

ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA DERSİ
2016-2017 BAHAR DÖNEMİ - 1.ÖDEVİ

Son Teslim Tarihi: 22.03.2017 - 10:00

Soru - 1:

NYP dersinin ilk haftasında işlenen, C dili ile yazılmış Nokta programını kullanarak belirtilen iki noktanın bir koordinat sistemde kare ifade edip etmediğini belirten bir işlev ekleyiniz.

Çıktı:

- (3, 5) ile (5, 7) noktaları kare belirtir.
- (3, 5) ile (-1, 8) noktaları kare belirtmez.

Soru - 2:

Bir araba galerisi tüm araç bilgilerine bir noktadan hakim olmak için bir yazılım istemektedir. Bu konuyla ilgili ilk adımlar için bazı bilgileri tutmak amacıyla sınıf yazmanız gerekmektedir. Bu sınıf arabanın tipi (taksi, minibüs, kamyon vb.), bulunduğu il ve fiyat bilgilerini tutulacaktır. Bu değişkenler üzerinde değişiklik yapılmayacağı için sadece okunabilir olması yeterlidir. Sınıfın tüm değişkenlerine ilk değer atayabilecek bir kurucu metodu bulunmalıdır. Tüm bu bilgilere göre 2 tane nesne oluşturup bu nesneler ile şu işlemler yapılmak istenmektedir:

- Fiyat bilgilerini pahalı, ucuz veya eşit yönleriyle karşılaştırma.
- Verilen bir miktara göre indirim veya zam yapma.

Bütün bu işlemleri yapacak kodu Ruby dili ile gerçekleyiniz.

Girdi:

	Araç Tipi	Bulunduğu İl	Fiyatı (TL)
Nesne 1	Taksi	Samsun	20000
Nesne 2	Kamyon	Kırşehir	80000

İsteğe bağlı bir miktar bilgisi. Çıktı için 2000 seçtik.

Çıktı:

İki aracın fiyatları eşit değil
İki aracın fiyatlarından Samsun'daki Taksi fiyatı diğerine göre daha pahalı değil
İki aracın fiyatlarından Samsun'daki Taksi fiyatı diğerine göre daha ucuz
Samsun'daki Taksi'nin indirimli fiyatı 18000
Samsun'daki Taksi'nin zamlı fiyatı 22000

Not 1 : Gerekli ise “to_s” metodu da kullanın.

Not 2 : Yazacağınız kodda düzene (girintiler, değişken tanımları, fonksiyon isimleri vb.) dikkat ediniz. Bu konu puanlandırma yapılırken dikkate alınacaktır.