

Senaryo ID	UC15 (Funda Uğurlu)
Senaryo Adı	En çok satan ürünleri listeleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı foodDB sitesine erişmek için internet bağlantısı,cihaza sahip olmalıdır ve siteye giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">En çok satan ürünler listesi güncel verilere dayanmalıdır.Kullanıcı en çok satan ürünler listesine erişebilmelidir.Kullanıcı en çok satan ürün listesinden istediği bir ürüne erişebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı foodDB sitesine başarılı bir şekilde erişir.Kullanıcı foodDB sitesinin ana sayfasına başarılı bir şekilde erişir.Kullanıcı “En çok satan ürünler” sekmesine tıklar.Sistem en çok satan ürünleri kullanıcıya listeler.Kullanıcı listelenen ürünlerden istediği bir ürüne tıkladığında,ürünün detaylarına erişebilir.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı, restoranın ana sayfasına erişir.	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, restoranın ana sayfasında gösterilen menü seçeneklerinden birine tıklarSistem, kullanıcının tercih ettiği menüyü gösterir.	
2b: Kullanıcı, "En Çok Satan Ürünler" sekmesine tıklar.	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, en çok satan ürünleri listelemek için menünün üst kısmında bulunan kategori seçeneklerinden birini seçer.Sistem, kullanıcının seçtiği kategoriye göre en çok satan ürünleri listeler.	
2c: Kullanıcı, en çok satan ürünler arasından birini seçer.	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, listeden bir ürüne tıklar.Sistem, kullanıcının seçtiği ürünün detaylarını gösterir.	

Senaryo ID	UC16 (Funda Uğurlu)
Senaryo Adı	Sepete Ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı,foodDB sitesine erişmek için internet bağlantısına ve bir cihaza sahip olmalıdır. Kullanıcı siteye giriş yapmış ve ürünleri görüntülemiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı istediği bir ürünü sepete ekler.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, restoranın e-sipariş sitesine başarılı bir şekilde giriş yapar. Kullanıcı, istediği ürünü menüden seçer. Kullanıcı, seçtiği ürünün detaylarını inceledikten sonra "Sepete Ekle" butonuna tıklar. Sistem, kullanıcının seçtiği ürünü sepete ekler ve bunu kullanıcıya onaylar. 	
Genişlemeler: 2a: Ürün Açıklamasını Görüntüleme <ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, sepete eklemek istediği ürünün detaylarını görmek ister. Kullanıcı, ürünü sepete eklemek yerine, "Ayrıntıları Görüntüle" veya benzeri bir butona tıklar. Sistem, kullanıcının seçtiği ürünün detaylarını gösterir. 3a: Ürünü Sepete Çoklu Kez Ekleme <ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, aynı üründen birden fazla sipariş vermek ister. Kullanıcı, ürünü sepete ekledikten sonra, aynı ürünü tekrar eklemek ister. Sistem, kullanıcının isteğine göre ürünü tekrar sepete ekler ve miktarı günceller. 3b: Ürünü Sepetten Kaldırma <ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, yanlışlıkla sepete eklediği bir ürünü kaldırmak ister. Kullanıcı, sepete eklediği ürünleri görüntüledikten sonra, istemediği bir ürünü kaldırmak için "Kaldır" veya benzeri bir butona tıklar. 	

3. Sistem, kullanıcının seçtiği ürünü sepetten kaldırır ve sepeti günceller.

4a: Sepeti Boşaltma

1. Kullanıcı, sepete eklediği tüm ürünleri birden kaldırmak ister.
2. Kullanıcı, sepeti görüntüledikten sonra, "Sepeti Temizle" veya benzeri bir butona tıklar.
3. Sistem, kullanıcının sepetini boşaltır ve kullanıcıya bu işlemi onaylamasını ister.

Senaryo ID	UC17 (Funda Uğurlu)
Senaryo Adı	Sepetten Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı,foodDB sitesine erişmek için internet bağlantısına ve bir cihaza sahip olmalıdır.Kullanıcı sepete bir ürün eklemiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı,bir ürünü sepetten başarıyla silebilmelidir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, sepetinde bulunan ürünleri görüntülemek için "Sepet" seçeneğine tıklar.2. Kullanıcı, silmek istediği ürünün yanında bulunan "Sil" veya benzeri bir butona tıklar.3. Sistem, kullanıcının seçtiği ürünü sepetten kaldırır ve sepeti günceller.	
Genişlemeler:	
3a: Ürünleri Tek Tek Silme	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, sepetinde birden fazla ürün bulunduğunda, belirli bir ürünü tek tek silmek ister.2. Kullanıcı, sepeti görüntüledikten sonra, silmek istediği ürünün yanında bulunan "Sil" veya benzeri bir butona tıklar.3. Sistem, kullanıcının seçtiği ürünü sepetten kaldırır ve sepeti günceller.	
3b: Tüm Ürünleri Sepetten Silme	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, sepetinde bulunan tüm ürünleri silmek ister2. Kullanıcı, sepeti görüntüledikten sonra, "Tümünü Sil" veya benzeri bir seçenek sunulur.3. Kullanıcı, "Evet" veya benzeri bir onay butonuna tıklar.4. Sistem, kullanıcının seçeneğini onaylar ve tüm ürünleri sepetten kaldırır.	
3c: Silme İşlemi İptali	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, yanlışlıkla bir ürünü sepetten kaldırdıktan sonra işlemi geri almak ister2. Kullanıcı, silinen ürünün yanında bulunan "Geri Al" veya benzeri bir butona tıklar	

Senaryo ID	UC18 (Funda Uğurlu)
Senaryo Adı	Ödeme Yapma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı,foodDB sitesine erişmek için internet bağlantısına ve bir cihaza sahip olmalıdır. Kullanıcı sepete bir ürün eklemiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı,bir ürünü başarıyla satın alabilmelidir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, sepetinde bulunan ürünleri görüntülemek için "Sepet" seçeneğine tıklar. Kullanıcı, sepetini kontrol ettikten sonra "Ödeme Yap" veya benzeri bir butona tıklar. Sistem, kullanıcıya ödeme yöntemlerini sunar. Kullanıcı, tercih ettiği ödeme yöntemini seçer ve gerekli bilgileri girer. Kullanıcı, ödeme işlemini onaylar. Sistem, kullanıcının ödemesini alır ve siparişi tamamlar. 	
Genişlemeler	
4a: Ödeme Yöntemi Seçimi	
<ol style="list-style-type: none"> 1.Kullanıcı, ödeme yapmadan önce farklı ödeme yöntemleri arasından seçim yapmak ister. 2.Kullanıcı, ödeme ekranında sunulan seçenekler arasından birini seçer. 3.Sistem, kullanıcının seçtiği ödeme yöntemine uygun bilgileri gösterir. 4.Kullanıcı, gerekiyorsa ödeme yöntemini değiştirebilir veya yeni bir ödeme yöntemi ekleyebilir. 	
5a: Ödeme Onayı	
<ol style="list-style-type: none"> 1.Kullanıcı, ödeme bilgilerini girdikten sonra ödemenin doğruluğunu kontrol etmek ister. 2.Kullanıcı, ödeme bilgilerinin doğru olduğunu onaylar ve "Ödeme Yap" butonuna tıklar. 3.Sistem, kullanıcının onayladığı ödeme işlemini gerçekleştirir. 4.Sistem, ödeme işleminin başarılı olduğunu kullanıcıya bildirir. 	
6a: Ödeme Başarısız Olursa	
<ol style="list-style-type: none"> 1.Kullanıcı, ödeme yaparken bir hata ile karşılaşır veya ödeme başarısız olursa sistem, kullanıcıya hata mesajı gösterir ve ödeme işlemini tekrarlaması için yönlendirme yapar. 2.Kullanıcı, ödeme işlemini tekrarlamak veya başka bir ödeme yöntemi seçmek ister. Sistem, kullanıcının yeni bir ödeme yöntemi seçmesine veya ödeme işlemini tekrar denemesine olanak tanır. 	

Senaryo ID	UC19 (Funda Uğurlu)
Senaryo Adı	Sipariş Verme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı,foodDB sitesine erişmek için internet bağlantısına ve bir cihaza sahip olmalıdır. Kullanıcı sepete bir ürün eklemiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı,bir ürünü başarıyla sipariş verebilmelidir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, sepetinde bulunan ürünleri görüntülemek için "Sepet" seçeneğine tıklar. Kullanıcı, sepetini kontrol ettikten sonra "Ödeme Yap" veya benzeri bir butona tıklar. Sistem, kullanıcıya teslimat adresi ve iletişim bilgilerini girmesi için bir form sunar. Kullanıcı, teslimat adresini ve iletişim bilgilerini doğru ve eksiksiz bir şekilde girer. Kullanıcı, sepeti onaylamak için "Siparişi Onayla" veya benzeri bir butona tıklar. Sistem, kullanıcının seçtiği ödeme yöntemlerini sunar. Kullanıcı, tercih ettiği ödeme yöntemini seçer ve gerekli bilgileri girer. Kullanıcı, ödeme işlemini onaylar. Sistem, kullanıcının ödemesini alır, siparişi tamamlar ve kullanıcıya sipariş alındığında bir onay gösterir. Restoran, siparişi hazırlar ve kullanıcının belirttiği adrese teslimatı gerçekleştirir. 	
Genişlemeler	
5a: Siparişten Vazgeçme	
<ol style="list-style-type: none"> 1.Kullanıcı, sipariş verme aşamasında vazgeçmek ister. 2.Kullanıcı, "Siparişi İptal Et" veya benzeri bir seçenek arar. 3.Kullanıcı, iptal işlemini onaylamak için ilgili butona tıklar. 4.Sistem, kullanıcının siparişten vazgeçme isteğini doğrulamak için bir onay iletişi gösterir. 5.Kullanıcı, iptal işlemini onaylar. 6.Sistem, kullanıcının sipariş iptal talebini alır ve sipariş işlemini durdurur. 7.Kullanıcı, bir onay mesajı alır ve site ana sayfasına yönlendirilir. 	
5b: Siparişin Verilememesi	
<ol style="list-style-type: none"> 1.Kullanıcı, sipariş verme aşamasında teknik bir sorunla karşılaşır veya gereksinimlerini değiştirir. 2.Kullanıcı, siparişi tamamlamak yerine "Siparişi İptal Et" veya benzeri bir seçeneği arar. 3.Kullanıcı, iptal işlemini onaylamak için ilgili butona tıklar. 4.Sistem, kullanıcının iptal talebini doğrular ve gerekirse kullanıcıya iptal nedenini sorar. 5.Kullanıcı, iptal işlemini onaylar ve iptal işlemini tamamlar. 6.Sistem, kullanıcının sipariş iptal talebini alır ve sipariş işlemini durdurur. 7.Kullanıcı, bir onay mesajı alır ve site ana sayfasına yönlendirilir. 	

Senaryo ID	UC20 (Funda Uğurlu)
Senaryo Adı	Sipariş Geçmişini Listeleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı,foodDB sitesine erişmek için internet bağlantısına ve bir cihaza sahip olmalıdır.Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.Kullanıcı daha önce foodDB sitesinden en az bir sipariş vermiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı,daha önceden vermiş olduğu siparişleri sipariş listesi aracılığıyla başarıyla görüntüleyebilmelidir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, hesabına giriş yapar.Kullanıcı,profilim sayfasından "Sipariş Geçmişi" butonuna tıklar.Sistem, kullanıcının geçmiş siparişlerini listeler.Kullanıcı, geçmiş siparişler arasında dolaşırken istediği bir siparişi seçer.Kullanıcı, seçtiği siparişin detaylarını görüntüler.	
Genişlemeler	
3a: Siparişler Arasında Gezinme	
<ol style="list-style-type: none">1.Kullanıcı, sipariş geçmişi listesinde dolaşırken istediği bir siparişi seçer.2.Kullanıcı, seçtiği siparişin detaylarını görüntüler.	
3b: Geçmiş Siparişlerin Bulunmaması Durumu	
<ol style="list-style-type: none">1.Kullanıcı, hesabına giriş yaptıktan sonra geçmiş siparişlerinin bulunmadığını fark eder.2. Kullanıcı, "Sipariş Geçmişi"ni seçer.Sistem, kullanıcının daha önce hiçbir sipariş vermediğini belirten bir ileti gösterir.3.Kullanıcı, iletiyi görür ve siteye geri döner.	