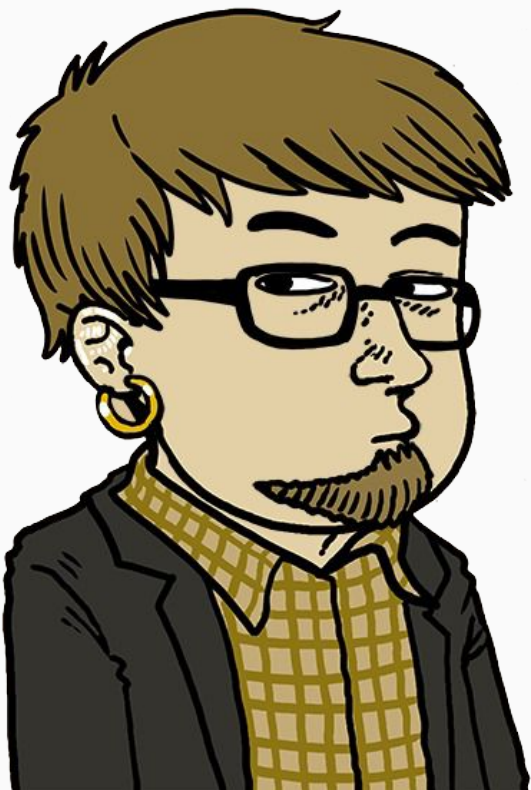




Développez des applications web desktop avec Electron de GitHub

Yvonnick Frin(@YvonnickFrin) Eric Briand (@eric_briand)
Web2day 2016



Yvonnick Frin (@YvonnickFrin)

- Consultant Zenika Nantes
- Développeur Front-End



Eric Briand (@eric_briand)

- Consultant Zenika Nantes
- Dev' touche à tout
- Co-organisateur du Docker Meetup Nantes

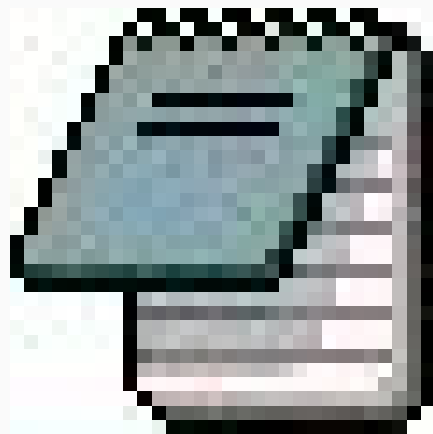
Sommaire

- Qu'est ce qu'Electron ?
- Ecosystème
- Architecture
- Du code !
- Stratégie de build



Pourquoi faire une application desktop en 2016 ?

- Accéder aux fonctionnalités de l'OS hôte
- Confort d'utilisation (raccourcis clavier, menus...)
- Profiter des App Stores (OSX/Windows)
- Visibilité sur le poste



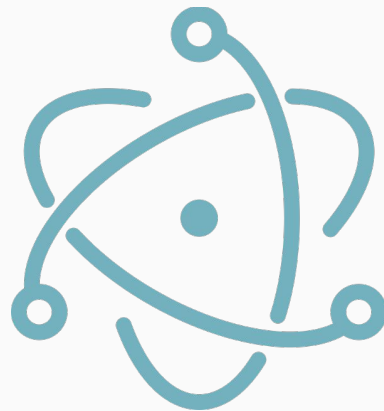
Pourquoi utiliser les technologies web pour du desktop ?



- Ecosystème riche
- Forte communauté
- Performances comparables au natif avec V8
- Simplicité de développement

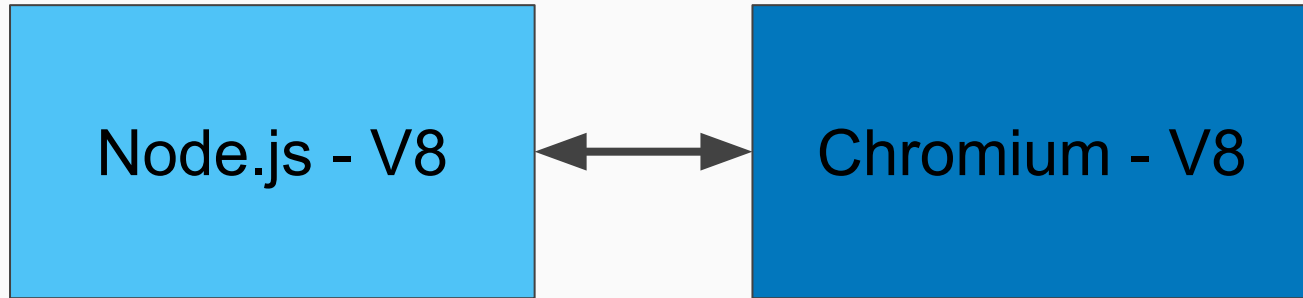
Qu'est-ce qu'Electron ?

- Framework pour créer des applications natives cross-platform avec des technologies web
- Créé par GitHub
- Open source depuis juillet 2014
- Développé initialement pour les besoins de l'éditeur Atom



Vision macro d'Electron

Electron



Principales fonctionnalités



Automatic
updates



Native menus
& notifications



App crash
reporting



Debugging
& profiling



Windows
installers

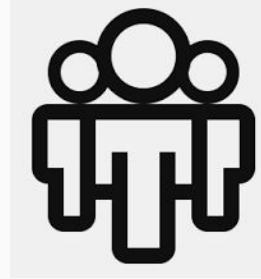
Activité GitHub



30k+



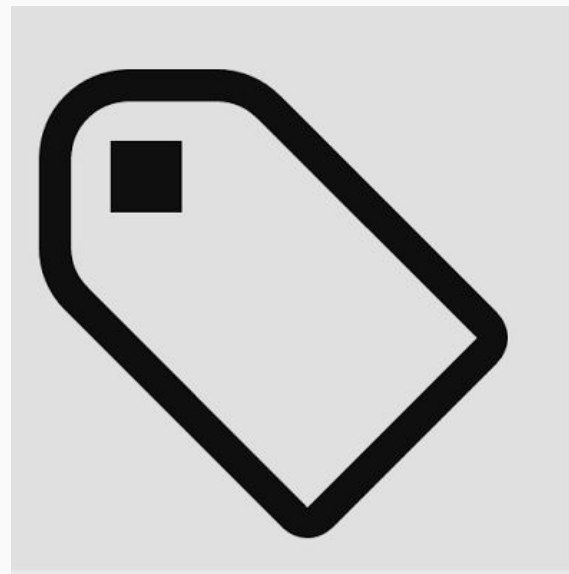
3k+



300+

Rythme des releases

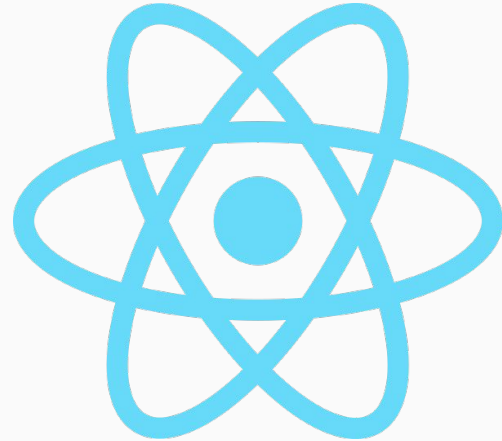
- Plus de 200 releases depuis juillet 2014
- 10 mai 2016 : 1.0
- Une release toutes les semaines et une majeure tous les mois
- Actuellement en 1.2.2 (enfin quand on a regardé ce matin...)



Alternatives



NW.JS

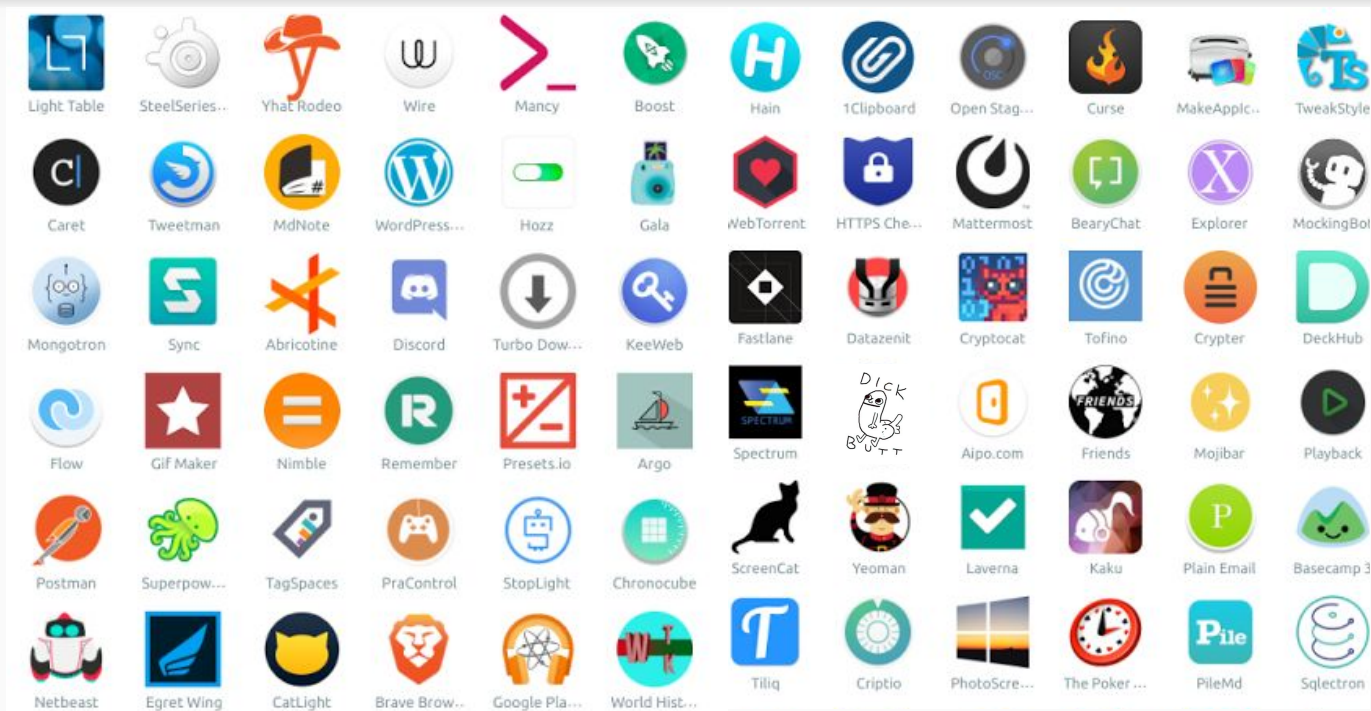


React Native

Quelles applications l'utilisent ?



Et bien d'autres !



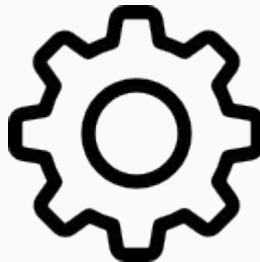
Plugins



Visuals



Packagers



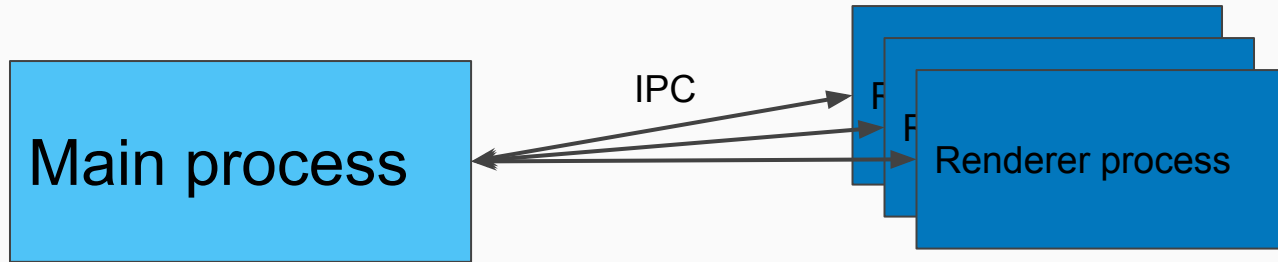
Tools



Updaters

Architecture logicielle d'une application Electron

Electron



Main Process

- Gère les instances des fenêtres
- Accède aux fonctionnalités du système
- Réalise les opérations coûteuses

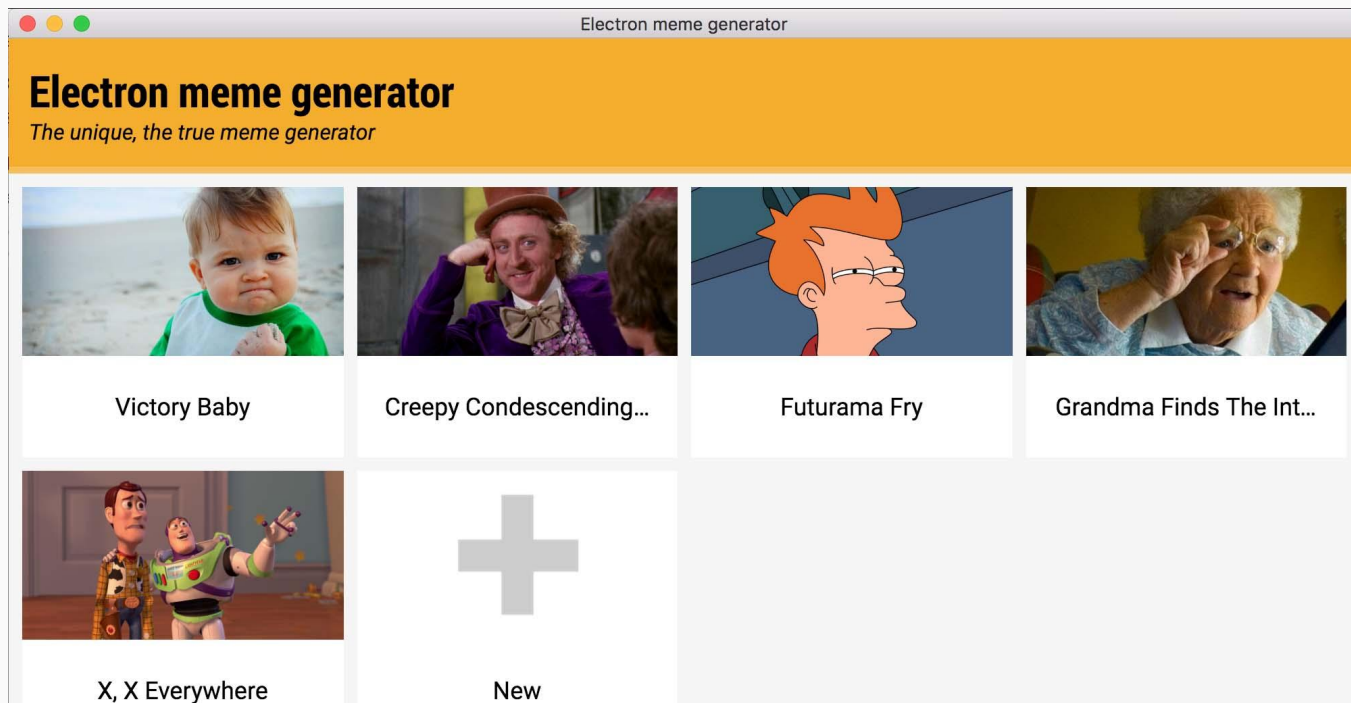
Renderer Process

- Gère l'affichage des pages
- Gère les interactions utilisateurs
- Un renderer process par fenêtre

IPC

- Gère la communication entre MainProcess et les instances de RendererProcess
- Basé sur l'IPC de chromium
- Pour communiquer entre les instances de RendererProcess, il faut passer par le MainProcess

Demo



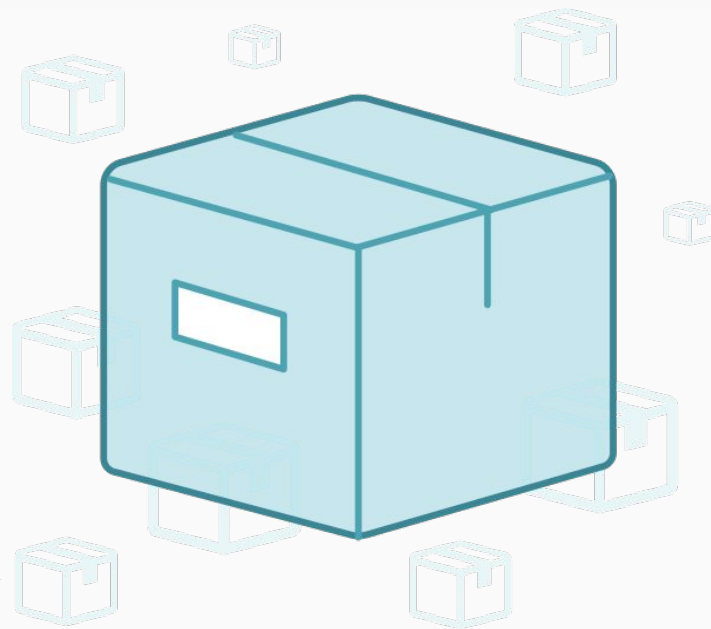
Spectron

- Framework de test pour electron
- Basé sur le ChromeDriver
- Permet de gérer facilement le cycle de vie de l'appli
- Agnostique du framework de test utilisé

```
it('opens a window displaying the memes', function () {  
  return app.client.getWindowCount().should.eventually.equal(1)  
    .browserWindow.isMinimized().should.eventually.be.false  
    .browserWindow.isDevToolsOpened().should.eventually.be.false  
    .browserWindow.isVisible().should.eventually.be.true  
    .browserWindow.isFocused().should.eventually.be.true  
    .browserWindow.getBounds().should.eventually.have.property('width').and.be.above(0)  
    .browserWindow.getBounds().should.eventually.have.property('height').and.be.above(0)  
    .getTitle().should.eventually.equal('Electron meme generator')  
})
```

Packaging

- Cross-platform en 32 ou 64 bits : windows, mac, linux
- Package out of the box avec electron-packager
- Création d'installateur windows
- Possibilité de packager pour les stores mac & windows



Mise à jour

- Appel d'un service REST distant pour avoir les infos sur les dernières versions
- Peut être basé sur les GitHub releases
- electron-release-server
- Auto update via Squirrel




On a aimé

- Documentation très bien faite
- Courbe d'apprentissage
- Ecosystème Node.js + web à dispo
- Un seul navigateur à supporter
- TRES actif



https://GitHub.com/electron/electron-api-demos

ELECTRON API DEMOS

WINDOWS

Create and manage **windows**

Handling window **crashes and hangs**

MENUS

Customize **menus**

Register keyboard **shortcuts**

NATIVE USER INTERFACE

Open **external links** or system **file manager**

Use system **dialogs**

Put your app in the **tray**

COMMUNICATION

Communicate between the **two processes**

SYSTEM

Get app or user **system information**

Copy and paste from the **clipboard**

Launch app from **protocol handler**


MEDIA

Print to PDF

Take a **screenshot**

About


< > with ❤️ by GitHub

 **Create and Manage Windows**


The `BrowserWindow` module in Electron allows you to create a new browser window or manage an existing one.

Each browser window is a separate process, known as the renderer process. This process, like the main process that controls the life cycle of the app, has full access to the Node.js APIs.


Open the [full API documentation](#) in your browser.

 **Create a new window**

SUPPORTS: WIN, OS X, LINUX | PROCESS: MAIN

 **Manage window state**

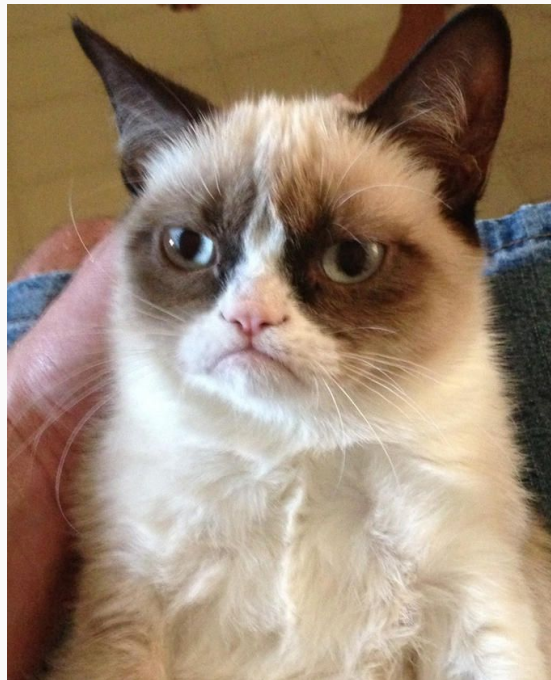
SUPPORTS: WIN, OS X, LINUX | PROCESS: MAIN

 **Create a frameless window**

SUPPORTS: WIN, OS X, LINUX | PROCESS: MAIN

On a moins aimé

- N'abstrait pas totalement les spécificités OS
- N'utilise que les fonctionnalités communes à tous les OS
- Taille du "livrable"
- Pas de support mobile



Merci !

<http://electron.atom.io>

<https://GitHub.com/sindresorhus/awesome-electron>

<https://GitHub.com/frinyvonnick/electron-meme-generator>

<https://GitHub.com/ebriand/electron-meme-generator-ou-pas>



Yvonnick Frin(@YvonnickFrin)

Eric Briand (@eric_briand)