

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA

ESCUELA CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

PROGRAMA INFORMATICA

Tarea 2

“Recursividad”

Estructura de Datos

Esau Brizuela Ruiz

Cedula: 112400268

Centro Universitario: Heredia

Fecha de Entrega: 2-08-2017

II Cuatrimestre 2017

Tabla de Contenidos

[Manual de Usuario 3](#__RefHeading___Toc95_1524733846)

[1)Menu 3](#__RefHeading___Toc111_1524733846)

[2)Opcion 1 3](#__RefHeading___Toc113_1524733846)

[3)Opcion 2 4](#__RefHeading___Toc115_1524733846)

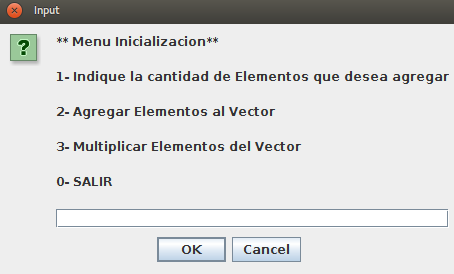
[4)Opcion 3 5](#__RefHeading___Toc117_1524733846)

[5)Opcion 0 5](#__RefHeading___Toc119_1524733846)

# Manual de Usuario

Esta Aplicacion, se encarga de recorrer un Vector de forma recursiva y multiplicar el cada uno de esos elementos.

## Menu

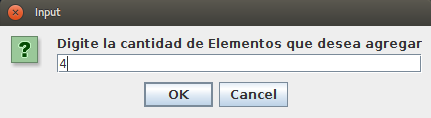


## Opcion 1

Aqui se debe de indicar el tamaño del Vector.



Despliega la siguiente Ventana

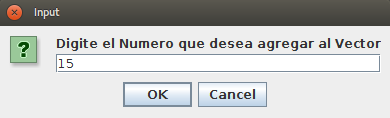


## Opcion 2

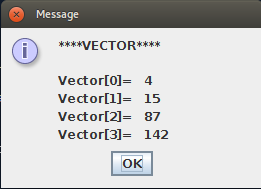
Sirve para agregar los numeros al vector creado



Despliega esta ventana solicitando el numero entero que desea agregar al vector



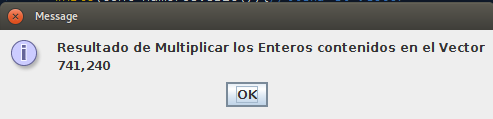
Luego cuando se agregan los numeros, despliega el Vector



## Opcion 3

Genera una multiplicacion de cada uno de los elementos del vector, e imprime el Resultado de esa operacion





## Opcion 0

Esto genera el cierre de la aplicacion



