

**Tarea 3. Valor 10%**

Don Pepe no es una persona muy creativa, pero él sabe que su software debería de tener un nombre. Sin embargo, él cree que las letras de palabra "dardo" o "tabla" pueden variar de posición para formar algo creativo y diferente, por ejemplo: "ardod" o "blata". Es por eso que Don Pepe quiere un programa que pueda darle un nombre creativo a su programa por medio de permutaciones sin repetición.

El programa debe realizar lo siguiente:

- Aceptar una palabra de 2 o hasta 5 letras.
- Contar el número de letras de la palabra e imprimirlo en pantalla.
- Imprimir lista de permutaciones sin repetición.
- Imprimir el número de permutaciones realizadas.

Aclaraciones técnicas:

- El proceso de permutaciones de la palabra debe ser una función llamada "permutaciones".
- La función permutaciones debe aceptar al menos un parámetro.



**Rúbrica de calificación**

<b>Criterio</b>	<b>Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación.</b>	<b>Cumple medianamente en lo indicado en la evaluación</b>	<b>Cumple en contenido y formato pero los aportes no son significantes</b>	<b>No cumple o no presenta lo solicitado</b>
<b>Formato:</b> Nitidez y presentación del código.	5	1	0.5	0
<b>Redacción y Ortografía.</b> No comete errores gramaticales u ortográficos dentro de los comentarios o documentación dentro del código.	5	2	1	0
Análisis del problema	10	7	3	0
Lectura de la Palabra	10	7	3	0
Proceso de contar el total de letras digitadas	10	10	5	0
Proceso de realizar permutaciones	30	15	5	0
Proceso de contar permutaciones	10	15	5	0
Impresión de datos.	10	3	2	
Interfaz de usuario. La aplicación es fácil de usar e intuitiva.	10	15	5	0
Total	100			0