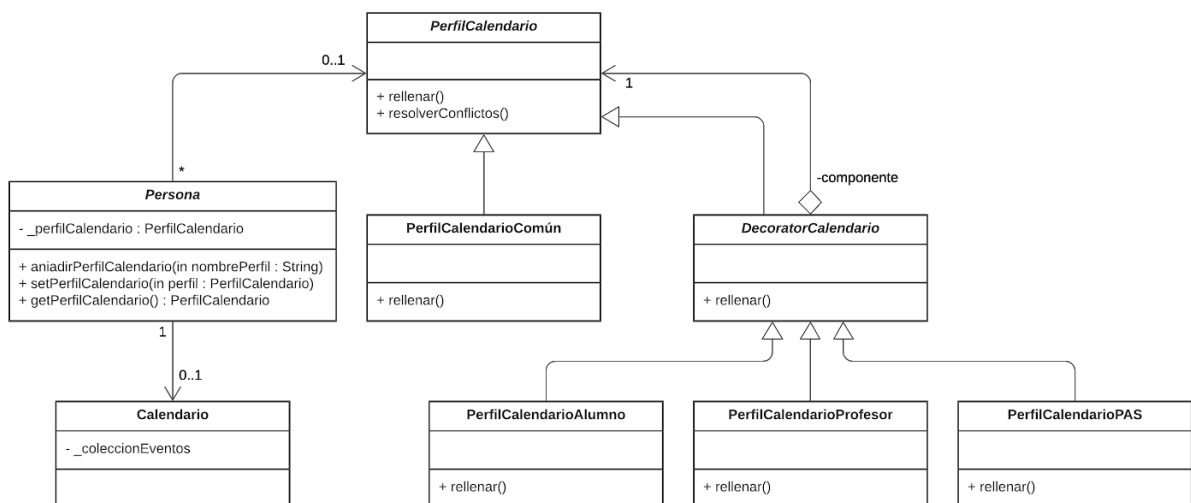


Diagrama UML de secuencia:

El diagrama de secuencia pedido sigue el del patrón decorador. Los conflictos se pueden resolver en el preámbulo que cada método del decorador redefine del objeto decorado, en este caso el método `rellena` que se encarga de rellenar el calendario de eventos de una persona, en función de los perfiles que presenta.

