

**Proyecto. Valor 20%**

"La Sanguijuela Testaruda" ha tenido unos meses maravillosos en ventas y clientela. ¡Todo gracias a la iniciativa de la tabla de dardos! Don Pepe es muy visionario, y ya que hay abundante clientela en restaurante, el quiere recompensar a los mejores jugadores de la semana.

Es por eso que él quiere registrar los mejores puntajes en un archivo, los tres mejores jugadores de la semana ganarán una cena de cortesía. De esta forma, el puede apagar la computadora sin perder la información o puntajes.

Es por eso que se necesita un programa que realice lo siguiente:

- Registrar un nuevo cliente con un numero de cédula y nombre.
- Permitir realizar las rondas de juego.
- Sumar los puntos de un cliente automáticamente en el archivo al finalizar una ronda.
- Imprimir en pantalla el Ranking o la lista de los jugadores con sus respectivos puntajes.
- Se debe usar un archivo .txt
- El archivo se puede borrar según el administrador lo decida.

Aclaraciones técnicas:

- El programa debe tener 5 opciones:
  - 1- Registro de Jugadores
  - 2- Jugar
  - 3- Ver Ranking
  - 4- Borrar Archivo
  - 5- Salir
- En la opción "2- Jugar", antes de comenzar la ronda se debe introducir las cédulas del jugador para identificarlos.
- Cada opción debe manejar sus respectivas funciones.

**Rúbrica de calificación**

<b>Criterio</b>	<b>Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación.</b>	<b>Cumple medianamente en lo indicado en la evaluación</b>	<b>Cumple en contenido y formato pero los aportes no son significantes</b>	<b>No cumple o no presenta lo solicitado</b>
<b>Formato:</b> Nitidez y presentación del código.	5	3	2	0
Análisis del problema	10	7	3	0
Registro de Jugadores	20	12	7	0
Consulta de Ranking	10	7	3	0
Registro de Puntajes	20	12	7	0
Adaptación del juego al sistema	10	7	3	0
Uso de funciones.	20	12	7	0
Interfaz de usuario. La aplicación es fácil de usar e intuitiva.	5	3	2	0
Total	100			0

