

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
ESCUELA CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
PROGRAMA INFORMATICA



Tarea 2
“Recursividad”

Estructura de Datos

Esau Brizuela Ruiz
Cedula: 112400268

Centro Universitario: Heredia
Fecha de Entrega: 2-08-2017

II Cuatrimestre 2017

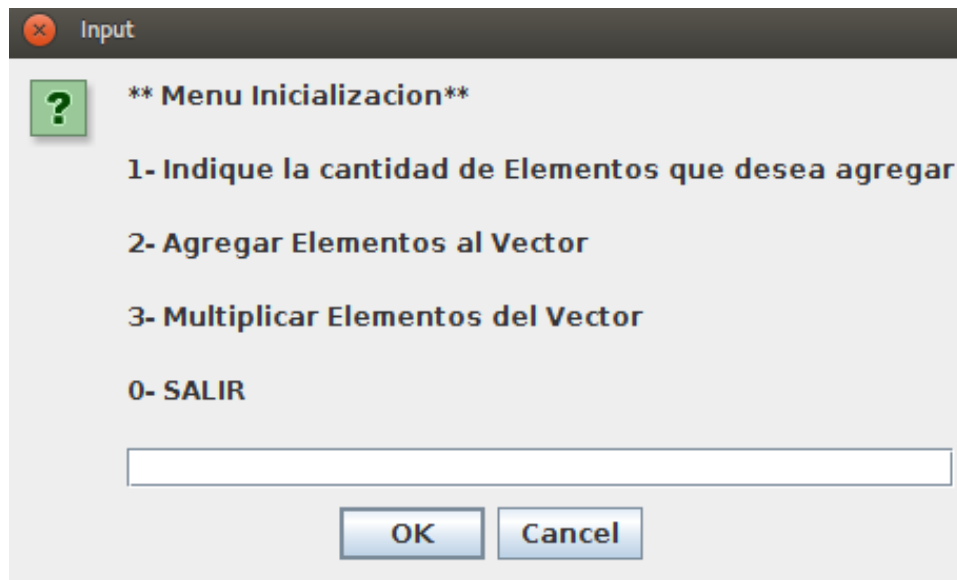
Tabla de Contenidos

MANUAL DE USUARIO.....	3
1)Menu.....	3
2)Opcion 1.....	3
3)Opcion 2.....	4
4)Opcion 3.....	5
5)Opcion 0.....	5

Manual de Usuario

Esta Aplicacion, se encarga de recorrer un Vector de forma recursiva y multiplicar el cada uno de esos elementos.

1) Menu

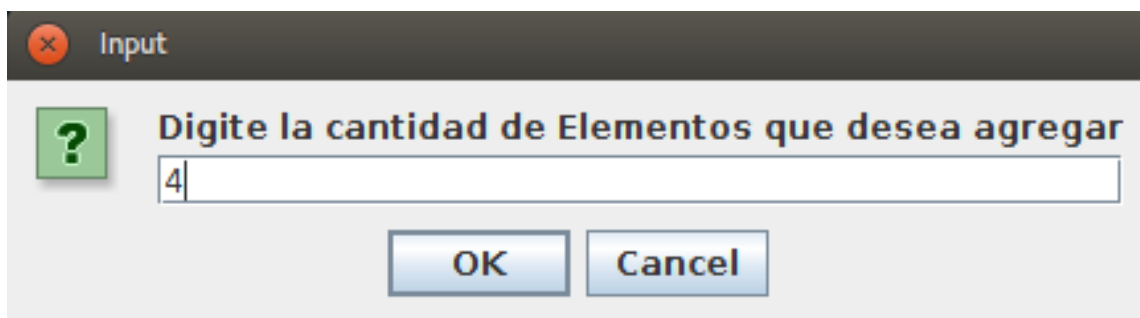


2) Opcion 1

Aqui se debe de indicar el tamaño del Vector.

1- Indique la cantidad de Elementos que desea agregar

Despliega la siguiente Ventana

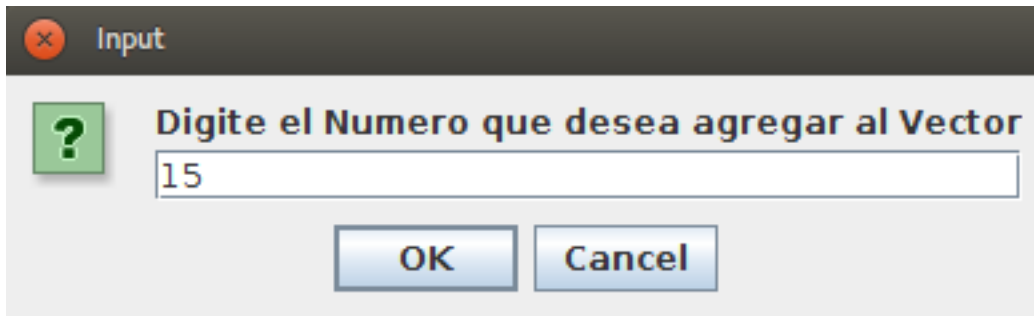


3) Opcion 2

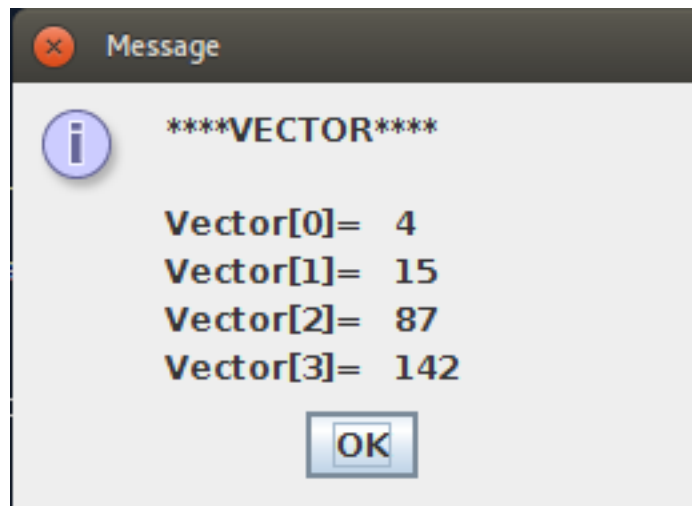
Sirve para agregar los numeros al vector creado

2- Agregar Elementos al Vector

Despliega esta ventana solicitando el numero entero que desea agregar al vector



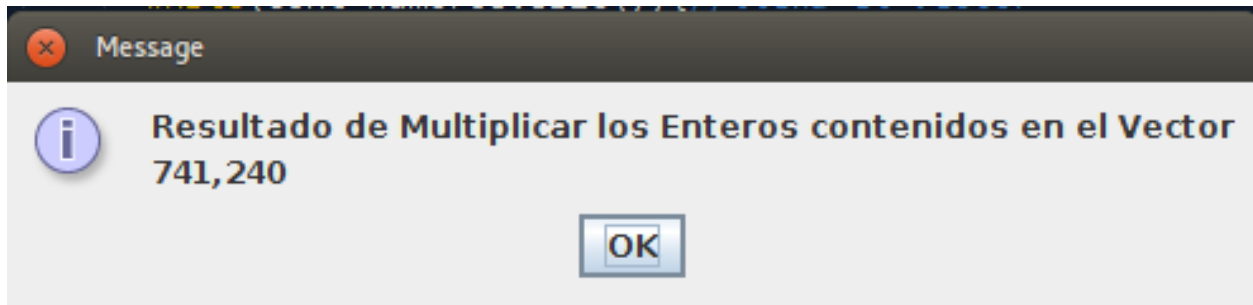
Luego cuando se agregan los numeros, despliega el Vector



4) Opcion 3

Genera una multiplicacion de cada uno de los elementos del vector, e imprime el Resultado de esa operacion

3- Multiplicar Elementos del Vector



5) Opcion 0

Esto genera el cierre de la aplicacion

0- SALIR

