SQLite mit Android



• 1. Java-Klasse erstellen

• 2. SQLite-Helper Klasse erstellen

• 3. Main-Activity erstellen

• 1. Java-Klasse erstellen



 Datenbank enthält Informationen über den Titel und den Autor eines Buches.

• Der Primärschlüssel ist eine eindeutige ID.

• 1. Java-Klasse erstellen

```
🚺 Book.java 🛭
           MySQLiteHelper.java
                                  package com.example.android sqlite;
  public class Book {
      private int id;
      private String title;
      private String author;
      public Book(){}
      public Book(String title, String author) {
          super();
          this.title = title;
          this.author = author;
      public Book(int id, String title, String author){
          super();
          this.id = id;
          this.title = title;
          this.author = author;
```





 Diese Klasse extended die SQLite-OpenHelper Klasse.

 Sie enthält Methoden zum Erstellen und Updaten der DB, sowie CRUD-Operationen (create, read, update, delete)

```
J Book.java
  package com.example.android sqlite;
⊕ import java.util.LinkedList;
  public class MySQLiteHelper extends SQLiteOpenHelper {
     // Datenbank Version
     private static final int DATABASE VERSION = 1;
     // Datenbank Name
     private static final String DATABASE NAME = "BookDB";
\Theta
     public MySQLiteHelper(Context context) {
         super(context, DATABASE NAME, null, DATABASE VERSION);
     @Override
     public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
         // Erstellung eines Strings mit SQL Befehlen
         String CREATE BOOK TABLE = "CREATE TABLE books ( " +
                 "id INTEGER PRIMARY KEY, " +
                 "title TEXT, "+
                 "author TEXT )";
         // hier wird die Datenbank erstellt
         db.execSQL(CREATE_BOOK_TABLE);
```





 Die Methode addBook fügt einen Datensatz zur Datenbank hinzu.

 Es werden die Schlüssel und die Werte bestimmt und dann eingefügt.



```
J Book.java
            J MainActivity.java
      public void addBook(Book book){
          Log.d("addBook", book.toString());
          // 1. Zeiger auf die Datenbank wird erstellt
          SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
          // 2. ContentValues werden erstellt um die Schlüssel und Werte hinzuzufügen
          ContentValues values = new ContentValues();
          values.put(KEY TITLE, book.getTitle()); // get Titel
          values.put(KEY AUTHOR, book.getAuthor()); // get Autor
          // 3. Einfügen
          db.insert(TABLE BOOKS, // Datenbank
                 null, //nullColumnHack
                 values); // Schlüssel + Werte
          // 4. Schließen
          db.close();
```



 Die Methode getAllBooks gibt eine Liste aller Einträge der Datenbank zurück.

 Mittels der Methode getString werden pro Datensatz die einzelnen Werte ausgelesen.

```
Book.java
           // Alle Bücher
      public List<Book> getAllBooks() {
          List<Book> books = new LinkedList<Book>();
         // 1. Abfrage
         String query = "SELECT * FROM " + TABLE_BOOKS;
         // 2. Zeiger auf die Datenbank wird erstellt
         SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
         Cursor cursor = db.rawQuery(query, null);
          // 3. Schleife über alle Reihen, jeweils Objekterstellung und hinzufügen
          Book book = null;
         if (cursor.moveToFirst()) {
             do {
                 book = new Book();
                 book.setId(Integer.parseInt(cursor.getString(0)));
                 book.setTitle(cursor.getString(1));
                 book.setAuthor(cursor.getString(2));
                 books.add(book);
             } while (cursor.moveToNext());
          Log.d("getAllBooks()", books.toString());
         // Rückgabe der Liste
         return books;
```



• 3. Main Activity



 Hier werden die gewünschten Aufgaben ausgeführt und umgesetzt.

 Die Ergebnisse sind dann in einem Log sichtbar.

• 3. Main Activity – Code

```
MySQLiteHelper.java
                                   Book.java
      @Override
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
          super.onCreate(savedInstanceState);
          setContentView(R.layout.activity main);
          MySQLiteHelper db = new MySQLiteHelper(this);
           * CRUD Operations
          // Bücher hinzufügen
              db.addBook(new Book("The Definitive Guide to SQLite", "Mike Owens and Grant Allen"));
              db.addBook(new Book("Using SQLite", "Jay A. Kreibich"));
              db.addBook(new Book("SQLite 3 - Einstieg in die Datenbankwelt", "Key Droessler"));
              db.addBook(new Book("Programmieren mit Cobol", "Richie McDowell"));
              db.addBook(new Book("The SQL Guide to SQLite", "Rick F. van der Lans"));
              db.addBook(new Book("An Introduction to SQLite - 2nd Edition", "Naoki Nishizawa"));
          // alle Bücher auflisten
          List<Book> list = db.getAllBooks();
          // Buch löschen
          db.deleteBook(list.get(3));
          // alle Bücher
          db.getAllBooks();
          // weitere Bücher löschen
          db.deleteBook(list.get(2));
          db.deleteBook(list.get(4));
       // alle Bücher
          db.getAllBooks();
```



• 3. Main Activity – Log



